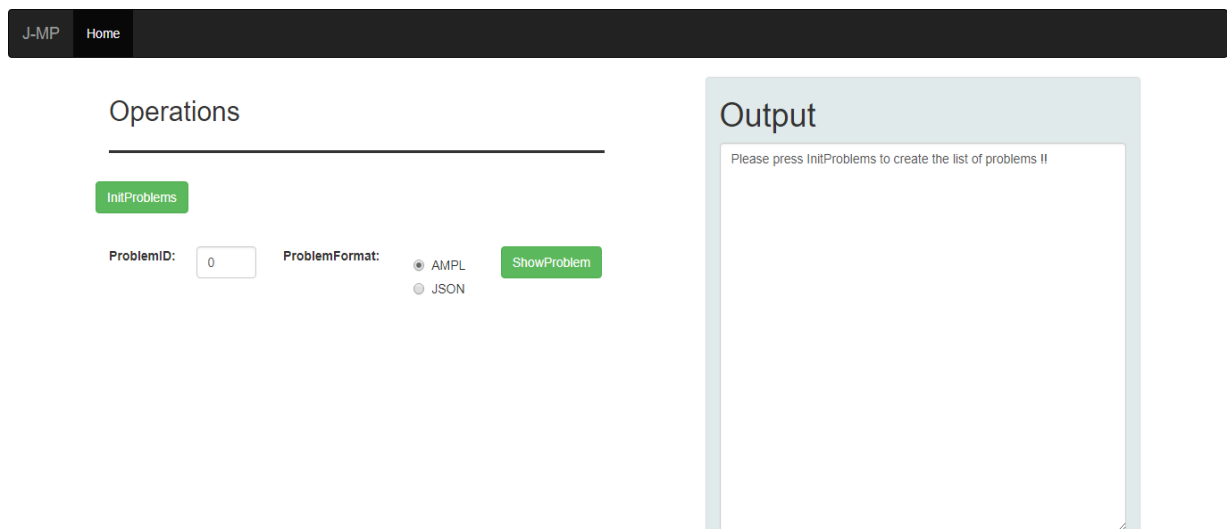


## Contexte du projet

Ce projet s'inscrit dans le cadre de la formulation et la réalisation d'un PM par un groupe d'acteurs, en leurs permettant de faire de l'exploration, de la sauvegarde ou encore de l'historisation. Ce projet est basé sur JLP qui permet une représentation orientée objet d'un PM en java, et il a pour objectif principal de satisfaire au maximum les désirs de tous les acteurs impliqués sans avoir à faire des concessions sur les contraintes et à devoir en relâcher certaines, chose qui figure parmi les grandes difficulté pour la résolution des problèmes d'optimisation .

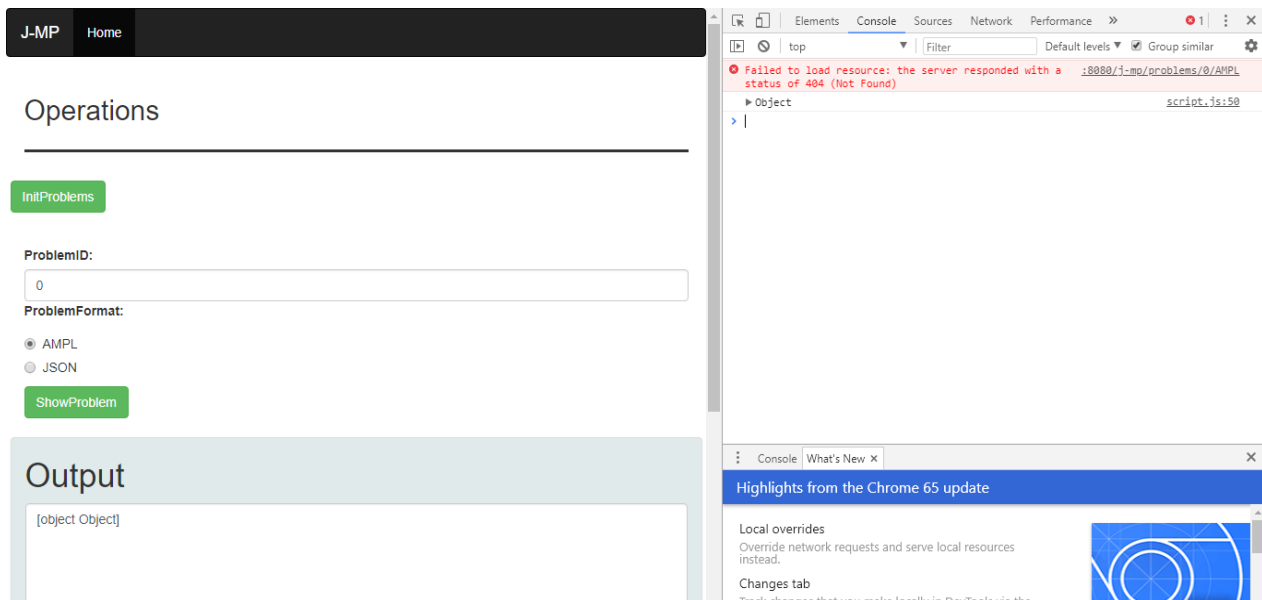
## Travail réalisé



The screenshot displays a web application interface. At the top, there is a dark navigation bar with 'J-MP' and 'Home' links. The main content area is divided into two sections. The 'Operations' section on the left contains a green 'InitProblems' button, a 'ProblemID' input field with the value '0', a 'ProblemFormat' section with radio buttons for 'AMPL' (selected) and 'JSON', and a green 'ShowProblem' button. The 'Output' section on the right is a light blue box with the text 'Please press InitProblems to create the list of problems !!' and a large empty area for displaying results.

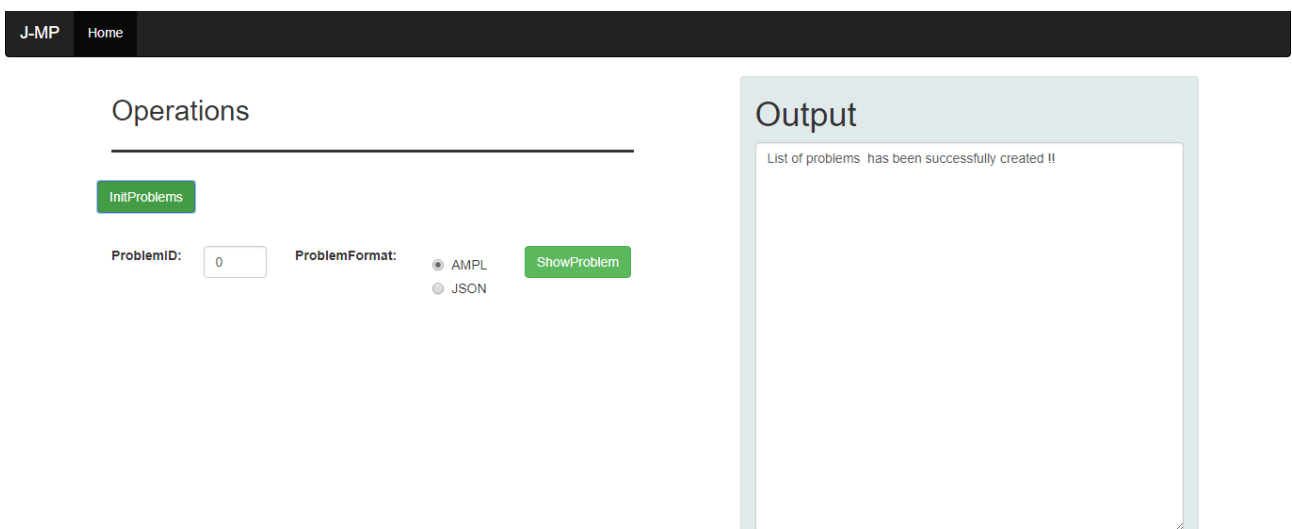
*Illustration 1: Page d'accueil*

Cette image représente la page d'accueil de mon projet, elle est composée de deux sections, Operations qui contient deux boutons qui sont InitProblems afin de permettre à l'utilisateur d'initier sa liste de problèmes, et le bouton ShowProblem qui permet quant à elle de pouvoir afficher le problème dont l'utilisateur a saisi ID et le format au préalable sur la seconde partie qui est OUTPUT.



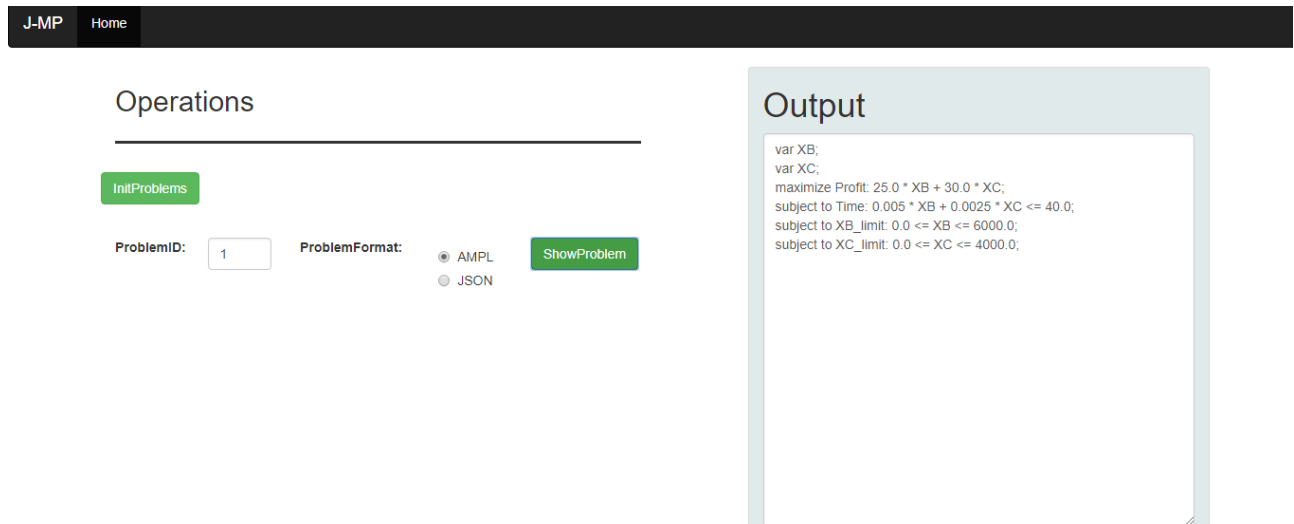
*Illustration 2: Avant l'initialisation de problème*

Cette image illustre le cas d'erreur où l'utilisateur aurait cliqué sur le bouton showProblem sans avoir entré de problème au préalable, c'est à dire que sa liste est vide.



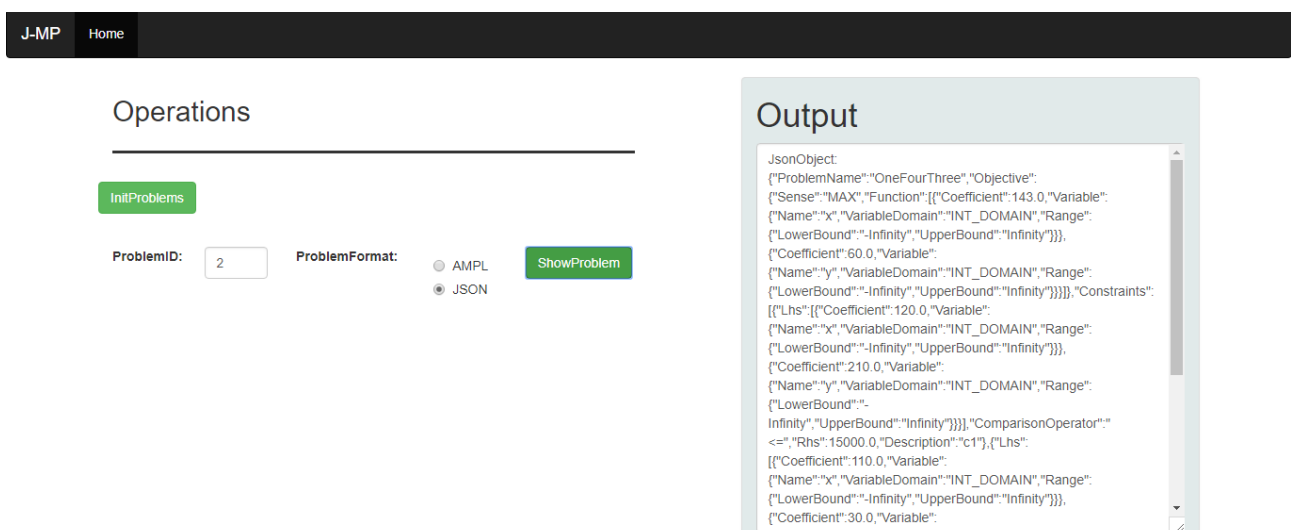
*Illustration 3: Après l'initialisation des problèmes*

Cette capture représente le cas où l'utilisateur aurait crée sa liste et qu' ainsi il voie sur Output un message qui démontre le fait que sa liste soit bien créer



*Illustration 4: Affichage d'un problème sous format AMPL*

Cette image illustre le cas où l'utilisateur après avoir créer sa liste décide d'afficher un problème qui figure sur cette dernière sous le format AMPL, dans le cas présent sur la photo le problème sélectionné est celui qui a 1 en guise d'identifiant. Le problème est affiché sur la section OutPut de l'interface.



*Illustration 5: Affichage d'un problème sous format JSON*

Cette image illustre le cas où l'utilisateur après avoir créer sa liste décide d'afficher un problème qui figure sur cette dernière sous le format JSON, dans le cas présent sur la photo le problème sélectionné est celui qui a 1 en guise d'identifiant, et l'affichage se passe sur la parti OutPut de l'interface.

### **Les difficultés rencontrées**

Parmi les difficultés que j'ai rencontré lors de la réalisation de ce projet il y a déjà le fait qu'au début on était un groupe de 5 mais juste après 4 personnes sont parties et donc j'ai été dans la nécessité de lire leurs codes, le comprendre, le corriger et l'implémenter et c'était une tâche coriace et primordiale à la bonne réalisation du projet qui m'a pris du temps et de l'effort en plus .

Ajoutons à cela le fait que je ne connaissais pas toutes les bonnes pratiques pour développer un code de qualité et donc ça a eu des répercussions néfastes sur mon travail.

Et pour finir j'ai été amené à faire face à une autre difficulté lors du déploiement du code sur le Cloud puisque ça c'est soldé par un échec cuisant.

### **Conclusion**

La réalisation de ce projet a eu un grand nombre de répercussion positive sur mes aptitudes à développer un code qui soit de bonne qualité, à savoir comment mieux gérer mon temps et à organiser mon travail, il m'a aussi permis de m'initier et de donner ma contribution pour la résolution des problèmes d'optimisation tout en respectant tous les acteurs, et tout cela ne s'est fait que par le biais des précieux conseils prodigués par notre professeur, qui m'a permis grâce à ses remarques constructives d'améliorer déjà mon code et mon projet mais surtout mes capacités à produire un code qui ne soit pas que fonctionnel mais aussi de bonne qualité et ainsi accroître mes connaissance et m'apprendre les bonnes pratiques que je pourrai utiliser dans d'autre projet futur.