Лабораторная работа 9

Модель «Накорми студентов»

Шуваев Сергей александрович

Содержание

1	Введение	4
2	Выполнение лабораторной работы 2.1 Упражнение	5
3	Выводы	11

Список иллюстраций

2.1	Граф сети модели «Накорми студентов»	5
2.2	Декларации модели «Накорми студентов»	6
2.3	Модель «Накорми студентов»	6
2.4	Запуск модели «Накорми студентов»	7
2.5	отчет	9
2.6	Пространство состояний для модели «Накорми студентов»	10

1 Введение

Цель работы

Реализовать модель "Накорми студентов" в CPN Tools.

Задание

- Реализовать модель "Накорми студентов" в CPN Tools;
- Вычислить пространство состояний, сформировать отчет о нем и построить граф.

2 Выполнение лабораторной работы

Рассмотрим пример студентов, обедающих пирогами. Голодный студент становится сытым после того, как съедает пирог.

Таким образом, имеем: - два типа фишек: «пироги» и «студенты»; - три позиции: «голодный студент», «пирожки», «сытый студент»; - один переход: «съесть пирожок».

Сначала нарисуем граф сети. Для этого с помощью контекстного меню создаём новую сеть, добавляем позиции, переход и дуги (рис. 2.1).

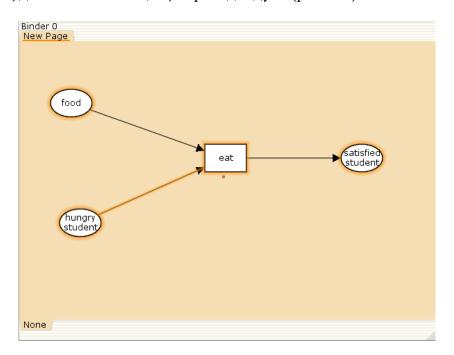


Рис. 2.1: Граф сети модели «Накорми студентов»

В меню задаём новые декларации модели: типы фишек, начальные значения позиций, выражения для дуг. Для этого наведя мышку на меню Standart

declarations, правой кнопкой вызываем контекстное меню и выбираем New Decl (рис. 2.2).

```
    ▼ Declarations
    ▼ colset s=unit with student;
    ▼ colset p=unit with pasty;
    ▼ var x:s;
    ▼ var y:p;
    ▼ val init_stud = 3 'student;
    ▼ val init_food = 5'pasty;
    ► Standard declarations
    ► Monitors
```

Рис. 2.2: Декларации модели «Накорми студентов»

После этого задаем тип s фишкам, относящимся к студентам, тип p — фишкам, относящимся к пирогам, задаём значения переменных x и у для дуг и начальные значения мультимножеств init_stud и init_food. В результате получаем работающую модель (рис. 2.3).

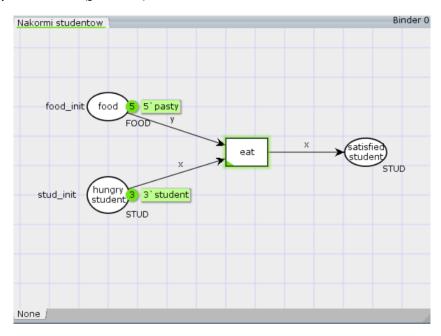


Рис. 2.3: Модель «Накорми студентов»

После запуска фишки типа «пирожки» из позиции «еда» и фишки типа «студенты» из позиции «голодный студент», пройдя через переход «кушать», попадают в позицию «сытый студент» и преобразуются в тип «студенты» (рис. 2.4).

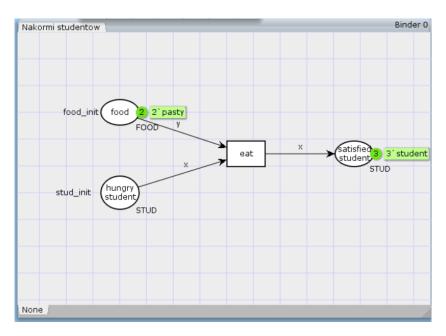


Рис. 2.4: Запуск модели «Накорми студентов»

2.1 Упражнение

Вычислим пространство состояний. Прежде, чем пространство состояний может быть вычислено и проанализировано, необходимо сформировать код пространства состояний. Этот код создается, когда используется инструмент Войти в пространство состояний. Вход в пространство состояний занимает некоторое время. Затем, если ожидается, что пространство состояний будет небольшим, можно просто применить инструмент Вычислить пространство состояний к листу, содержащему страницу сети. Сформируем отчёт о пространстве состояний и проанализируем его. Чтобы сохранить отчет, необходимо применить инструмент Сохранить отчет о пространстве состояний к листу, содержащему страницу сети и ввести имя файла отчета.

Из полученного отчета можно узнать:

- В графе есть 4 узла и 3 дуги (4 состояния и 3 перехода).
- Указаны границы значений для каждого элемента: голодные студенты (максимум 3, минимум 0), сытые студенты (максимум 3, минимум 0), еда (максимум 5, минимум 2, минимальное значение 2, так как в конце симуляции остаются пирожки).
- Также указаны границы мультимножеств.
- Маркировка home равная 4.
- Маркировка dead равная 4.
- В конце указано, что нет бесконечных последовательностей вхождений.

Отчет:

```
Statistics
  State Space
      Nodes: 4
Arcs: 3
Secs: 0
      Status: Full
  Scc Graph
       Nodes: 4
       Arcs:
       Secs: 0
 Boundedness Properties
  Best Integer Bounds
      Upper Lower
Nakormi_studenta'food 1 5 2
Nakormi_studenta'hungry_student 1
       Nakormi_studenta'satisfied_student 1
                                            3
  Best Upper Multi-set Bounds
Nakormi_studenta'food 1
5 pasty
Nakormi_studenta'hungry_student 1
3 student
Nakormi_studenta'satisfied_student 1
                                      3`student
  Best Lower Multi-set Bounds
Nakormi_studenta'food 1
      2`pasty
Nakormi_studenta'hungry_student 1
empty
Nakormi_studenta'satisfied_student 1
                                      empty
Home Properties
Home Markings
```

Рис. 2.5: отчет

Построим граф пространства состояний:

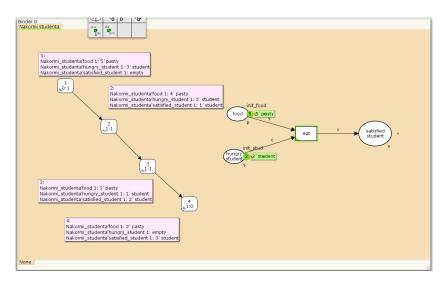


Рис. 2.6: Пространство состояний для модели «Накорми студентов»

3 Выводы

В процессе выполнения данной лабораторной работы я реализовал модель "Накорми студентов" в CPN Tools.