

Тест-кейсы

№ кейса	Название	Шаги	Ожидаемый результат
1	Проверка рубки деревьев 3-х деревьев	1. Подойти к дереву. 2. Срубить дерево. 3. Проверить, что срубленное дерево попало в инвентарь. 4. Выполнить шаги 1-3 еще два раза.	После трех ударов топором появляется анимация падения дерева, срубленное дерево попадает в инвентарь.
2	Проверка удаления предметов в инвентаре	1. Открыть инвентарь. 2. Выбрать предмет в инвентаре. 3. Нажать на кнопку удаления предмета.	Предмет удаляется из инвентаря. Инвентарь закрывается.
3	Перенос предметов из карманов в рюкзак.	1. Открыть инвентарь. 2. Перенести все предметы из инвентаря в рюкзак.	Все предметы переносятся в рюкзак.
4	Преобразование бревен в доски	1. Получить 1 бревно в инвентарь. 2. Подойти к перерабатывающему станку. 3. Проверить, что кнопка пользования активна. 4. Нажать кнопку пользования. 5. Переместить бревно в правую ячейку перерабатывающего станка. 6. Подождать 5 секунд когда бревно переработается в доску. 7. Проверить, что готовая доска не появилась раньше времени обработки бревна. 8. Проверить, что бревно не исчезло раньше времени обработки. 9. Переместить доску из левой ячейки перерабатывающего станка в инвентарь. 10. Проверить, что бревно исчезло после переработки. 11. Проверить, что доска остается в инвентаре.	Доска переработалась из бревна и успешно переместилась в инвентарь.
5	Смена позиций предметов в инвентаре.	1. Открыть инвентарь. 2. Перенести предмет на ячейку с другим предметом	Предметы поменялись местами.
6	Преобразование бревен в доски за монеты	1. Получить 1 бревно в инвентарь. 2. Подойти к перерабатывающему	Доска переработалась из бревна и успешно

		<p>станку.</p> <p>3. Проверить, что кнопка пользования активна.</p> <p>4. Нажать кнопку пользования</p> <p>5. Переместить бревно в правую ячейку перерабатывающего станка.</p> <p>6. Нажать на кнопку ускорения производства за монеты.</p> <p>7. Проверить, что доска изготовилась моментально.</p> <p>8. Проверить что количество монет изменилось.</p> <p>9. Переместить доску из левой ячейки перерабатывающего станка в инвентарь.</p> <p>10. Проверить, что доска остается в инвентаре.</p>	<p>переместились в инвентарь. Количество монет изменилось.</p>
7	Рубка деревьев без топора (негативный кейс)	<p>1. Удалить все предметы в инвентаре.</p> <p>2. Подойти к дереву.</p> <p>3. Срубить дерево.</p> <p>4. Проверить, что дерево не срублено</p>	<p>Кнопка неактивна, дерево не должно рубиться, дерево не должно попадать в инвентарь.</p>
8	Преобразование бревен в доски за монеты (негативный кейс)	<p>1. Получить 1 бревно в инвентарь.</p> <p>2. Изменить количество монет с 50 до 1.</p> <p>3. Подойти к перерабатывающему станку.</p> <p>4. Проверить, что кнопка пользования активна.</p> <p>5. Нажать кнопку пользования</p> <p>6. Переместить бревно в правую ячейку перерабатывающего станка.</p> <p>7. Нажать на кнопку ускорения производства за монеты.</p> <p>8. Удалить монеты из инвентаря.</p> <p>9. Добавить 5 монет в инвентарь.</p> <p>10. Добавить 1 бревно в инвентарь.</p> <p>11. Переместить бревно в правую ячейку перерабатывающего станка.</p> <p>12. Нажать на кнопку ускорения производства за монеты.</p>	<p>Доска не изготовилась, количество монет не должно равняться нулю или уходить в отрицательное значение.</p>
9	Проверка поломки топора.	<p>1. Срубить 3 дерева.</p> <p>2. Открыть инвентарь.</p>	<p>Топор должен исчезнуть из инвентаря.</p>
10	Проверка невозможности	<p>1. Подойти к перерабатывающему</p>	<p>Предмет нельзя</p>

	положить предмет в результирующую ячейку станка (негативный кейс)	станку. 2. Проверить, что кнопка пользования активна. 3. Нажать кнопку пользования 4. Переместить любой предмет в результирующую ячейку станка	переместить в результирующую ячейку станка
11	Преобразование в доски без монет и бревен (негативный кейс)	1. Подойти к перерабатывающему станку. 2. Проверить, что кнопка пользования активна. 3. Нажать кнопку пользования 4. Нажать на кнопку ускорения производства за монеты.	Доски не создаются
12	Переполнение карманов инвентаря.	1. Удалить все предметы из инвентаря. 2. Добавить 11 топоров. 3. Заккрыть инвентарь.	В инвентарь карманов добавилось 10 топоров, 1 топор добавлен в инвентарь рюкзака. Инвентарь успешно закрылся.
13	Полное переполнение карманов инвентаря.	1. Удалить все предметы из инвентаря 2. Добавить 25 топоров. 3. Заккрыть инвентарь.	В инвентарь добавилось 25 топоров. Инвентарь должен полностью заполниться. Инвентарь успешно закрылся.
14	Полное переполнение инвентаря.	1. Добавить 26 топоров. 2. Заккрыть инвентарь.	В инвентарь добавлен 21 топор. Инвентарь должен полностью заполниться. Инвентарь успешно закрылся.
15	Заполнение инвентаря карманов и переполнение рюкзака.	1. Заполнить инвентарь карманов топорами. 2. Проверить, что инвентарь карманов заполнен. 3. Заполнить инвентарь рюкзака 15 топорами. 4. Заккрыть инвентарь	Инвентарь карманов заполнился, инвентарь рюкзака полностью заполнился. Инвентарь закрылся.
16	Проверка ячеек в инвентаре.	1. Открыть инвентарь. 2. Перенести предмет по всем ячейкам в инвентаре.	Предмет переносится последовательно с ячейки на ячейку.

	Проверка очереди переработки.	1. Получить 3 бревна в инвентарь. 2. Подойти к перерабатывающему станку. 3. Проверить, что кнопка пользования активна. 4. Нажать кнопку пользования. 5. Переместить бревно в правую ячейку перерабатывающего станка. 6. Подождать 5 секунд когда бревно переработается в доску. 7. Проверить, что готовая доска не появилась раньше времени обработки бревна. 8. Проверить, что бревно не исчезло раньше времени обработки. 9. Нажать на кнопку ускорения производства за монеты. 10. Проверить, что доска изготовилась моментально. 11. Проверить что количество монет изменилось. 12. Подождать 5 секунд когда бревно переработается в доску. 8. Переместить доски из левой ячейки перерабатывающего станка в инвентарь. 9. Проверить, что бревна исчезли после переработки. 10. Проверить, что доски остаются в инвентаре.	Количество монет изменилось до 45, 3 бревна исчезли из инвентаря, 3 доски появились в инвентаре.
--	-------------------------------	---	--

Отчеты о дефектах

№ дефекта	Название	Шаги	Ожидаемый результат	Фактический результат
1	Деревья не рубятся	1. Подойти к дереву 2. Срубить дерево 3. Если дерево не срублено повторить еще с 1-3 деревьями	Деревья рубятся, появляется анимация после рубки дерева, в инвентаре добавляется 3 бревна.	Дерево рубится, нет анимации падения дерева после рубки, в инвентаре добавляется 3 бревна. На карте остается модель дерева, но взаимодействовать с ним невозможно.
2	Монеты уходят в минус	1. В инвентаре	После	После переработки

	или равняются 0	иметь 11 бревен и 50 монет 2. Подойти к перерабатывающему столу 3. Поместить бревна в перерабатывающий станок. 4. Пропустить процесс производства всех бревен за монеты	переработки 10 бревен монеты исчезают из инвентаря, невозможность пропустить производство за монеты 11 бревна.	10 бревен иконка монет остается в инвентаре с количеством 0, после переработки 11 бревна за монеты, уходит в отрицательное значение.
3	Предметы переносятся в результирующую ячейку станка	1. Подойти к перерабатывающему станку 2. Переместить любой предмет в результирующую ячейку станка	Предмет не должен переноситься в результирующую ячейку	Предмет переносится в результирующую ячейку
4	Игра вылетает при добавлении 25 топоров в инвентарь.	1. Добавить 25 топоров в инвентарь	Инвентарь заполняется оставшимися 21 топорами	Инвентарь заполняется не полностью, происходит падение на 16 ячейке инвентаря рюкзака.
5	Игра крашится при перемещении предметов в инвентаре рюкзака.	1. Переместить предмет последовательно с ячейки на ячейку пройдя весь инвентарь.	Предмет успешно перемещается по всем ячейкам	На 16 ячейке инвентаря рюкзака предмет перестает перемещаться.