

Informe sobre Casos de Uso

Proyecto Grupo 7 – "Gualet"

08/06/2021

Aprobación

El propósito de este documento está aprobado y firmado por todos los participantes del grupo 7, desarrolladores del proyecto 'Gualet' Monedero Virtual. Gualet S.A.

Historial de revisiones

Revisión	Date	Descripción	Autor
0.1	30/04/21	Primera entrega para la calificación del profesor	Ana
0.2	10/05/21	Entrega grupal donde todos los usos fueron puestos en común para su subida al repositorio	Grupo 7
1.0	08/06/2021	Versión final para la entrega	Grupo 7

ÍNDICE CASOS DE USO

Casos de Uso	Página
Borrar cuenta	6
Cambiar contraseña	7
Cambiar dirección de correo	7
Cambiar opciones de privacidad	8
Compartir datos de uso	9
Consultar datos de usuarios	9
Consultar Divisas	10
Consultar gráficos	10
Consultar historial	11
Consultar la bolsa	12
Consultar Noticias	12
Consultar Proyecto de ahorro	13
Crear proyecto de Ahorro	13
Hacer cálculos de divisas	14
Hacerse usuario normal	15
Ingresar Dinero	15
Iniciar Sesión	16
Modificar Proyecto de ahorro	17
Registrar usuario	18
Retirar Dinero	18
Vincular cuenta bancaria	19
Volverse usuario premium	20

1. Introducción

1.1. Propósito

La principal razón para la creación de un diagrama de Casos de Uso, es tener una idea general de como funcionarán los requisitos de nuestro proyecto software. Con la ayuda de los actores, los casos y las relaciones buscamos tener establecido un orden en las funcionalidades del sistema sin que los usuarios se encuentren problemas durante el uso del programa.

1.2. Alcance

Esperamos que, además de servirnos como guía para el proyecto software, adquiramos experiencia en la creación de diagramas de uso, que nos sirva para futuros trabajos del estilo. Y que la redacción de este informe influya en otros ingenieros como plantilla de ejemplo de como realizar un correcto diagrama UML.

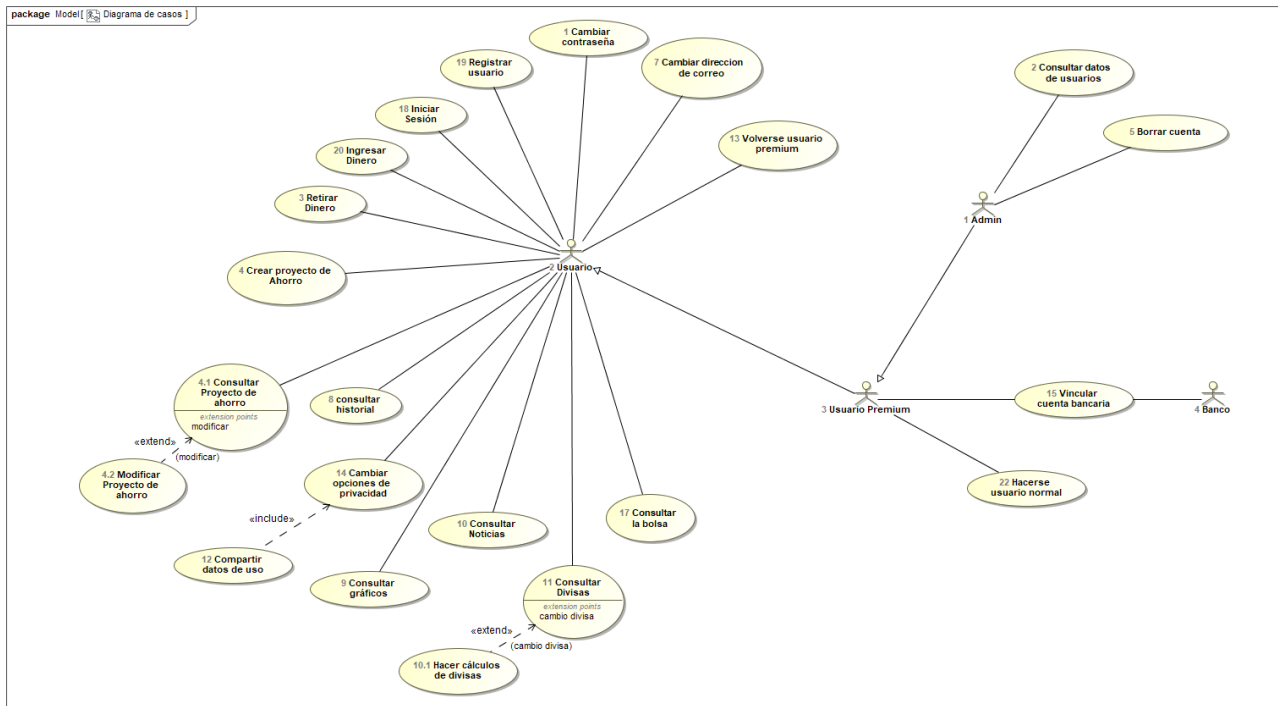
1.3. Resumen

En este documento encontrarás toda la información sobre los usos que ofrece nuestro programa software, su objetivo, quienes lo ejecutan y el como se ejecuta (se enumeran todos los pasos que ocurren y las distintas salidas que pueden ocurrir dependiendo de la situación).

2. Resumen de los actores

Actor	Casos de Uso asociados
Admin	<ul style="list-style-type: none">• Añadir Apariencias• Borrar cuenta• Consultar datos de usuarios
Banco	<ul style="list-style-type: none">• Vincular cuenta bancaria
Usuario	<ul style="list-style-type: none">• Cambiar contraseña• Cambiar direccion de correo• Cambiar opciones de privacidad• Consultar Divisas• Consultar gráficos• consultar historial• Consultar la bolsa• Consultar Noticias• Consultar Proyecto de ahorro• Crear proyecto de Ahorro• Ingresar Dinero• Iniciar Sesión• Registrar usuario• Retirar Dinero• Volverse usuario premium
Usuario Premium	<ul style="list-style-type: none">• Cambiar Apariencia• Hacerse usuario normal• Vincular cuenta bancaria

3. Diagrama



3.1. Borrar cuenta

Nombre	Borrar cuenta	ID	5
Complejidad	Promedio		
Descripción			
Actores	• Admin		
Objetivo	Quitar la cuenta de la base de datos		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre-condición	Tiene que existir la cuenta		
Post-condición	No se podrá crear otra cuenta con ese correo		
Constraints			

Relaciones	
Asociación	• Admin Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Escenarios	
Basic Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 1. El Admin elegirá una cuenta en la Base de Datos 2. Le dará al botón de eliminar cuenta 3. El sistema le pedirá la confirmación 4. La cuenta se eliminará
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	La cuenta no se eliminará porque el admin no confirmó la acción
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of	

Events
Exceptional Flow of Events Diagrams

3.2. Cambiar contraseña

Nombre	Cambiar contraseña	ID	1
Complejidad	Promedio		
Descripción			
Actores	<ul style="list-style-type: none"> Usuario 		
Objetivo	Cambiar la vieja contraseña por una nueva		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre-condición			
Post-condición			
Constraints			

Relaciones	
Asociación	<ul style="list-style-type: none"> Usuario Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Escenarios	
Basic Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> El usuario va a Configuración Escribe la nueva contraseña Confirma cambios Se establece y asocia la nueva contraseña
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	Error por escribir una contraseña inválida
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.3. Cambiar dirección de correo

Nombre	Cambiar direccion de correo	ID	7
Complejidad	Promedio		
Descripción			
Actores	<ul style="list-style-type: none"> Usuario 		
Objetivo	Cambiar o asociar por primera vez una cuenta de correo electrónico al perfil del Usuario		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre-condición	No hace falta tener una cuenta de correo electrónico previamente asociada		
Post-condición	Se establecerá la nueva cuenta y la anterior no podrá usarse de nuevo por ninguna otra cuenta		
Constraints			

Relaciones	
Asociación	<ul style="list-style-type: none"> Usuario Actor

Include
Extend
Generalization

Escenarios	
Basic Flow of Events	1) El usuario va a configuración 2) Introduce su nuevo correo electrónico 3) Da a confirmar cambios 4) Se asocia la nueva cuenta de correo
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	Se cancela el cambio por introducir un correo invalido Se cancela el cambio por introducir el mismo correo que ya estaba usando Se cancela el cambio por introducir un correo ya en uso en la base de datos
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.4. Cambiar opciones de privacidad

Nombre	Cambiar opciones de privacidad	ID	14
Complejidad	Promedio		
Descripción			
Actores	<ul style="list-style-type: none"> Usuario 		
Objetivo			
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre-condición	El usuario se debe de encontrar en la pestaña de configuración>privacidad. El usuario debe de ser premium El usuario debe de seleccionar los apartados de privacidad que desea cambiar.		
Post-condición	El programa realizará los cambios de privacidad que indique el usuario		
Constraints			

Relaciones	
Asociación	<ul style="list-style-type: none"> Usuario Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Escenarios	
Basic Flow of Events	1.El usuario seleccionará Configuración>Privacidad 2.El usuario seleccionará lo que quiere cambiar de la sección de privacidad. 3.El usuario seleccionará la opción aceptar una vez finalice los cambios deseados. 4.El programa implementará dichos cambios a su cuenta.
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	1.El usuario sale de privacidad sin aceptar los cambios. 2.No se realizan cambios.
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.5. Compartir datos de uso

Nombre	Compartir datos de uso	ID	12
Complejidad	Promedio		
Descripción			
Actores			
Objetivo			
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre-condición			
Post-condición			
Constraints			

Relaciones	
Asociación	
Include	<ul style="list-style-type: none"> Cambiar opciones de privacidad UseCase
Extend	
Generalization	

Escenarios	
Basic Flow of Events	
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.6. Consultar datos de usuarios

Nombre	Consultar datos de usuarios	ID	2
Complejidad	Promedio		
Descripción			
Actores	<ul style="list-style-type: none"> Admin 		
Objetivo			
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre-condición	1-El admin deberá tener la contraseña y nombre de la base de datos. 2-El admin deberá de disponer de un programa para poder acceder a bases de datos(como SQL,...)		
Post-condición	El admin tendrá acceso a la edición de los datos de la base de datos		
Constraints			

Relaciones	
Asociación	<ul style="list-style-type: none"> Admin Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Escenarios	
Basic Flow of Events	1. El admin ingresa el nombre de la base de datos y su contraseña.

	2. Se le muestran los diferentes componentes de la base de datos al admin. 3. El admin podrá editar y tener acceso a los datos de la BD.
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.7. Consultar Divisas

Nombre	Consultar Divisas	ID	11
Complejidad	Promedio		
Descripción			
Actores	• Usuario		
Objetivo			
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre-condición	El usuario debe de estar en el apartado de Divisas. El usuario debe podrá navegar por los diferentes apartados de divisas.		
Post-condición	El programa le dará información al usuario sobre divisas.		
Constraints			

Relaciones	
Asociación	• Usuario Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Escenarios	
Basic Flow of Events	1.El usuario selecciona la pestaña de Estadísticos. 2.El programa le muestra al usuario diferente información sobre divisas.
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.8. Consultar gráficos

Nombre	Consultar gráficos	ID	9
Complejidad	Promedio		
Descripción			
Actores	• Usuario		
Objetivo			
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre-condición	El usuario debe de situarse en la pestaña de Estadísticos.		
Post-condición	El programa muestra al usuario diferentes gráficos sobre los ingresos del		

	usuario.
Constraints	

Relaciones	
Asociación	• Usuario Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Escenarios	
Basic Flow of Events	1.El usuario seleccionará la pestaña de 'gráficos' en Estadísticos 2.El programa mostrará diferentes gráficos económicos al usuario dependiendo de sus transacciones hechas.
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	1.El usuario no tiene transacciones para mostrar en las graficas 2. Se le indica que está vacío
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.9. Consultar historial

Nombre	consultar historial	ID	8
Complejidad	Promedio		
Descripción			
Actores	• Usuario		
Objetivo			
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre-condición	Debe de existir la cuenta del usuario para poder consultar su historial. El usuario debe irse al apartado de historial.		
Post-condición	El programa muestra el historial de los movimientos de la cuenta del usuario.		
Constraints			

Relaciones	
Asociación	• Usuario Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Escenarios	
Basic Flow of Events	1.El usuario selecciona el apartado de Estadísticos 2.El usuario pulsa la opción “gráficos” 3. El sistema le muestra las 10 últimas transacciones
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	1.El programa no puede mostrar ningún historial y se lo comunica al usuario.
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.10. Consultar la bolsa

Nombre	Consultar la bolsa	ID	17
Complejidad	Promedio		
Descripción			
Actores	<ul style="list-style-type: none">Usuario		
Objetivo	Consultar los valores del Mercado		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre-condición	El usuario debe encontrarse en la pestaña de Estadísticos El usuario debe tener conexión a Internet		
Post-condición			
Constraints			

Relaciones	
Asociación	<ul style="list-style-type: none">Usuario Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Escenarios	
Basic Flow of Events	1) El usuario pulsa el botón de índices bursátiles en pestaña Estadísticos 2) Se le muestran los distintos valores a fecha del día de los mercados europeos
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	1) No se muestra nada por falta de conexión a Internet 2) No se muestra nada por que la página puede estar fuera de servicio
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.11. Consultar Noticias

Nombre	Consultar Noticias	ID	10
Complejidad	Promedio		
Descripción			
Actores	<ul style="list-style-type: none">Usuario		
Objetivo			
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre-condición	El usuario seleccionará Noticias. Necesita tener conexión a Internet		
Post-condición	El programa mostrará al usuario noticias relacionadas a economía.		
Constraints			

Relaciones	
Asociación	<ul style="list-style-type: none">Usuario Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Escenarios	
Basic Flow of Events	1.El usuario seleccionará la pestaña de noticias. 2.El programa mostrará noticias sobre economía al usuario.
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	1) No se muestra nada por falta de conexión a Internet 2) No se muestra nada por que la página puede estar fuera de servicio
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.12. Consultar Proyecto de ahorro

Nombre	Consultar Proyecto de ahorro	ID	4.1
Complejidad	Promedio		
Descripción			
Actores	• Usuario		
Objetivo			
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre-condición	Debe de existir el proyecto de ahorro que el usuario desea consultar. El usuario tiene que meterse en el apartado de "Ahorro".		
Post-condición	El programa le da los detalles del proyecto de ahorro que el usuario quería consultar.		
Constraints			

Relaciones	
Asociación	• Usuario Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Escenarios	
Basic Flow of Events	1.El usuario selecciona 'Buscar Proyecto'. 2.El usuario indica el nombre del proyecto de ahorro que desea consultar. 3.El programa le muestra los detalles del proyecto de ahorro al usuario.
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	1. El sistema le indica que no existe el proyecto ahorro pedido
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.13. Crear proyecto de Ahorro

Nombre	Crear proyecto de Ahorro	ID	4
Complejidad	Promedio		
Descripción			
Actores	• Usuario		
Objetivo			
Assumption			

Non Functional Requirements	
Pre-condición	Debe de existir una cuenta en la que crear el proyecto de ahorro. El usuario debe seleccionar crear un proyecto de ahorro. El usuario debe ponerle nombre al proyecto de ahorros y definir una cantidad inicial y objetivo para esta.
Post-condición	El programa crea el proyecto de ahorro del usuario.
Constraints	

Relaciones	
Asociación	• Usuario Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Escenarios	
Basic Flow of Events	1.El usuario selecciona la opción crear proyecto de ahorro. 2.El programa pide al usuario que le ponga nombre al proyecto y que de un saldo de inicio para dicho proyecto y un saldo objetivo. 3.El usuario introduce los datos y pulsa aceptar. 4.El programa crea el proyecto de ahorro en la cuenta del usuario.
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	1.El usuario intenta crear un proyecto de ahorro con un nombre ya existente en otro proyecto de ahorro de su cuenta. 2.El programa informa al usuario que ese proyecto de ahorro ya existe y no lo vuelve a crear.
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.14. Hacer cálculos de divisas

Nombre	Hacer cálculos de divisas	ID	10.1
Complejidad	Promedio		
Descripción			
Actores			
Objetivo			
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre-condición	El usuario debe de estar en el apartado de divisas.El programa pedirá al usuario que introduzca una cantidad de dinero y seleccione las divisas de cambio.		
Post-condición	El programa le mostrará al usuario la conversión.		
Constraints			

Relaciones	
Asociación	
Include	
Extend	• Consultar Divisas UseCase
Generalization	

Escenarios	
Basic Flow of Events	1.El usuario selecciona el apartado de divisas. 2.El usuario selecciona el punto de conversión.

	3.El programa le pide al usuario que introduzca una cantidad de dinero, su divisa, y la divisa a la que quiere realizar la conversión. 4.El usuario introduce los datos y selecciona la divisa. 5.El programa muestra al usuario la cantidad equivalente.
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	1.El usuario introduce caracteres no válidos en la cantidad de dinero. 2.El programa le muestra un mensaje al usuario informando del problema y le pide que corrija los datos.
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.15. Hacerse usuario normal

Nombre	Hacerse usuario normal	ID	22
Complejidad	Promedio		
Descripción			
Actores	<ul style="list-style-type: none"> Usuario Premium 		
Objetivo			
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre-condición	Debe de ser un usuario premium para poder seleccionar esta opción El usuario premium(UP) se situará en configuracion>hacerse usuario normal		
Post-condición	El UP se convertirá en usuario normal		
Constraints			

Relaciones	
Asociación	<ul style="list-style-type: none"> Usuario Premium Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Escenarios	
Basic Flow of Events	1.El UP selecciona configuración 2. El UP selecciona NO en su suscripción 3. El UP confirma los cambios
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	1.El usuario no confirma el cambio
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.16. Ingresar Dinero

Nombre	Ingresar Dinero	ID	20
Complejidad	Promedio		
Descripción			
Actores	<ul style="list-style-type: none"> Usuario 		
Objetivo			
Assumption			

Non Functional Requirements	
Pre-condición	Deberá existir una cuenta del usuario que desea ingresar dinero a dicha cuenta. El usuario deberá de activar la actualización automática o seleccionar la opción de ingresar dinero en el software de forma manual. El usuario tendrá que aportar la cantidad de dinero que desea ingresar en su cuenta al software.
Post-condición	La cantidad de dinero aportada se añadirá a la cuenta del usuario
Constraints	

Relaciones	
Asociación	• Usuario Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Escenarios	
Basic Flow of Events	1.El usuario selecciona la opción de Operación. 2.El usuario dictamina la cantidad (positiva) que desea ingresar en su cuenta y acepta el ingreso. 3.El programa añade la cantidad aportada a la cuenta del usuario.
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	1. Se produce un ingreso en la cuenta bancaria del usuario. 2.El programa se encarga de actualizar la cantidad de dinero en su cuenta en el software.
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.17. Iniciar Sesión

Nombre	Iniciar Sesión	ID	18
Complejidad	Promedio		
Descripción			
Actores	• Usuario		
Objetivo			
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre-condición	Se debe realizar mediante un dispositivo móvil o un ordenador. El usuario tiene que tener una cuenta existente previa para poder iniciar sesión. El programa le pedirá al usuario los datos necesarios para poder realizar la acción.		
Post-condición	El programa le dará al usuario acceso al programa.		
Constraints			

Relaciones	
Asociación	• Usuario Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Escenarios	
Basic Flow of Events	1.El usuario abre el programa. 2.El programa le pide al usuario que introduzca un correo o nombre de usuario y una contraseña. 3.El usuario introduce su nombre de usuario o correo electrónico y su contraseña. 4.El programa valida la existencia de dichos datos sobre una cuenta ya existente en el software. 5.El programa le da acceso a su cuenta al usuario.
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	1. El usuario introduce su contraseña erróneamente. 2.El programa le muestra un mensaje al usuario. 1.El usuario introduce datos sin tener una cuenta existente previa. 2.El programa le muestra un mensaje al usuario.
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.18. Modificar Proyecto de ahorro

Nombre	Modificar Proyecto de ahorro	ID	4.2
Complejidad	Promedio		
Descripción			
Actores			
Objetivo			
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre-condición	Debe de existir el proyecto de ahorro. El usuario debe de meterse en el apartado de proyectos de ahorro. El usuario seleccionará el proyecto de ahorro que desea modificar. El usuario editará los datos que el programa le deje editar sobre el proyecto de ahorro.		
Post-condición	El programa guarda los datos modificados en el proyecto de ahorro del usuario.		
Constraints			

Relaciones	
Asociación	
Include	
Extend	<ul style="list-style-type: none"> Consultar Proyecto de ahorro UseCase
Generalization	

Escenarios	
Basic Flow of Events	1.El usuario selecciona el apartado de proyectos de ahorro. 2.El usuario elige el proyecto de ahorro que desea modificar. 3.El usuario modifica los datos deseados. 4.El usuario le da a aceptar. 5.El programa guarda los datos y actualiza el proyecto de ahorros.
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	1.No hay proyectos de ahorro. 2.No se puede hacer nada.
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of	

Events
Exceptional Flow of Events Diagrams

3.19. Registrar usuario

Nombre	Registrar usuario	ID	19
Complejidad	Promedio		
Descripción			
Actores	• Usuario		
Objetivo			
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre-condición	El usuario deberá de abrir el software desde un ordenador o móvil.El usuario deberá de disponer de una conexión a internet.El programa le pedirá al usuario los datos necesarios.		
Post-condición	El programa creará una cuenta al usuario en el software.		
Constraints			

Relaciones	
Asociación	• Usuario Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Escenarios	
Basic Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 1.El usuario abrirá la aplicación. 2.El usuario seleccionará la opción de registrarse. 3.El programa le pedirá al usuaario una serie de datos. 4.El usuario deberá de proporcionar los datos pedidos por el programa. 5.El usuario seleccionará la opción 'crear cuenta'. 6.El programa creará una cuenta en el software al usuario. 7.El usuario será redirigido al inicio con su nueva cuenta.
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	<ol style="list-style-type: none"> 1.El usuario introducirá un correo o datos que ya pertenecen a una cuenta existente en el software. 2.El programa mostrará un mensaje informativo al ususario.
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.20. Retirar Dinero

Nombre	Retirar Dinero	ID	3
Complejidad	Promedio		
Descripción			
Actores	• Usuario		
Objetivo			
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre-condición	Deberá existir una cuenta del usuario que desea retirar dinero de dicha cuenta. El usuario deberá de activar la actualización automática o seleccionar la opción de retirar dinero en el software de forma manual. El usuario tendrá que aportar la cantidad de dinero que desea retirar de su cuenta en el software.		

Post-condición	La cantidad de dinero aportada se retirará de la cuenta del usuario
Constraints	

Relaciones	
Asociación	<ul style="list-style-type: none"> Usuario Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Escenarios	
Basic Flow of Events	1) El usuario le dará a la opción de Operación 2) introducirá la cantidad de dinero (negativo) y concepto de la transacción hecha 3) Se actualizará y guardara en la base de datos
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	1) el cliente introduce unos datos erróneos 2) se le muestra por pantalla su error
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.21. Vincular cuenta bancaria

Nombre	Vincular cuenta bancaria	ID	15
Complejidad	Promedio		
Descripción			
Actores	<ul style="list-style-type: none"> Banco Usuario Premium 		
Objetivo			
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre-condición	La cuenta bancaria deberá de existir.El usuario se situará en Configuración>Vincular cuenta bancaria.El usuario deberá de aportar los datos necesarios para la vinculación.El usuario aceptará los términos y condiciones del programa		
Post-condición	La cuenta bancaria del usuario será vinculada a la cuenta del programa.		
Constraints			

Relaciones	
Asociación	<ul style="list-style-type: none"> Banco Actor Usuario Premium Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Escenarios	
Basic Flow of Events	1.El usuario seleccionará Cuentas>Añadir 2.El programa le pedirá al usuario que aporte los datos necesarios para la vinculación 3.El usuario aportará los datos y en específico el IBAN 4.El usuario dará a aceptar 5.El programa vinculará su cuenta bancaria a la cuenta del programa
Basic Flow of Events Diagrams	

Alternative Flow of Events	1. El IBAN ya está utilizado dando error al crearlo 2. El IBAN es introducido erróneamente
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	

3.22. Volverse usuario premium

Nombre	Volverse usuario premium	ID	13
Complejidad	Promedio		
Descripción			
Actores	• Usuario		
Objetivo	Volverse un usuario premium y gozar de todas las ventajas		
Assumption			
Non Functional Requirements			
Pre-condición	No puede ser usuario premium		
Post-condición	Se cobrará el precio establecido al momento del premium		
Constraints			

Relaciones	
Asociación	• Usuario Actor
Include	
Extend	
Generalization	

Escenarios	
Basic Flow of Events	1) El usuario va a su configuración 2) Establece que ahora va a ser un usuario premium 3) Paga el dinero y acepta las condiciones 4) El usuario normal ahora es premium
Basic Flow of Events Diagrams	
Alternative Flow of Events	Se cancela la conversión a premium por falta de fondos
Alternative Flow of Events Diagrams	
Exceptional Flow of Events	
Exceptional Flow of Events Diagrams	