

```

        {TGameCenter
||+ void Start()
- std::pair< std::unique
_ptr< TMission >, std
::pair< MyList< TWeapon
>, MyList< std::unique
_ptr< TShip > > > > ChooseLevel()
- std::unique_ptr< TMission
> Shop(std::pair< std
::unique_ptr< TMission >
, std::pair< MyList< TWeapon
>, MyList< std::unique_ptr
< TShip > > > > &&data)
- std::unique_ptr< TMission
> Play(std::unique_ptr
< TMission > missionPtr)
        }

```