

AJAX

URL

—— Uniform Resource Locator

- URL的作用

用于表示任意资源的位置（互联网）

http://www.tmooc.cn:80/script/images_new/TMOOC.png

协议 + 主机 + 文件目录结构 + 文件名称

- 详解

格式：

<scheme>://<user>:<pwd>@<host>:<port>/<path>:<params>?<query>#<frag>

1. SCHEME：方案，指定以哪种协议从服务器获取指定资源，方案名不区分大小写
常见方案：HTTP/ HTTPS/ FTP/ MAILTO/ RTSP/ FILE/ NEWS/ TELNET
2. USER：用户名，访问服务器资源时需要的指定用户名，默认值：anonymouse
PWD：密码，默认值为EMAIL地址
3. HOST：主机名，资源所在服务器的IP地址或者域名（需要DNS转换为IP地址）
4. PORT：端口号，每项服务在服务器上都对应一个监听端口号
5. PARAMS：参数，某些方案会使用参数来指定输入参数
6. QUERY：查询字符串，某些方案会使用查询字符串传递参数以激活应用程序，以 `?` 隔开
7. FRAG：锚点，指定一个资源中某一部分的名字

协议

HTTP协议

- 什么是 HTTP？

Hyper Text Transfer Protocol (超文本传输协议)；规范了数据是如何打包以及传输的

- 请求（Request）消息

- 客户端要带给服务器的数据：

由三部分组成：请求起始行，请求头，请求主体

- 请求起始行（请求方法，请求url，协议版本）

请求方法：

- GET 表示客户端向服务器要数据时使用
特点：没有请求主体；靠地址栏传递查询的字符串
- POST 表示想传递数据给 服务器 时使用
特点：隐式传递；有请求主体
- PUT 表示客户端想放置数据到服务器
- DELETE 表示客户端想要删除服务器上的数据
- HEAD 表示客户端只想获取头信息时使用
- CONNECT 测试连接
- TRACE 追踪请求路径
- OPTIONS 选项，保留以后使用
- 请求url (ex:<http://www.jd.com/index.php>)
- 协议版本 http/1.1

○ 请求头

- host : localhost(本地主机)
作用：告诉服务器请求哪个主机
- Connection : keep-alive
作用：告诉服务器要进行持久连接
- User-Agent :
作用：告诉服务器自己（浏览器）的类型 chrome/FF/ ...
- Accept-Language : zh-cn
作用：告诉服务器自己接受的自然语言（中文）
- Accept-Encoding : gzip
作用：告诉服务器自己接受的压缩文件类型
- Referer :
作用：告诉服务器请求来自哪个页面

○ 请求主体

- Form data

● 响应 (Response) 消息

响应：服务器端将结果返回给客户端，

由三部分组成：响应起始行，响应头，响应主体

○ 响应起始行

响应协议版本号 HTTP/1.1

响应的状态码

作用：告诉浏览器，服务器端响应的状态是什么

1xx : 100-199, 提示信息

2xx : 200 : ok 成功

3xx : 301 : Moved Permanently 永久性重定向

302 : See Other 临时重定向

304 : Not Modified 命中了缓存

4xx : 404 : Not Found 请求资源不存在

403 : Forbidden 权限不够

404 : Method not Allowed 请求方法不允许

5xx : 500 : 服务器运行出错 (服务器内部错误)

- 响应头 (Response Header)

- Date

- 作用：服务器告诉浏览器，服务器的响应时间：默认是格林尼治时间

- Connection

- 作用：告诉浏览器已经启动了持久连接

- Content-Type

- 作用：告诉浏览器响应回来的内容类型

- 取值：

- text/html : html文本

- text/plain : 普通文本

- text/css : css样式

- application/javascript : js脚本代码

- application/xml : xml字符串

- application/json : json格式的字符串

- images/jpeg;

- 响应主体

Response

缓存

- 什么是缓存

客户端将服务器响应回来的数据进行自动保存，当再次访问时，直接使用保存的数据。

- 缓存优点

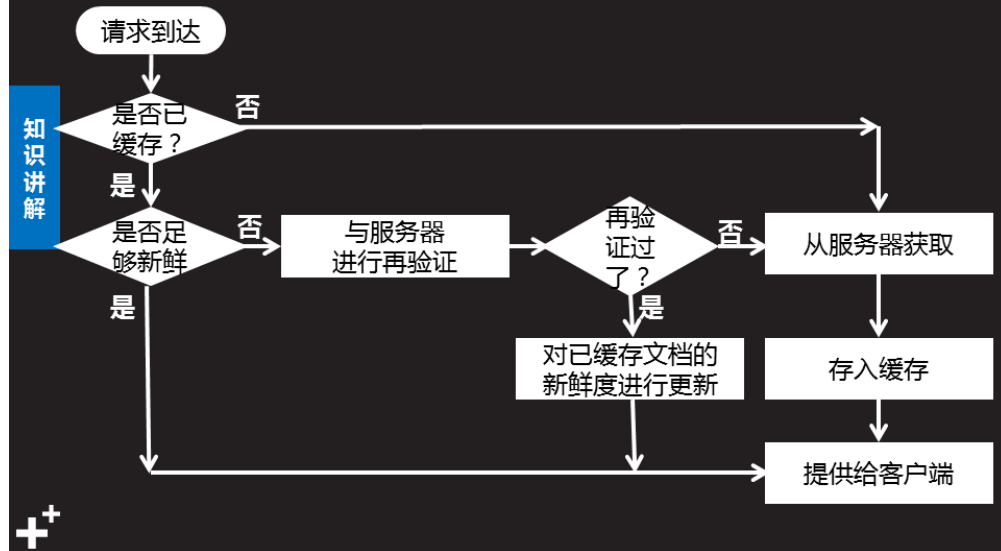
减少了冗余数据的传输，节省客户端的流量

可以节省服务器的带宽，减轻服务器的压力

降低了由于远距离而造成的延时加载

缓存工作原理（续1）

- 缓存能否命中的完整流程：



- 与缓存相关的消息头

- Cache-Control消息头

作用：从服务器将文档传递到客户端之时起，此文档处于新鲜的秒数

语法：

Cache-Control:max-age = 处于新鲜的秒数

Cache-Control:max-age = 3600;

- Expires消息头

作用：指定缓存过期的确切时间

语法：

Expires:Thu,18 Nov 2017 07:00:00

在网页中设置缓存：

<meta http-equiv="Cache-Control" content="max-age=3600">

Ajax

- 什么是ajax?

Asynchronous Javascript And Xml

异步的 js 和 数据格式

本质：使用js提供的异步对象（XMLHttpRequest），

异步的向服务器发送请求，并接收响应回来的数据（数据的格式是xml）

- 异步请求的步骤

- 创建ajax (xhr) 对象
- 绑定监听事件
- 打开连接
- 发送请求
- 创建异步对象 (xhr)
 - 标准创建

```
1 var xhr = new XMLHttpRequest();
```

- IE8以下创建

```
1 var xhr = new ActiveXObject("Microsoft.XMLHttp");
```

- 通过window.XMLHttpRequest来判断浏览器是否支持标准创建。

如果浏览器不支持标准创建，那么window.XMLHttpRequest的值为null

```
1 if(window.XMLHttpRequest){
2     var xhr=new XMLHttpRequest();
3 }else{
4     var xhr=new ActiveXObject("Microsoft.XMLHttp");
5 }
```

异步对象 xhr

- **readyState** 属性

作用：用于表示异步对象 (xhr) 的请求状态

取值：

0 - 4 表示5个状态

0：请求尚未初始化

1：已经打开到服务器连接，正在发送请求中

2：接收响应头

3：接收响应主体

4：接收响应数据成功

注意：当readyState的值为4的时候，才表示所有的响应都已经接收完毕。

- **status** 属性

作用：表示服务器的响应状态码

取值：200

当status的值为200时，表示服务器已经正确的处理了请求以及给出了响应。

- **onreadystatechange** 事件

作用：当 xhr 的readyState属性值发生改变时，要自动激发的操作

```

1 xhr.onreadystatechange = function(){
2     if(xhr.readyState == 4 && xhr.status == 200){
3         //接收响应回来的结果
4         var result = xhr.responseText;
5         console.log(result);
6     }
7 }

```

- **open()**

作用：打开连接（创建请求）

语法：`xhr.open(method,url,isAsync);`

- **method** 请求方法（get/post）string 类型
- **url** 请求地址 string 类型
- isAsync** 指定采用同步（false）还是异步(true)方式发送请求 boolean 类型

- **send()**

作用：发送请求

语法：`xhr.send(body)`

- **body**：请求主体

如果说没有请求主体，body处值为null。

1 如果说有请求主体，body处放请求主体数据。

- 使用 `GET` 提交，发送请求数据（带参数）

http://127.0.0.1:8080/user_login.php?uname=dangdang&upwd=123456

- 使用 post 发送请求

注意两点：

1. post的请求的数据放在请求主体中

```
xhr.send("uname="+value1+"&upwd="+uvalue2);
```

2. 在发送请求之前，需要手动修改请求消息头

```
xhr.setRequestHeader("Content-Type","application/x-www-form-urlencoded");
```

JSON格式

- 什么是JSON?

JavaScript Object Notation (js对象表现方式)

js对象表示法，即以js对象的格式表现出来的 **字符串**

- JSON 语法

用一对 {} 来表示一个对象

对象的属性名称，必须用 **双引号** 引起来，值如果是字符串的话，也必须用 **双引号**

EX:

普通字符串：var Tom = "汤姆";

JSON字符串：var Tom = '{"name":"汤姆","age":20}';

- JSON数组

普通数组：var arr = ["金三胖", "川普", "习大大"];

JSON数组：var arr = '["金三胖", "川普", "习大大"]';

```
1  var arr = '[
2    { "name" : "金三胖", "height" : 155, "age" : 40 },
3    { "name" : "川普", "height" : 180, "age" : 65 },
4    { "name" : "习大大", "height" : 180, "age" : 60 }
5  ]';
```

json_encode()

语法：通过 json_encode() 将数组转换为json格式的字符串，并返回转换后的结果；js -> json

ex:

```
$array=["习大大","金三胖","川普"];
```

```
$str=json_encode($array);
```

```
echo $str;
```

JSON_parse()

使用 JSON.parse() 来将 json 字符串解析为 js对象或数组；json -> js

EX:

```
var obj = JSON.parse("jsonString");
```

XML

Ajax: Asynchronous Javascript And Xml

什么是XML

eXtensible Markup Language **可扩展标记语言**

XML的标记没有被预定义过，需要自行定义

XML的宗旨：数据传递，非数据显示

XML的语法规范

XML可以保存在.xml的文件中，也可以以字符串的形式出现在其他文件中

XML的声明：最顶端

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
```

XML标记的语法

1. XML标记必须成对出现

```
1 <persion> // erro
2 <persion></persion> // right
```

2. XML标记严格区分大小写，开始和结束标记必须一致

3. XML标记允许被嵌套，注意顺序

```
1 <student>
2   <firstName></firstName>
3   <lastName></lastName>
4 </student>
```

4. 每个标记都允许定义属性，格式与HTML一致，但属性值必须用双引号引起来

```
<student num="10"></student>
```

5. 每个XML文件，必须要有一个根元素

使用AJAX请求XML文件

遵循AJAX的请求步骤

1. 创建xhr

2. 绑定事件

在绑定事件的回调函数中获取xml返回数据，

使用xhr.responseXML来获取相应数据

返回的是xml文档对象

3. 打开链接

```
xhr.open("get", "student.xml", true);
```

4. 发送请求

1. 解析XML文档象的内容

1. 核心方法

`elem.getElementsByTagName("标记");`

`elem` : 获取范围的对象

返回值 : 返回一个包含指定元素的"类数组"

2. 在PHP中返回XML格式的字符串

1. 必须增加响应消息头

`header("Content-Type:application/xml");`

2. 按照xml的语法结构，去拼接xml字符串，再响应给客户端

`$xml = "<?xml version='1.0' encoding='utf-8'?>";`

`$xml .= "<StudentList>";`

`... ..`

`$xml .= "</StudentList>";`