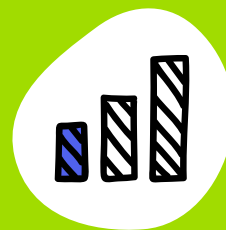


Техническое задание





Техническое задание

«Обозреватель игр»

Задача

Создать алгоритм, который будет подсчитывать коэффициент интересности игры, анализируя входные данные.

Требования

Алгоритм принимает на вход следующие данные:

- a. название игры;
- b. жанр;
- c. краткое описание;
- d. возможность игры с друзьями;
- e. среднее количество часов на прохождение игры;
- f. количество ачивок в игре;
- g. цена игры.

Алгоритм проводит исследование по критериям и выдаёт свой вердикт.

Критерии:

- в названии игры не должно быть более 5 слов, иначе ее сложно произносить и советовать друзьям;
- все жанры одинаково интересны.
- чем больше запятых в описании, тем игра интереснее;
- играть с друзьями интереснее, чем в одиночку.

Формат и целевая аудитория

Люди, геймеры любого возраста, желающие выбрать для себя игру.
Также программа подойдёт как разработчикам, так и обозревателем игр.

Презентация

Защита проекта проходит в форме презентации. В презентации должны быть следующие слайды:

1. Титульный слайд (название игры, обложка, Ф.И.О. разработчика);
2. Цель проекта;
3. О проекте;
4. Преимущества
5. Поместить 2-3 скриншота кода и результата

Формат сдачи

Отправить файл с расширением .py
с подписью ФИО на почту
reboticaprojects@gmail.com

