**Informe sobre el proyecto final de programación orientada a objetos.**

martes, 23 de marzo de 2021

**Para:** Luisa Rincón (Profesor de POO).

**De:** Santiago Grisales Zamora

**Asunto:** Entrega del informe con detalles.

Es grato dirigirme a usted para saludarle cordialmente y a la vez presentarle este informe sobre el proyecto final de POO realizado al finalizar con la codificación y la organización de este en UML durante esta última semana desde el 15 de marzo hasta el 23 del mismo mes. Con la participación de Yony Alejandro Peña y mi persona, Santiago Grisales Zamora de la facultad de Ingeniería de Sistemas en la Pontificia Universidad Javeriana de Cali.

**Problemas al hacer el proyecto:** Primeramente, he de decir que mi persona y mi equipo de trabajo presentábamos una falencia a la hora de los conocimientos necesarios para hacer el proyecto, y esto se nos dificultó, pues nos tocó empezar prácticamente desde cero mirando el código de la tienda ‘La Farra’ y viendo vídeos de las clases grabadas. Todo esto fue un poco extenuante, agotador y triste, puesto que sabíamos que por nuestra irresponsabilidad debíamos trabajar mucho más fuerte que las demás personas y eso hicimos.

En el transcurso de la creación del código, se presentaron algunos errores debido al poco manejo de la programación orientada a objetos y demás, pero estos fueron solucionados prácticamente con facilidad, sin embargo y debido a que dividimos muchas partes del código como lo son en Criterios, Personas, Detalles de personas y actas de grado, esto dificultó un poco a la hora de la creación del archivo .txt, sin embargo, se logró hacer y presentar de manera correcta.

**¿Qué me gustó?:** Me gustó principalmente que nos tocara dedicar mucho más tiempo y esfuerzo que los demás, puesto que presentábamos grandes falencias a la hora de usar la sintaxis y manejar la programación orientada a objetos, pero esto nos hizo darnos cuenta de lo importante que es esta materia para nuestra carrera y de la importancia que le debemos dar de ahora en adelante. Fue increíble ver cómo un código tan dividido por archivos, por clases, por atributos y métodos se podía unir para crear una estructura grande que es manejada por un menú, y lo más importante es que fue hecho por nosotros.

**¿Qué no me gustó?:** No me gustó que el proyecto se haya tenido que hacer en plena semana de parciales, puesto que tocó dedicarle mucho más tiempo y esfuerzo, debido a la gran demanda de trabajo y atención a muchas otras clases. Al principio me sentía un poco decepcionado con mi compañero, pues este tenía muchos problemas para trabajar con la programación orientada a objetos, sin embargo, fue verdaderamente gratificante saber que se estaba esforzando, viendo vídeos completos de clases pasadas y cuando terminó con eso, empezó muy temprano a hacer muchos de los métodos pedidos en el acta.

**¿Qué hizo cada uno de los miembros del equipo?:**

* **Yony Peña:** Los primeros 3 días de la semana fueron usados por mi compañero Yony para retomar viejas clases en donde pudiera entender un poco más la sintaxis y el uso de la programación orientada a objetos, después de terminar con esto, mi compañero se dedicó principalmente a hacer los métodos necesarios que la asistente de las actas de grado necesitaba para comprobar la funcionalidad del código, algunos ejemplos de estos son buscar cuántos jurados han participado en las actas, cuántos de estos jurados son internos o externos, etc. Ayudó a correr el código y encontrar errores para solucionarlos, ayudó a comentar el código, mejoró la apariencia del archivo .txt e hizo el manual técnico de nuestro código.
* **Santiago Grisales:** Los primeros 2-3 días me propuse crear el archivo UML donde tendríamos toda la información organizada para darnos una idea de cómo quedaría nuestro código, después de presentar esta base de archivo UML a la profesora, me fui con una idea central de cómo quedaría el código y decidí empezar a hacer la base del código mediante la separación de archivos .cpp y .h para cada una de las clases que habíamos creado. Presenté muchas dificultades los primeros días, pero al preguntar a distintos compañeros de la clase, al monitor y a la profesora, me di cuenta de muchas de mis falencias y me dispuse a solucionarlas para que nuestro código saliera de la mejor forma. Principalmente me enfoqué en crear las 3 funcionalidades cruciales de nuestro programa: crear personas, crear actas de grado y crear detalles de acta, estas 3 son la base de nuestro sistema, puesto que unidas a otras funcionalidades, permiten que nuestro programa se pueda solucionar de la mejor forma. Me encargué también de probar el código y encontrar muchos errores, dejar cada uno de los cout puestos de manera correcta y que el código se viera de una presentación correcta, y por último y con ayuda del monitor, pude hacer el archivo .txt que fue un poco complicado a la hora de unir nuestro programa para mostrarlo.

**Nota individual (Santiago Grisales Zamora):** Personalmente me daría un **4.5**, puesto que de verdad me esforcé arduamente para que todo nuestro trabajo saliera de la mejor forma, hubo mucho sacrificio, trasnochadas y perder fines de semana que se podrían dedicar a la familia, pero creo que al final todo valió la pena y el esfuerzo se notó.

**Nota de compañero (Yony Alejandro Peña):** A mi compañero también le daría un **4.5**, porque al principio de verdad no tenía esperanza de que esto saliera bien y que mi compañero pudiera ayudarme, sin embargo, al final me demostró que aprendió mucho gracias a los vídeos, y en la práctica se vio claramente donde pudo hacer muchos métodos sin necesidad de preguntarle a nadie.