

HTML



Introdução a HTML ●

Anatomia ●

Elementos ●

1

HTML



INTRODUÇÃO A HTML

- É uma linguagem de **marcação**
- O documento é dividido em <head> e <body>, ambas dentro de uma tag <html>
- A tag **<title>** serve para especificar o **título da página** que aparece na aba
- As tags não são case sensitive, entretanto, **são boas práticas** usar letras minúsculas
- A tag <head> contém metadados sobre o documento
- Já a tag <body> define o corpo do documento e serve de container pra todo o conteúdo visível, como headings, parágrafos, hyperlinks, etc.

OBS.: Qualquer editor de texto serve para escrever código HTML. A única coisa necessária é que a extensão seja HTML. Isso funciona pois todos os navegadores possuem um compilador para arquivos .HTML por padrão.

ANATOMIA DO HTML

```
<!DOCTYPE html> <!-- a tag doctype informa ao navegador que o documento é HTML5 -->
<html lang="pt-BR"> <!-- tag que inicia o documento html; o atributo lang informa a língua do
documento -->
<head>
  <meta charset="UTF-8">
  <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge">
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">
  <title>Título da página</title> <!-- tag para definir o título da página -->
</head>

<!-- FIM DA HEAD // COMEÇO DO BODY -->

<body>
  <p>Este é um parágrafo. Ele está no body do documento.</p>
</body>
</html>
```

Mais sobre a anatomia no próximo slide

```
<html>
```

```
<head>
```

```
<title>Page title</title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
<h1>This is a heading</h1>
```

```
<p>This is a paragraph.</p>
```

```
<p>This is another paragraph.</p>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

ELEMENTOS NO HTML

- Um **elemento** do HTML é definido por uma **tag de abertura, uma tag de fechamento e o conteúdo** que vai entre elas:

EX: <p>Conteúdo</p>

```
<form class="div_principal">
  <h1>Registro de Veiculos</h1>
  <input type="text" name = "Marca" id="Marca" placeholder="Marca">
  <input type="text" name = "Modelo" id="Modelo" placeholder="Modelo">
  <input type="text" name = "Ano" id="Ano" placeholder="Ano">
  <input type="text" name = "Cor" id="Cor" placeholder="Cor">
  <input type="text" name = "Placa" id="Placa" placeholder="Placa">
  <button id="btn_Enviar">Envia</button>
</form>
```

ELEMENTOS NO HTML

IMPORTANTE!!!

Nem todas as tags no html possuem conteúdo e/ou tag de fechamento, como é o caso da tag **
. **Esses elementos são chamados de elementos vazios

Por fim, apesar de existirem elementos que não precisam da tag de fechamento, existem elementos que **PRECISAM**. Então, tomem muito cuidado para não esquecer de fechar uma tag que precisa ser fechada.



PRINCIPAIS TAGS

- <h1> a <h6>
- <p></p>
- <button></button>
-
-
- <header></header>
- <footer></footer>
- <nav></nav>
- <div></div>

OBS.: A tag <header> **NÃO** é a mesma coisa que a tag <head>

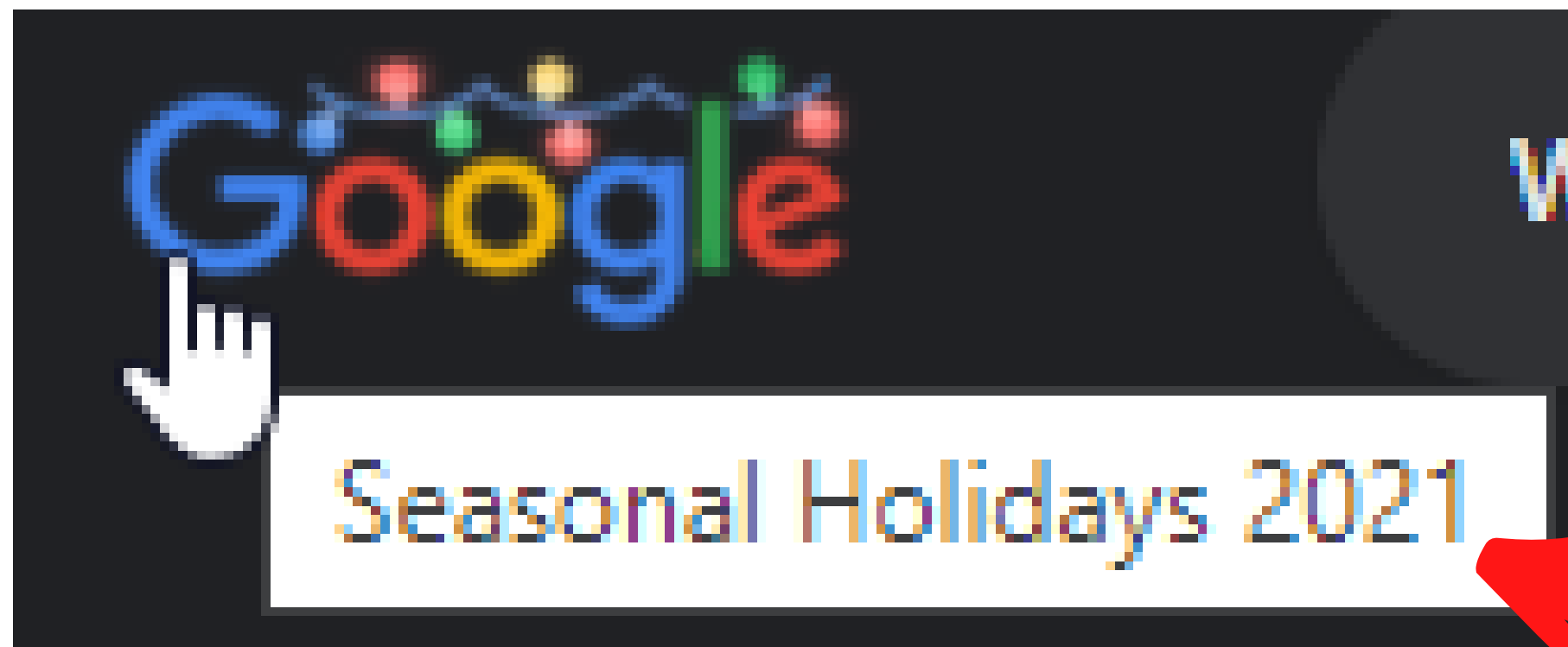
OBS².: <!-- comentario vai aqui dentro -->

ATRIBUTOS HTML

- TODOS os elementos podem ter atributos
- Eles são sempre colocados na tag de início

```
<script src="https://kaboomjs.com/lib/0.6.0/kaboom.js"></script>  
<script src="game.js"></script>
```

- <a> : href = define o URL da página que o hyperlink da tag <a> vai
- : src = define o link da imagem que a tag vai mostrar
- : alt = texto que você coloca para descrever a imagem
- <html> : lang = define a linguagem da página
- title = breve descrição do elemento, que aparece ao passar o mouse por cima de tal elemento



Exemplo do uso
do atributo 'title'

OBS.: Para se determinar um atributo, é **mais comum** o uso de **aspas duplas**. Mas, **caso o texto do atributo possua aspas duplas no meio, é necessário usar aspas simples**

EX: `<p title='Carlos "Carlo" Costa'>`

<HR> VS

- <hr> é uma quebra **óbvia** numa página de html, usada para separar os conteúdos da página
- A tag <hr> **gera uma linha fina** que indica claramente a separação entre os conteúdos
- Já o
 é a quebra de linha padrão, **discreta**, equivalente ao \n



TIPOS DE INPUT

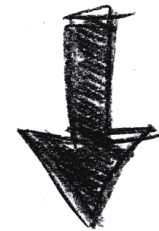
- `<input type="checkbox">`
- `<input type="email">`
- `<input type="password">`
- `<input type="radio">`
- `<input type="search">`
- `<input type="submit">`
- `<input type="tel">`
- `<input type="text">`
- `<input type="number">`

TIPOS DE TEXTO

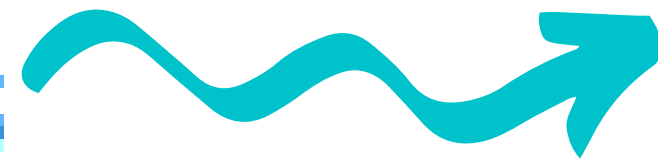
- ** - Bold text**
- ** - Important text**
- *<i> - Italic text*
- * - Emphasized text*
- **<mark> - Marked text**
- <small> - Smaller text
- ~~ - Deleted text~~
- <ins> - Inserted text
- <sup>^{- Superscript text}
- <sub>_{- Subscript text}

ORGANIZAÇÃO

Pasta do projeto



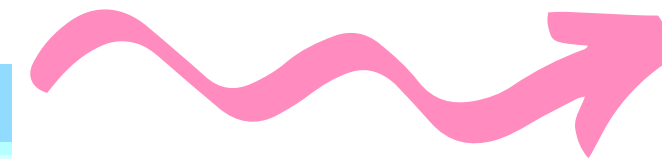
css



Arquivo **style.css** fica aqui



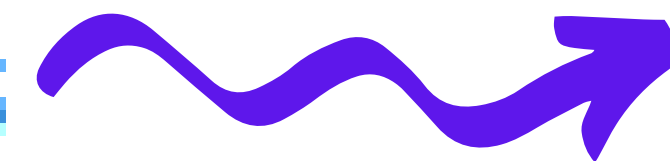
img



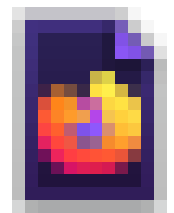
Imagens ficam aqui



js



Arquivo **script.js** fica aqui



index.html

LISTAS

Existem dois tipos:

Listas Desordenadas

- Item
- Item
- Item
- Item

Listas Ordenadas

1. First item
2. Second item
3. Third item
4. Fourth item

Sintaxe

 -> Unordered List
 -> List Item

 -> Ordered List
 -> List Item



TABELAS HTML

- Tabelas possibilitam mostrar informações em linhas e colunas
- A primeira linha da tabela é onde fica sua header (<th>Nome da Coluna</th>)
- As linhas são definidas com a tag **T**able **R**ow -> <tr> </tr>
- As informações da tabela entram na tag **T**able **D**ata -> <td>conteúdo da célula da tabela</td>

TABELAS HTML

```
<table style="width:20%">
  <tr>
    <th>Nome</th>
    <th>Cidade</th>
    <th>Telefone</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>Murilo</td>
    <td>Curitiba</td>
    <td>(41) 99999-9999</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Gabriel</td>
    <td>Curitiba</td>
    <td>(41) 66666-6666</td>
  </tr>
</table>
```

Criando uma nova linha usando a tag `<tr>` e populando ela com a tag `<th>`

Nome	Cidade	Telefone
Murilo	Curitiba	(41) 99999-9999
Gabriel	Curitiba	(41) 88888-8888

Ou seja: podemos concluir que tudo que vai dentro da `<tr>` é informação de uma linha da tabela

CLASSES E IDS

Classes

- normalmente a classe é usada para referenciar um ou mais elementos no css
- pode ser usada pelo javascript
- para colocar mais de uma classe em um elemento basta colocar todos os nomes entre aspas e sem vírgula

Ex: class="botao link"

IDs

- é usado para referenciar um elemento no javascript
- pode ser usado no css quando se quer mudar o estilo de algum elemento em específico sem necessariamente mudar a classe na qual ele se encontra

Diferença (IMPORTANTE!): A classe pode ser atribuída a vários elementos, mas o id deve obrigatoriamente ser único na página

BOOKMARKS

- Para fazer com que um elemento da página leve o usuário para um pedaço específico do documento, criamos um **bookmark**.
- Para criar um, é só adicionar um id no elemento no qual queremos criar a marcação. Então, ao criar o elemento que vai levar a tal lugar, é só citar o id que criamos no href do elemento.
- **Ex:**

` Ir para o parágrafo x `

`<p id="idElementoP"> parágrafo x </p>`