GRIMOIRE OF THE HEART				
27.44 (7) 27	PERSONAGEM ARCANA ARCANA	CLASSE JOGADOR		
HABILIDADES DE Força (for) Magia (mag)	TÉCNICA (TEC) AGILIDADE (AGI) SORTE (SOR)	PONTOS DE VIDA BUFFS/CONDIÇÕES RED. DANO		
HABILIDADES SO PTS. CONHECIMENTO DISCIPLINA EMPATIA CHARME EXPRESSÃO CORAGEM	TIER TITULO IIII IIIII IIIII IIIII IIIII IIIII IIIII	PTS ASPEC.		
PERSONA NOME CONVICÇÃO HAB. NATURAL	Nv. PM	TIPOS RESISTÊNCIAS		
ARMA ARMADURA	DANO ALC EFEITO RD EFEITO			
ACESSÓRIO	EFEITO			

GRIMOIRE OF THE HEART

QUA QUI	SKILL SEG SEX	TER PR/BLI	PR DCO
ATAQUE SECUNDÁRIO DANO ALC. EFEITO EQUIP. MISTO		FEITOS Nv. 2 Nv. 6	Nv. 4 Nv. 8
PERSONA ARCANA NOME	Nv.	Nv. 10 Nv. 14 Nv. 18 EXTRA	Nv. 12 Nv. 16 Nv. 20 EXTRA
ITENS Nome / Descrição	Qtd.	CONFIDENTES ARCANA NON O. O Tolo I. O Mago II. Sacerdotisa	
		III. Imperatriz IV. Imperador V. Hierofante VI. Os Amantes VII. Carruagem VIII. Justiça IX. O Eremita XI. Força	
NOTAS		XII. Enforcado XIII. A Morte XIV. Temperança XV. O Demônio XVI. Torre XVII. A Estreça XVIII. A Lua XIX. O Sol XX. Julgamento XIX. O Mundo	

