

# Grimosport

2023

# Biagio Grimolizzi

Matr. 140818 Unimore DIEF, Ingegneria Informatica Progetto di Tecnologie Web

# **Indice**

Indice	1
Introduzione	2
Requisiti	3
Descrizione progetto  Utenti Use Case Diagram Database	<b>4</b> 4 5 6
<b>Tecnologie usate e organizzazione logica</b> Backend Frontend	<b>7</b> 7 8
Scelte fatte Recommendation system	<b>9</b>
<b>Test</b> Product Order	<b>10</b> 10 10
Risultati	11
Problemi riscontrati	15

## **Introduzione**

Grimosport è un'applicazione web stile e-commerce, l'idea è stata quella di un influencer che crea il suo brand di abbigliamento sportivo "grimosport" e crea un sito web in cui poter mostrare gli articoli e poterli acquistare.

L'applicazione offre di poter visualizzare e aggiungere/rimuovere al carrello gli articoli, e oltre ad registrarsi o accedere al proprio profilo, anche di simulare dei veri e propri pagamenti.

Ho deciso, per imparare qualcosa di nuovo e per divertimento, di effettuare il deploy dell'applicazione su un mio server e dominio che gestisco con un mio amico, quindi l'applicazione web è disponibile a questo <u>link</u>.

# Requisiti

L'applicazione deve essere in grado di:

- Creare e/o accedere al profilo personale
- Visualizzare gli articoli disponibili anche senza registrazione
- Mostrare agli utenti che hanno fatto l'accesso e almeno un ordine degli articoli consigliati tramite un algoritmo di recommendation system
- Gestire un carrello
  - Aggiungere prodotti al carrello
  - o Rimuovere prodotti dal carrello
  - Visualizzare il carrello con i prodotti
- Gestire un ordine e mostrare una pagina di conferma se andato a buon fine
- Ricercare articoli mediante la barra di ricerca
- Moderazione:
  - o Possibilità di aggiungere nuovi articoli da un profilo moderatore
  - Possibilità di vedere le statistiche di vendita

# **Descrizione progetto**

#### Utenti

L'applicazione ha 4 tipologie di utente:

- 1. Utente non registrato/autenticato ( anonimo )
- 2. Utente autenticato non moderatore
- 3. Utente autenticato moderatore
- 4. Utente autenticato admin ("superuser")

L'utente non registrato/autenticato può navigare il sito vedendo gli articoli disponibili, le ultime uscite, le categorie e può anche aggiungere o rimuovere articoli dal carrello.

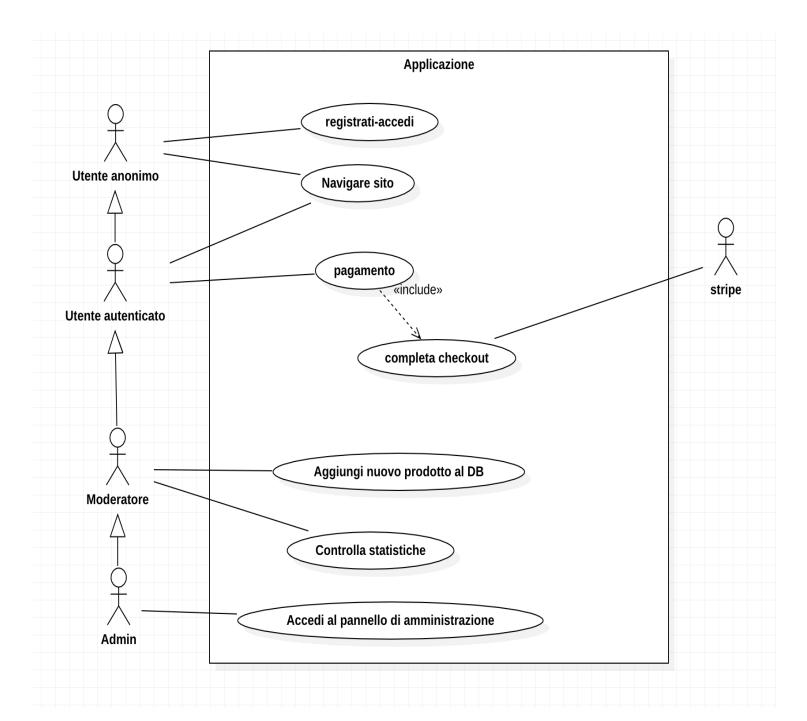
L'utente autenticato ma non moderatore può fare tutto ciò che fa l'utente anonimo, in più può procedere al checkout per pagare e vedere il proprio profilo con tutti gli ordini effettuati da lui.

L'utente autenticato moderatore può fare tutto ciò che fa l'utente autenticato non moderatore, in più può aggiungere dei nuovi prodotti compilando il form di aggiunta prodotto e controllare le statistiche di vendita dei prodotti.

L'utente autenticato admin può fare tutto ciò che fa l'utente autenticato moderatore, in più può accedere al pannello di amministrazione admin.

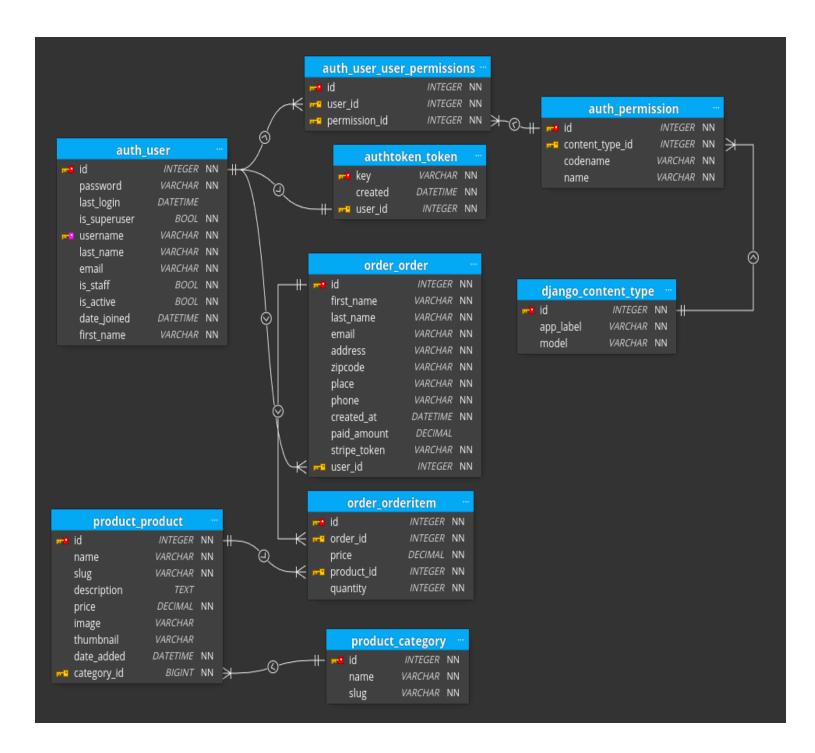
Nella pagina seguente mostro un USE CASE DIAGRAM (UML) che mostra le funzionalità per tipologia di utente.

# Use Case Diagram



#### Database

Qui uno schema ER delle classi del database:



# Tecnologie usate e organizzazione logica

Ho deciso, per rendere il progetto più professionale, di dividere il progetto in due parti, la parte di backend e quella di frontend.

#### Backend

Per il backend ho usato le seguenti tecnologie:

- django rest framework
- sqlite
- pillow
- django cors headers
- stripe

Django rest framework mi ha permesso di creare una vera e propria API RESTful.

Sqlite è una libreria in linguaggio C che implementa un motore di database SQL piccolo, veloce, autonomo, ad alta affidabilità e completo di funzionalità per questo l'ho scelto.

Pillow è una libreria python che ti permette di gestire le immagini.

Stripe invece è una piattaforma di pagamento che ti permette di accettare pagamenti online tramite carte di credito. Mi sono registrato e creato la mia key per simulare dei pagamenti, infatti si possono effettuare gli ordini sull'applicazione con una carta di credito fittizia che ti fornisce stripe, in modo tale da vedere gli ordini effettuati sul proprio profilo personale.

#### Frontend

Per il frontend ho usato le seguenti tecnologie:

- Vue.js
- Axios
- Bulma

Vue.js è un framework javascript accessibile, performante e versatile per la creazione di interfacce utente web.

Axios è un semplice client HTTP promise based per il browser. Axios fornisce una libreria semplice da usare in un piccolo pacchetto con un'interfaccia molto estensibile. L'ho usato per fare richieste HTTP.

Bulma è un framework gratuito e open source che fornisce componenti frontend pronti all'uso che puoi facilmente combinare per creare interfacce web reattive. L'ho usato per il css.

# **Scelte fatte**

## Recommendation system

Per il progetto ho deciso di implementare un semplice algoritmo di recommendation system che funziona nel seguente modo:

In base all'utente che ha effettuato l'accesso l'applicazione controlla gli ordini di quell'utente e conta in quale categoria ha acquistato più articoli, in base a questo l'app mostra nella home page gli ultimi prodotti usciti di codesta categoria.

## **Test**

In questo capitolo si presentano e descrivono i test fatti sul progetto.

#### **Product**

Per la classe product ho testato le view esposte, in tutto ne sono 7 ma alcune si ripetono, per questo motivo ne elencherò solo 3 (le più importanti).

- ➤ test\_latest\_product\_list: controlla se ritorna gli ultimi 4 prodotti del db e che lo status code sia 200.
- > test\_search: controlla la ricerca di prodotti.
- > test\_set\_product: controlla se inserendo un nuovo prodotto nel db lo status code sia 201 e che effettivamente è stato aggiunto.

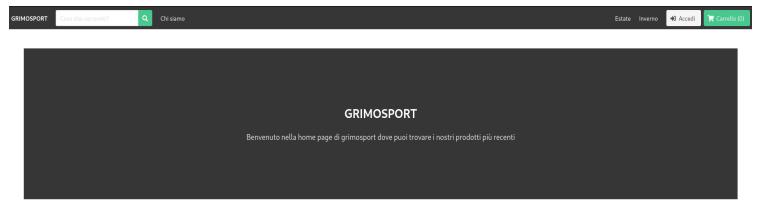
#### Order

Per la classe order ho testato le view esposte, in tutto ne sono 2.

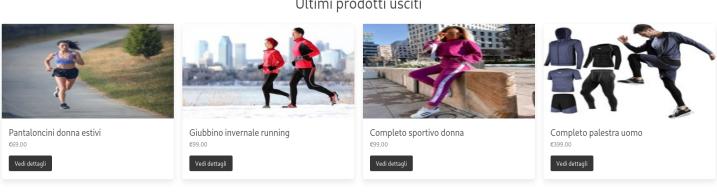
- test\_get\_order\_list: controllo se per un utente autenticato ritorna tutti gli ordini che ha fatto.
- > test\_checkout: è diviso in due
  - test\_checkout\_with\_valid\_data: controlla se inserendo dei valori esatti il checkout vada a buon fine e lo status code sia 201.
  - test\_checkout\_with\_invalid\_data: controlla se inserendo dei valori errati il checkout non vada a buon fine e lo status code sia 400

# **Risultati**

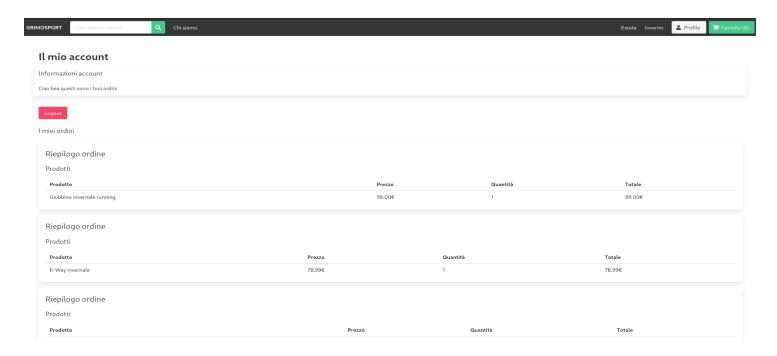
### Home page



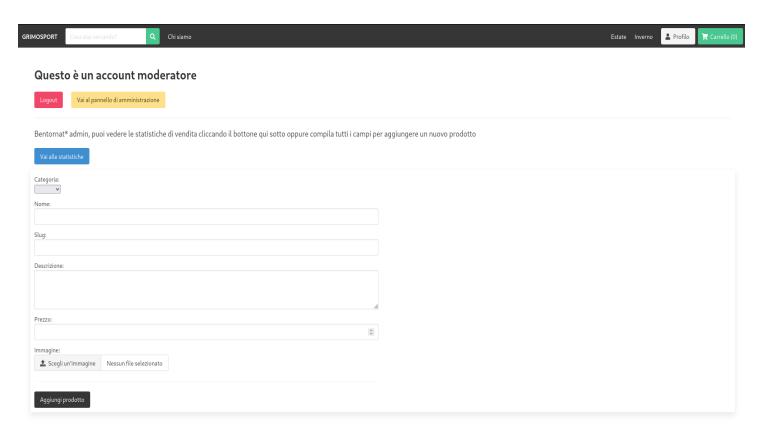
## Ultimi prodotti usciti



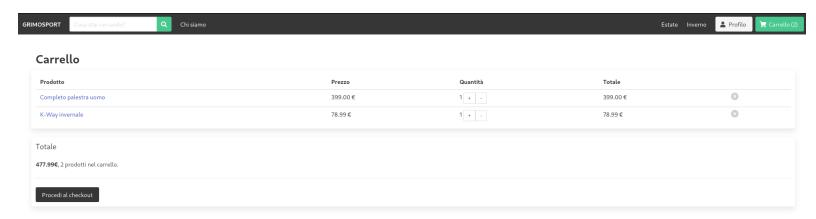
#### Account non moderatore



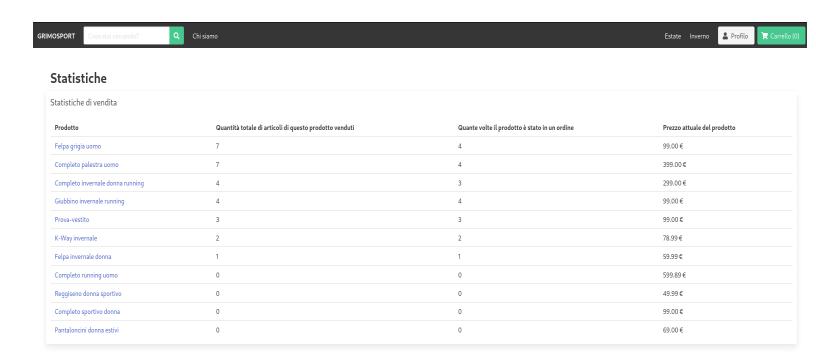
#### Account moderatore



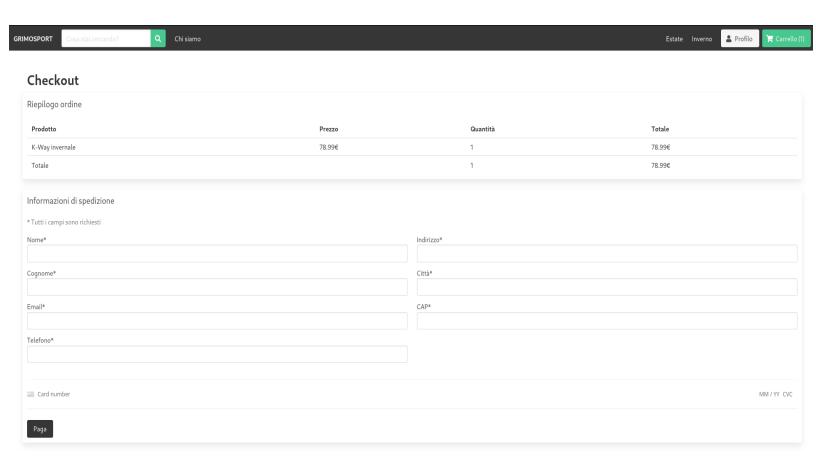
# Pagina visualizzazione carrello



#### Statistiche



# Pagina checkout



## Problemi riscontrati

Il problema più importante e grande che ho riscontrato c'è stato quando ho implementato il modo di aggiungere dei nuovi prodotti al db per gli utenti moderatori, perchè dopo aver compilato il form e inviata la richiesta, al server arrivava un dizionario di stringhe che non sapeva gestire e quindi ritornava lo status code 400 (bad request).

Ho risolto questo problema usando la dictionary comprehension del python trasformando il dizionario di stringhe in uno con valori validi.

```
data = { a : (b[0] if isinstance(b, list) else b) for (a,b) in request.data.items() }
data['price'] = float(data['price'])
serializer = MyProductSerializer(data=data)
if serializer.is_valid():
    serializer.save()
    return Response(serializer.data, status=status.HTTP_201_CREATED)
else:
    return Response(serializer.errors, status=status.HTTP_400_BAD_REQUEST)
```

È stato interessante risolvere questo problema e scoprire di cosa è capace il python.

Oltre questo non sono stati riscontrati altri grossi problemi di sviluppo.