

Navodila

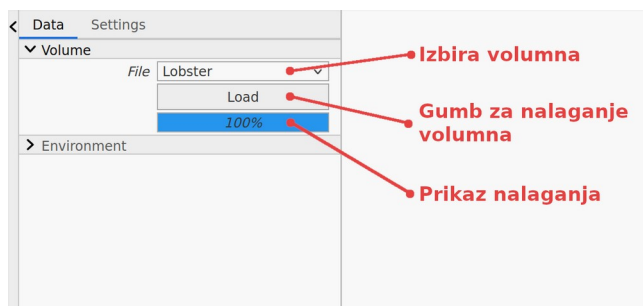
Uvod in cilj

Ta program je del dela na moji diplomski nalogi. Le-ta se ukvarja z izrisovanjem volumetričnih podatkov s pomočjo strojnega učenja. Najprej pa potrebujem učne podatke – se pravi izrise volumnov, ki se smatrajo kot »pravilni« –, da se bo iz njih dalo računalnik kaj naučiti. Tu pridejo v igro prostovoljci, ki lahko v programu, ki sem ga pripravil, proizvedejo nove učne podatke.

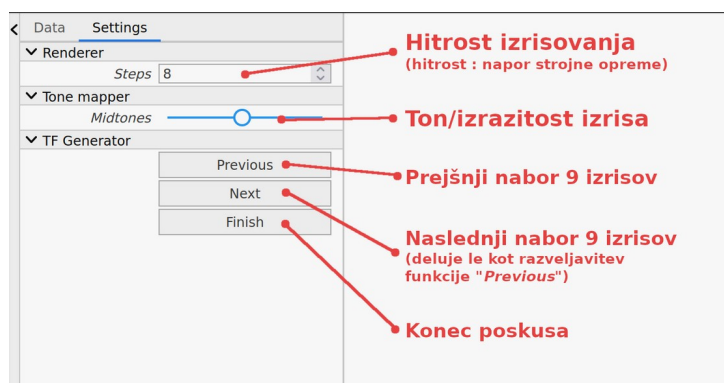
Naloga je torej **preiskovati generirane izrise volumnov**. Cilj je skozi klikanje nanje **poiskati »ugodne« izrise** – take, kjer so **jasno izražene strukture volumnov** in kjer imamo **jasno prostorsko predstavbo** (t. j. gledalec izris ne zmede, ampak mu je takoj jasno, kaj gleda in v kakšnem prostorskem razmerju so deli prikaza).

Potek naloge

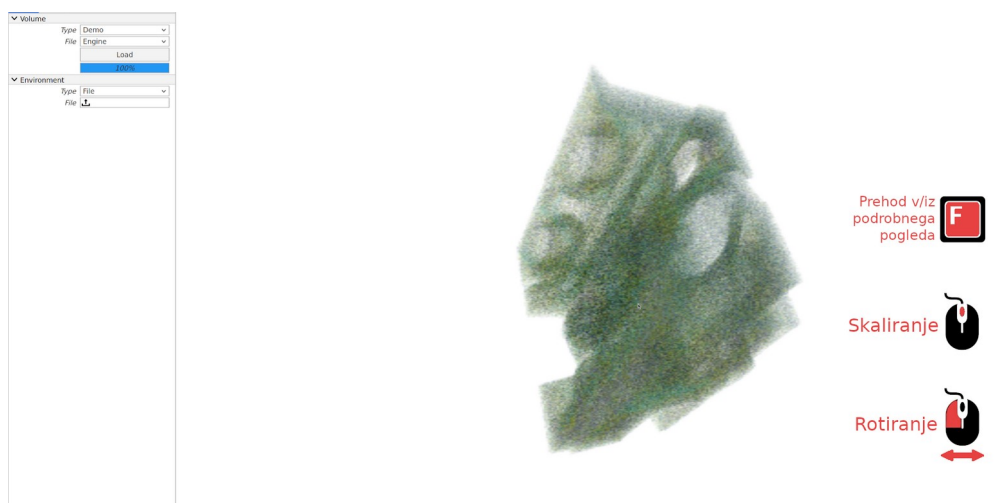
1. Odpremo spletno mesto s programom.
2. V orodnem polju (na levi) se pomaknemo v zavihek **Data** in v razdelku **Volume** kliknemo na izbirni meni z oznako **Type** (glej Sliko 1). Izberemo želen volumen (volumni so poimenovani po stvarih, ki jih predstavljajo, tako da že vemo, kaj okvirno pričakujemo od izrisa).
3. Pojavi se gumb z oznako **Load**. Kliknemo ga in počakamo nekaj trenutkov, da se podatki naložijo.
4. Na platnu (na desni) se bo prikazalo **9 izrisov**.
5. **Klikamo** na izrise, ki so nam všeč. V orodnem polju v zavihku **Settings** (glej Sliko 2) lahko dodatno prilagajamo nastavitve, da lažje najdemo dobre izrise. Zgodovino naborov izrisov lahko pregledujemo z gumboma **Previous** in **Next** v razdelku **TF Generator**.
 - Pomagamo si lahko s **povečanim pogledom**. Na potencialno dober izris pokažemo z miško (ni treba, da kliknemo) in pritisnemo **F**. Nato lahko povečan pogled prilagajamo z miško (rotiramo, se približamo/oddaljimo) (glej Sliko 3).
 - Z možnostjo **Steps** lahko prilagajamo izrisovanje zmožnostim svoje naprave (večja nastavev obrodi hitrejši izris, a je strojna oprema tudi bolj obremenjena).
 - Možnost **Midtones** prilagaja izrazitost in ton izrisa (glej Sliko 4).
6. Ko čez nekaj časa najdemo izris, s katerim smo zadovoljni, kliknemo na gumb **Finish** (**Settings** → **TF Generator**).
7. Če je vse pravilno delovalo, nas **preusmeri na zaključno stran**, kjer je tudi povezava nazaj na program, da lahko reševanje naloge ponovimo.



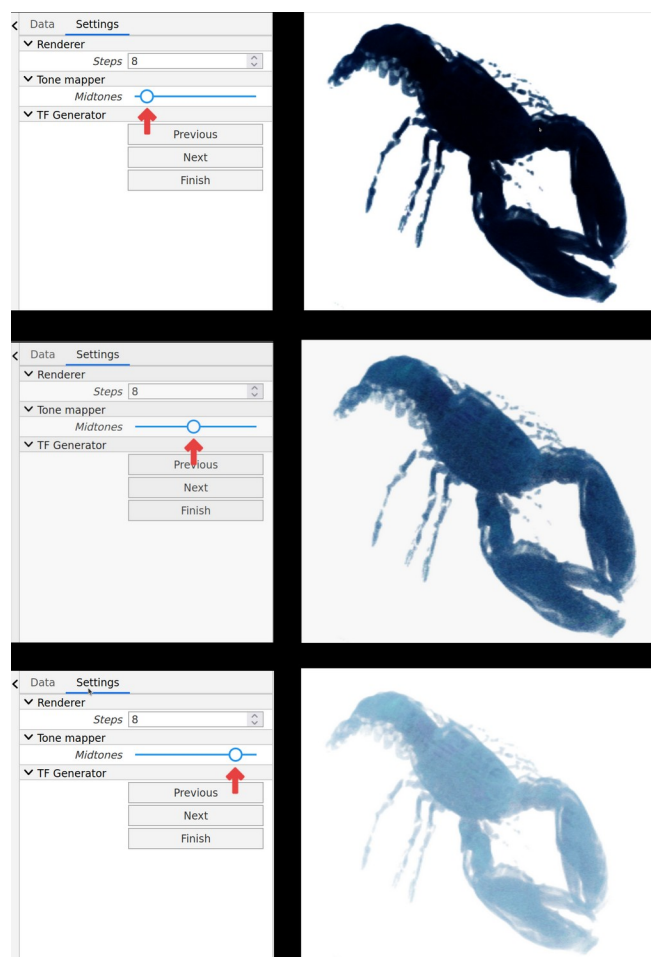
Slika 1: Funkcije v zavihku **Data**



Slika 2: Funkcije v zavihku **Settings**



Slika 3: Povečan izris.



Slika 4: Delovanje funkcije **Midtones**