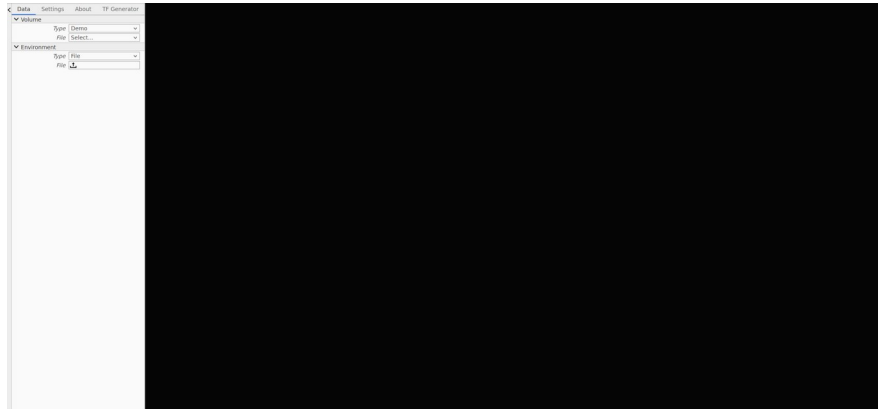


# Navodila za uporabo

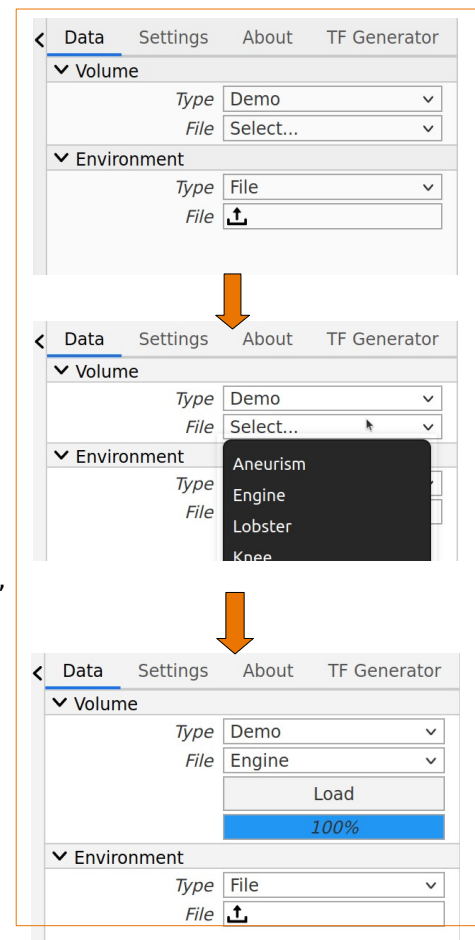
1. Ko se stran naloži, se prikažeta:
  - nadzorna plošča na levi, kjer so kontrole za razne funkcionalnosti aplikacije
  - in platno z izrisi na desni, ki je na začetku prazno (črno).

Oboje lahko vidimo na sliki 1.

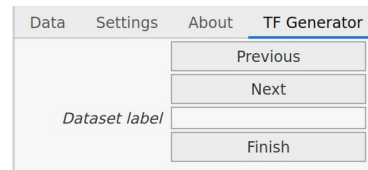


Slika 1: Aplikacija, ko naložimo stran

2. V nadzorni plošči se pomaknemo v zavihek **Data** in v razdelku **Volume** kliknemo na izbirnik z oznako **Type**. Izmed možnosti izberemo **Demo**. Tik pod izbirnikom se omogoči še en izbirnik z oznako **File**. Tu je mogoče izbrati vse volumetrične podatke, ki so na razpolago.
3. Izberemo enega izmed volumetričnih podatkov. Pod izbirnikom se prikaže gumb z napisom **Load**. Kliknemo ga.
4. Počakamo nekaj časa, da se podatki naložijo.
5. Na platnu za izris se prikaže 9 vizualizacij. (Glej sliko 2 na dnu navodil.)
6. Če z miško pokažemo na posamezno okence z vizualizacijo (ni treba, da kliknemo) in na tipkovnici pritisnemo **F**, lahko vizualizacijo podrobneje pogledamo, rotiramo (klik in drsanje z miško), se ji približamo (miškin kolesček) itd. Iz približanega pogleda se lahko v normalni pregled vseh vizualizacij vrnemo s ponovnim pritiskom na **F**. (Glej sliko 3 na dnu navodil.)
7. Ko kliknemo na eno od vizualizacij, se naše dejanje zabeleži in vizualizacija se ohrani. Ostalih 8 vizualizacij se spremeni, večinoma tako, da ponudijo pretežno podobne vizualizacije izbrani.
8. V nadzorni plošči pod zavihkom **TF Generator** je še nekaj uporabnih funkcij:
  - gumb z napisom **Previous** omogoča »vračanje« po naših izbirah v preteklost – če se nam zazdi, da smo »zamudili« boljšega kandidata iz prejšnje iteracije, lahko s klikanjem na gumb pridemo nazaj do njega in nadaljujemo z njim;



- gumb z napisom **Next** je nasprotje gumba **Previous** – vrača nas naprej po iteracijah do najnovejše;
- okence z oznako **Dataset label** ni pomembno, je le pripomoček za označevanje shranjenih podatkov – lahko ga pustimo tudi praznega;
- gumb **Finish**, ki ga pritisnemo, ko smo končali.

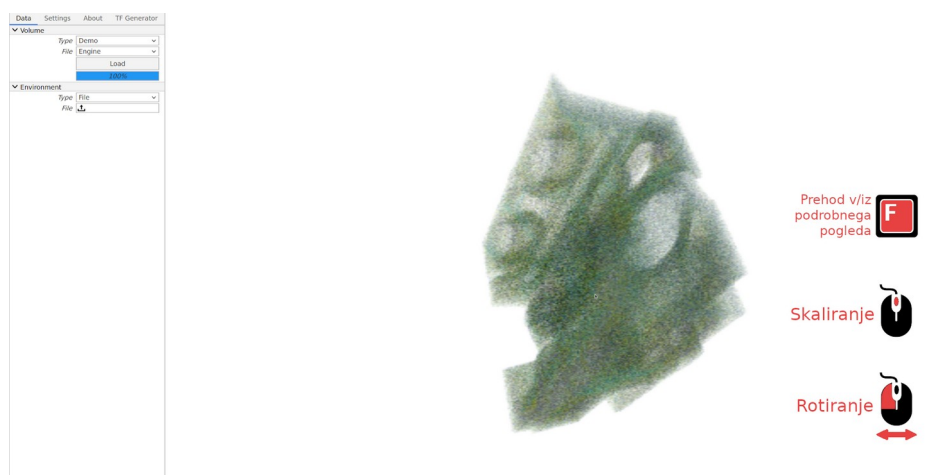


9. Cilj je izbirati vizualizacije, ki se nam zdijo zanimive / so nam všeč / prikažejo čim več, dokler nismo enkrat zadovoljni.
10. Ko se nam vizualizacija zdi dovolj dobra, v nadzorni plošči pod zavihkom **TF Generator** kliknemo gumb z oznako **Finish**. Če je šlo vse po sreči, nas preusmeri na novo spletno stran. S klikom na tamkajšnjo povezavo lahko postopek tudi ponovimo.

*Srečno in hvala za pomoč! :)*



Slika 2: Aplikacija med izbiranjem vizualizacij



Slika 3: Podroben pogled vizualizacije