

Техническое задание





Техническое задание «Фейерверк»

Задача

Разработать приложение, которое будет симулировать пуск фейерверков.

Формат программы

Оконное приложение, написанное на языке программирования Python.

Требования

- Для создания приложения должен использоваться модуль turtle.
- Форму черепашки выбрать «arrow».
- Окно должно иметь название «Фейерверки».
- Фон окна залит тёмно-синим цветом, напоминающим ночное небо.
- Фейерверк должен появляться в случайном месте внизу экрана и взлетать вверх рисуя пунктирную линию.
- Пунктирная линия должна быть чёрного цвета.
- Как только фейерверк достигает верха экрана, он взрывается, рисуя звезду случайного цвета и всё начинается с начала.
- В коде обязательно использовать циклы и функции.

Презентация

Защита проекта проходит в форме презентации. В презентации должны быть следующие слайды:

1. Титульный слайд (название игры, обложка, Ф.И.О. разработчика);
2. Цель проекта;
3. О проекте;
4. Преимущества
5. Поместить 2-3 скриншота кода и результата

Формат сдачи

Отправить файл с расширением .py
с подписью ФИО на почту
reboticaprojects@gmail.com

