**Лабораторная работа №15. Часть 2**

*«Делегаты и события»*

**Рекомендации по программированию**

* Поля предпочтительнее делать private.
* Интерфейс должен быть полным, т.е. предоставлять возможность выполнять любые разумные действия с классом. И одновременно минимально необходимым, т.е. без дублирования и пересечения возможностей методов.
* Каждый метод класса должен решать только одну задачу. Не стоит объединять два коротких независимых фрагмента кода в один метод.
* Если действия встречаются хотя бы дважды, стоит оформить их в отдельные функции.
* Все заданные методы, поля и экземпляры классов должны иметь осмысленные имена.

**Требования к лабораторной**

* Каждый разрабатываемый класс должен, как правило, содержать следующие элементы: поля с различными спецификаторами, конструкторы с параметрами и без параметров, методы, свойства.
* Методы и свойства должны обеспечивать непротиворечивый, полный, минимальный и удобный интерфейс класса.
* При возникновении ошибок должны выбрасываться исключения
* К каждому отчету, помимо формулировки задания и скрина консоли, нужно прикрепить еще диаграмму классов
* Каждый студент должен реализовать свой класс со своими полями и методами. **Любое совпадение не случайно и карается по закону джунглей**.
* Проделанную работу необходимо показать на паре.

**Постановка задачи**

Реализовать механизм делегатов и событий.

1. К каждому классу из лабораторной работы №11 часть 2 добавить событие, которое будет оповещать пользователя о том, что объект этого класса создан.
2. Методы ввода-вывода записать и вызывать в качестве делегата.
3. В одном из других своих методов использовать делегат, событие и обработчик события.

Псы: диаграмма все еще в силе.

