Отчёт по лабораторной работе №3

Markdown

Шуваев Сергей

Содержание

1	Цель работы	4
2	Задание	5
3	Теоретическое введение	6
4	Выполнение лабораторной работы	7
5	Выводы	10

Список иллюстраций

4.1	Указание личных данных	7
4.2	Указание данных для лаб.работы	7
4.3	Картинки в папке "image"	8
4.4	Ссылки на картинки	8
4.5	Создание списка литературы	9

1 Цель работы

Научиться оформлять отчёты с помощью языка разметки Markdown.

2 Задание

- 1. Сделать отчёт по предыдущей лабораторной работе в формате Markdown.
- 2. В качестве отчёта предоставить отчёты в 3 форматах: pdf, docx и md (в архиве, поскольку он должен содержать скриншоты, Makefile и т.д.)

3 Теоретическое введение

Markdown — язык разметки текстов. Такие тексты легко писать и читать. Их можно без труда сконвертировать в HTML. Большинство программистов предпочитают Markdown для написания документации, описаний своих проектов, написания блогов и так далее. Использование: 1. Для добавления разметки туда, где невозможна реальная разметка. Например, в простом текстовом файле или в тех же СМС, где невозможно выделение жирным, создание заголовков, выделение цитат и пр. 2. Для более удобного написания текстов для последующей конвертации в HTML или другие форматы. 3. Написание документации для кода. 4. Составление заметок в личном цифровом блокноте. 5. Написание красивых сообщений в мессенджерах.

4 Выполнение лабораторной работы

№1 Открыл шаблон(отчет) по 2 лабораторной работе и указал свои данные (рис. 4.1).

```
## Front matter
title: "Отчёт по лабораторной работе №3"
subtitle: "Markdown"
author: "Шуваев Сергей"

## Generic otions
lang: ru-RU
toc-title: "Содержание"
```

Рис. 4.1: Указание личных данных

Указали цели работы, задание и теоретическое введение (рис. 4.2).

```
# Цель работы

Научиться оформлять отчёти с помощью языка разметки <u>Harkdown</u>.

# Задание

1. Сделать отчёт по предыдущей лабораторной работе в формате <u>Markdown</u>.

2. В качестве отчёта предоставить отчёты в 3 форматах <u>roff, deck</u> и <u>md</u> (в архиве, поскольку он должен содержать <u>серениюти, Hakefile</u> и <u>г.д.</u>)

# Творетическое введение

Магкdown — язык разметки текстов. Такие тексты легко писать и читать. Их можно без труда <u>сконвертировать</u> в <u>НТМL</u>, Большиство программистов предпочитают <u>Магкdown</u> для написания документации, описаний своих проектов, написания блогов и так далее.

Киспользование:

1. Для добавления разметки туда, где невозможно реальная разметка. Например, в простом текстовом файле или в тех же <u>СМС</u>, где невозможно выделение жирным, создание загоковков, выделение цитат и пр.

2. Для более удобного написания текстов для последующей конвертации в <u>НТМL</u> или другие форматы.

3. Написание документации для кода.

4. Составление заметки в тимом цифровом блонноте.

5. Написание красивых сообцений в <u>мессенляерах</u>.
```

Рис. 4.2: Указание данных для лаб.работы

№2 Поместили картинки в папку "image", сделали ссылки на картинки (рис. 4.3).

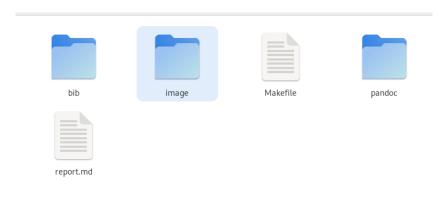


Рис. 4.3: Картинки в папке "image"

```
[Картинки в папке "<u>image</u>"](<u>image/3.png</u>){#<u>fig</u>:003 <u>width</u>=70%}
[Ссылки на картинки](<u>image/4.png</u>){#<u>fig</u>:004 <u>width</u>=70%}
```

Рис. 4.4: Ссылки на картинки

№3 Создаем список литературы, открыв в папке "bib" файл "cite.bib", где можем создать необходимый нам список литературы. (рис. 4.5).



Рис. 4.5: Создание списка литературы

5 Выводы

В процессе выполнения лабораторной работы я научился работать с языком разметки Markdown, а также изучил базовый синтаксис Markdown.