

РЕФЕРАТ ПО КУРСУ ЧМВ

Выполнил: Булгару Г.
из группы ИВТ-19-2

ВВЕДЕНИЕ

Человеко-Машинное Взаимодействие (Human Computer Interaction) — это изучение, планирование и разработка **взаимодействия** между людьми (пользователями) и компьютерами. Эта дисциплина необходима для изучения таким людям (например, разработчикам софта и веб-сайтов), которые создают и улучшают «мосты взаимодействия» между деятельностью человека и процессами компьютеров. Для этого лучше опираться как и на **человеческий** фактор, так и на **компьютерный**.

СПИСОК ИЗУЧЕННЫХ ТЕМ

По курсу ЧМВ я изучил такие основные темы:

1. «Введение в ЧМВ. Человек». Здесь рассказывается о примерах плохих интерфейсов, понятии эргономики и когнитивной психологии.
2. «Дизайн. Ментальные модели». Здесь рассказывается о человеко-ориентированном дизайне, 10-ти принципах хорошего дизайна и о понятии «ментальная модель».
3. «Интерфейс». Здесь приводится подробная классификация интерфейсов.
4. «Опыт взаимодействия (UX)». Здесь рассказывается об уровнях проектирования UX и об информационном дизайне.
5. «Юзабилити». Здесь приводятся примеры сценария взаимодействия и говорится об удобстве пользования (юзабилити).
6. «Типографика и тексты». Здесь рассказывается о понятии «типографика», зачем она нужна и чем важна, а также о использовании CSS и написании текстов.

СПИСОК ВЫПОЛНЕННЫХ РАБОТ

В течение семестра было сделано две VCL-программы на Delphi 10, каждая из которых сделана в 2 вариантах. Эти программы находятся в репозитории по ссылке <https://github.com/GrihaDash78/4ChMV> в папках «1-2», «3-19», «1-2 (таблица)» и «29 april».

Вот так выглядит интерфейс каждой программы:

1. С использованием компонента Мемо:

Счёт по формуле

Открыть Сохранение Справка Выход

$$\frac{|x| - |y|}{1 + |xy|}$$

Ввод X

Ввод Y

ВЫПОЛНИТЬ

Ожидание ввода...

Программа для определения времени встречи 2-х тел с ускорением

Открыть Сохранение Справка Выход

Скорость в «м/с»

Ускорение в «м/с^2»

Левое тело

Расстояние

ВЫПОЛНИТЬ

Скорость в «м/с»

Ускорение в «м/с^2»

Правое тело

Ожидание ввода...

[illegible]

Программа для определения времени встречи 2-х тел с ускорением

Открыть Сохранение Справка Выход

Скорость в «м/с»

0

Ускорение в «м/с²»

0

Левое тело

Расстояние

0

Скорость в «м/с»

0

Ускорение в «м/с²»

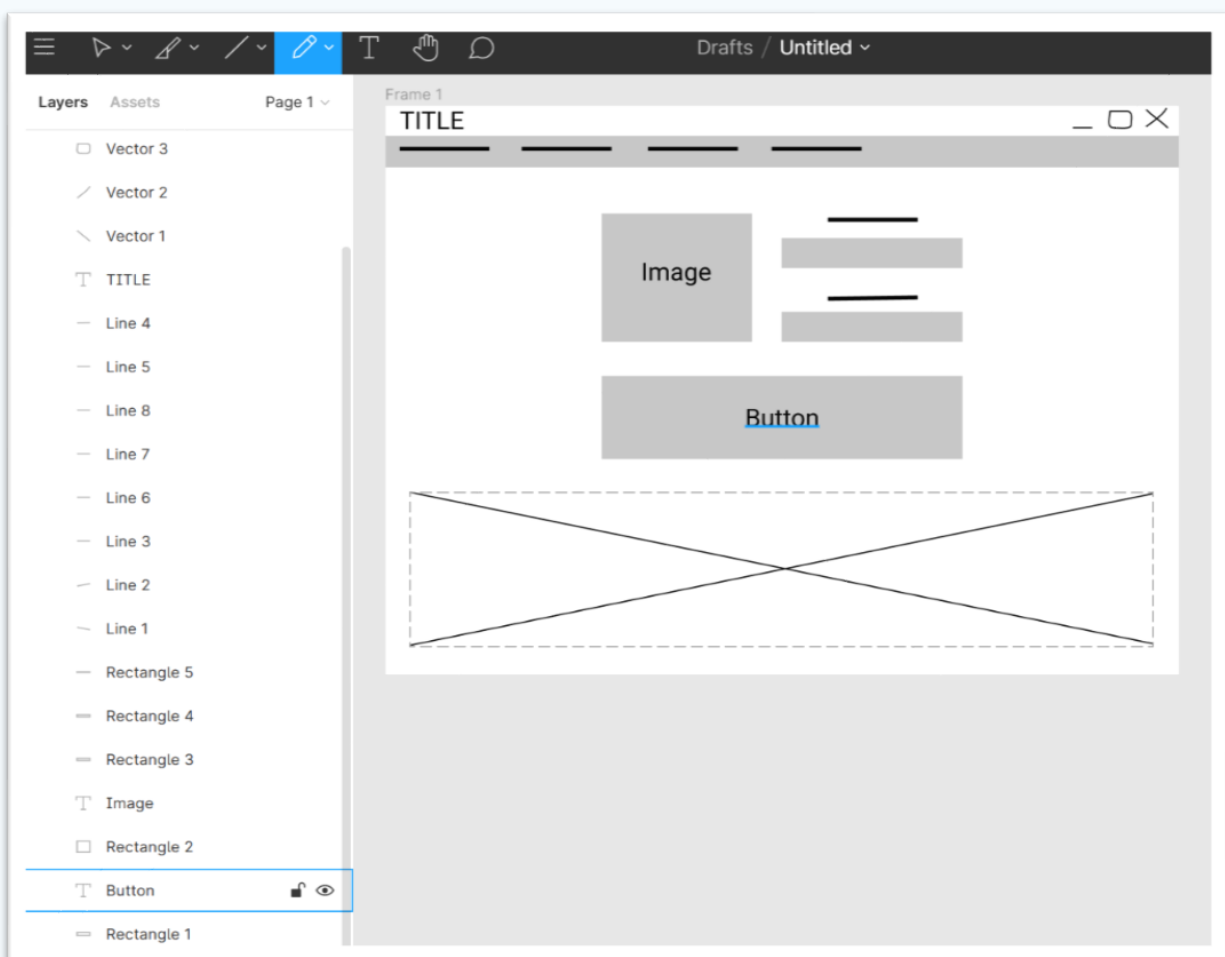
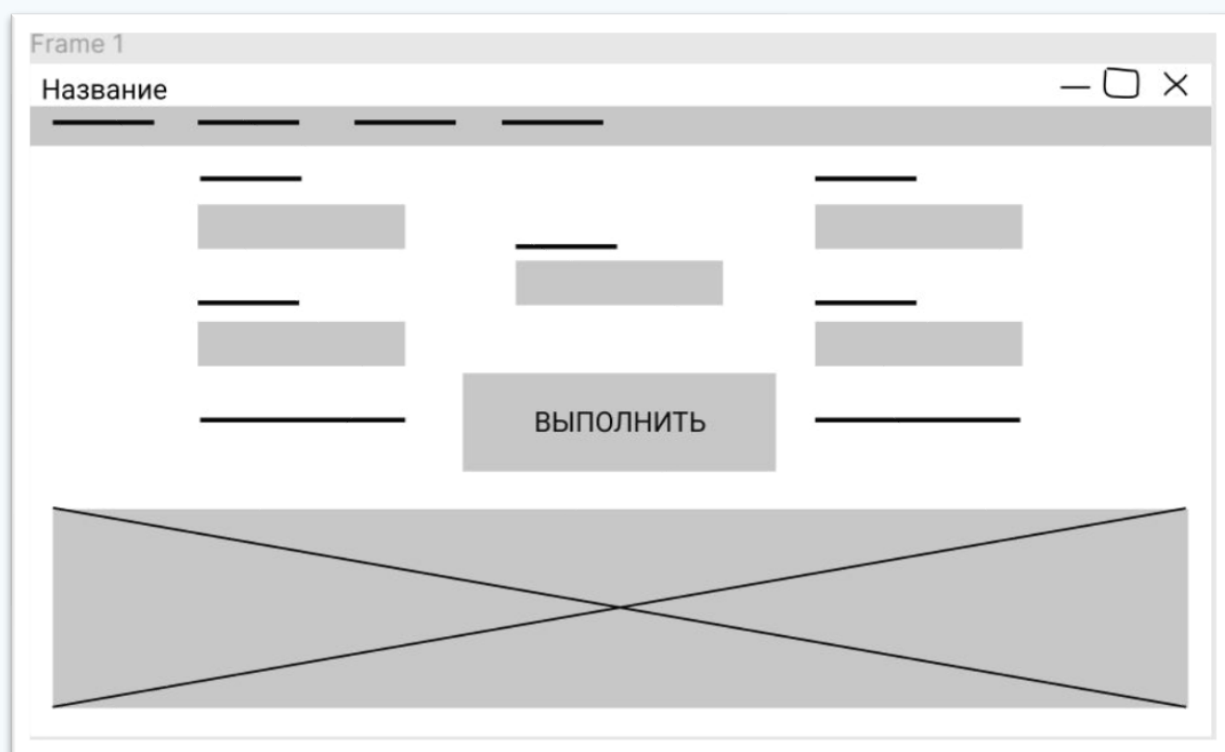
0

Правое тело

выполнить

Индекс	V1	A1	V2	A2	Расстояние	Результат

Также прилагаются некоторые макеты интерфейсов окон:



В качестве дополнения также прилагается раздел interface модуля с логикой программы «1-2 (таблица)».

```
uses SysUtils, Dialogs;  
// Запись - «Расчёт»  
type Calculation = record  
x, y: real; // исходные данные  
ch, zn, r: real; // результат  
end;  
  
{загрузить инпут}  
procedure OpenInp (var s, sl:string; FName:string);  
{сохранить инпут}  
procedure SaveInp (var s, sl:string; FName:string);  
{функция подсчёта}  
function CountFormul (x:real; y:real; var  
calcuta:Calculation):real;
```

ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В целом, с точки зрения программиста, изучать ЧМВ не только необходимо, но и полезно и занятно: в теории изучаемые темы интересные, лекции понятные и с хорошим оформлением, а после практики программы выглядят приятнее и удобнее.

Однако если брать этот семестр, то дистанционно эта дисциплина изучается немного труднее из-за большего требования времени. Но, несмотря на это, я сумел достичь успеха как минимум в половине всех заданий, и я стал лучше обращаться с Delphi и Lazarus. Например, выполнение задания на 29.04 сильно помогло в разработке курсовой программы по программированию.

На текущий момент мне нужно изучить темы «Анализ UX» и «Текстовые интерфейсы», а также прилагающие пособия к последним заданиям. Думаю, что после выполнения всех оставшихся заданий я буду отлично понимать данный предмет и смогу проектировать качественные интерфейсы в будущих проектах.

ОЦЕНКИ ГЛАВРЕДА (без участка кода)

Чистота:

8,2	балла из 10 по шкале Главреда	29 предложений 371 слово, 2755 знаков	31 стоп-слово. Основные проблемы: <u>личное местоимение</u>
------------	----------------------------------	--	--

Читаемость:

9,1	балл из 10 по шкале Главреда	29 предложений 371 слово, 2755 знаков	19 стоп-слов. Основные проблемы: <u>Скобки</u> <u>нет глагола</u> <u>Страдательный залог</u>
------------	---------------------------------	--	---

ОЦЕНКИ ГЛАВРЕДА (с участком кода)

Чистота:

8,4	балла из 10 по шкале Главреда	41 предложение 425 слов, 3078 знаков	32 стоп-слова. Основные проблемы: <u>личное местоимение</u>
------------	----------------------------------	---	--

Читаемость:

9,1	балл из 10 по шкале Главреда	41 предложение 425 слов, 3078 знаков	22 стоп-слова. Основные проблемы: <u>Скобки</u> <u>нет глагола</u> <u>Страдательный залог</u>
------------	---------------------------------	---	--