**Projektantrag/Projektauftrag**

|  |  |
| --- | --- |
| Projektname: | Overlord |
| Projektnummer: |  |
| **Projektantrag/**  **Projektauftrag** |  |
| Ausgangslage | Plattformer |
| Projektziele: | Mit diesem Projekt sollen folgende Ziele erreicht werden:   1. Flüssiges Movement 2. Grafik 3. Gute Note in SYP 4. Spielspaß |
| Abgrenzungen (Nicht-Ziele): | Multiplayer; Story |
| Projektergebnis | Ein Jump ’n Run Spiel |
| Meilensteine | 1. Spielbare Oberfläche 2. Level Editor 3. Npcs / Enemys einfügen (vl Mitschüler oder Lehrer bei Erlaubnis) 4. Ein spielbares Level 5. Bei genug Zeit: Mehrere Level |
| Termine | Oktober 2023, ~ Juni 2024 |
| Kosten | Keine Kosten / nur Zeitaufwand |
| Personenaufwand | 3 Personen |
| Sachmittel | Computer / Rechenleistung |
| **Projektorganisation** |  |
| Auftraggeber | Professor Falkensteiner |
| Projektleiter | Philip Ellmauthaler & Stellvertretend Jonas Eder |
| Projektmitglieder | Florian Hafner |
| Projektausschuss | Professor Falkensteiner, Philip Ellmauthaler |
| **Projektrisiken** |  |
| Stärken (Strengths) | Kommunikation & Willenskraft  Erfahrungen in Programmieren |
| Schwächen (Weaknesses) | Unerfahren in Python & Pygame |
| Chancen (Opportunities) | Lernen einer Programmiersprache & Projektplanung |
| Gefahren (Threats) | Verspätete Fertigstellung durch zu große Vorstellungen |
| **Unterschrift** |  |
| **Projektentscheidung** |  |