

Fancy Fencing

Projet réalisé en Python, à lancer avec la commande `python3 main.py`

Fonctionnalités implémentées :

- Le jeu en mode terminal : affichage réalisé grâce à la bibliothèque *curses*
- Deux joueurs en mode local :
 - une classe *Player.py* contenant leurs attributs
 - attributs initialisés avec la fonction *setParam()* : attributs entrés par l'utilisateur dans le terminal ou alors choisis par défaut
 - un thread par joueur pour gérer leurs déplacements
- Frames par secondes : initialisées par *setParam()*
- Terrain de jeu créé à partir de fichiers *.ffscene*
 - choix au lancement du jeu grâce à la fonction *list_scenes()*
- Menu pause : appuyer sur 'n'
 - montre les commandes des deux joueurs
 - appuyer sur 'x' pour quitter la partie
- Un github [Grillacier/Fancy_Fencing \(github.com\)](https://github.com/Grillacier/Fancy_Fencing)
 - grand lancement le lundi 5 décembre 2022, stay tuned

Bon jeu !