

Ionic Workshop – Tutor Notes

Version für Ionic 8 / Angular 19 mit standalone components

Erkläre die Grundlagen von Ionic (Präsentation)
Zeige fertige App und erkläre, was wir machen

Projekt anlegen: *ionic start*:

- App Creation Wizard: **no**,
- Framework: **Angular**,
- Template **blank**,
- ngModules or **standalone**,
- create a free Ionic Account: **no**

ionic serve vorstellen und grundlegende Struktur einer Ionic-App zeigen.
Eine Kleinigkeit ändern – Automatic Reload zeigen

in `src/app` neuen Ordner `pages` anlegen und `home-Verz.` reinverschieben:
zeigen, dass die App jetzt nicht mehr läuft -> `app-routing.module.ts` anpassen (sollte automatisch passieren – aber speichern).

ionic g page pages/QuestionList (beachte erzeugtes File!!!)
ionic g page pages/Question
ionic g page pages/Quiz
ionic g service services/data

zeigen/überprüfen, dass `app-routing.module.ts` angepasst wurde.
Ändere:

```
{ path: 'question/:id', loadChildren: './pages/question/question.module...', }
```

URL manuell eingeben und zeigen, dass Seite aufgerufen wird.

Chrome-Inspect Mode und Handyansicht zeigen.

Business Logik: DataService und Interfaces

Lege Homepage mit dem ersten Button an – zeige, dass Seite im Browser neu geladen wird.

Erstelle services/Question.ts zeige export

Erstelle services /Quiz.ts zeige import

Lege in DataService Testdaten an:

services/Question.ts:

```
export interface Question {  
  id: string;  
  title: string;  
  a1: string;  
  a2: string;  
  a3: string;  
  a4: string;  
  correct: number;  
}
```

services/Quiz.ts:

```
import { Question } from './question';  
export interface Quiz {  
  id: string;  
  quizName: string;  
  questions: Question[];  
}
```

Data.Service.ts

```
...  
export class DataService {  
  
  //initialize the currentQuiz property with a new quiz object  
  public currentQuiz: Quiz = {id: '', quizName: 'newQuiz', questions: []};  
  
  constructor() {  
    //add a question to the currentQuiz property  
    this.currentQuiz.questions.push({  
      id: '1',  
      title: 'What is the capital of France?',  
      a1: 'New York',  
      a2: 'London',  
      a3: 'Paris',  
      a4: 'Dublin',  
      correct: 3  
    });  
  }  
}
```

Homepage anlegen:

Erkläre

- MVC in Ionic/Angular
- Konzept eines Singleton und Umsetzung als Injectable in Angular
- Ionic-Komponenten in html, müssen in ts importiert werden – **siehe gelbe Markierung** (VS Code: Angular Essentials Plugin will do that for you automatically)

Home.page.ts:

```
import { Component, inject } from '@angular/core';
import { Router } from '@angular/router';
import { IonHeader, IonToolbar, IonTitle, IonContent, IonButton } from '@ionic/angular/standalone';
import { DataService } from 'src/app/services/data.service';

@Component({
  selector: 'app-home',
  templateUrl: 'home.page.html',
  styleUrls: ['home.page.scss'],
  imports: [IonHeader, IonToolbar, IonTitle, IonContent, IonButton],
})
export class HomePage {
  public data = inject(DataService); //inject the DataService into the data
  property – new alternative to using the constructor
  private router = inject(Router); //inject the Router into the router property –
  new alternative to using the constructor

  constructor() {}

  startTest() { this.router.navigate(['/quiz']); }
  showList() { this.router.navigate(['/question-list']); }
}
```

Home.page.html:

```
<ion-content [fullscreen]="true">
  <p>Anzahl der Fragen: {{data.currentQuiz.questions.length}}</p>

  <ion-button shape="round"
    color="primary"
    expand="block"
    fill="outline"
    (click)="showList()">
    Fragen bearbeiten
  </ion-button>
  <ion-button shape="round" color="primary" expand="block"
    fill="outline" (click)="startTest()">
    Test starten
  </ion-button>
</ion-content>
```

QuestionList und Question anlegen (ohne Speichern)

Erklären: Back-Button und ion-list (Ionic Components), *ngFor (Angular)

Add Icons used in the application globally in
/main.ts:

```
import { addIcons } from 'ionicons';
import { addCircle, checkmark } from 'ionicons/icons';

// register icons globally
addIcons({
  addCircle, checkmark
})
```

question-list.page.html

```
<ion-header [translucent]="true">
  <ion-toolbar>
    <ion-title>Questions</ion-title>
    <ion-buttons slot="start">
      <ion-back-button defaultHref="home"></ion-back-button>
    </ion-buttons>
    <ion-buttons slot="end">
      <ion-button icon-only (click)="show('0')">
        <ion-icon name="add-circle"></ion-icon>
      </ion-button>
    </ion-buttons>
  </ion-toolbar>
</ion-header>

<ion-content [fullscreen]="true">
  <ion-header collapse="condense">
    <ion-toolbar>
      <ion-title size="large">Questions</ion-title>
    </ion-toolbar>
  </ion-header>
  <ion-list>
    <!-- //define the id of the collection or use "track $index" for static
collections-->
    @for (q of data.currentQuiz.questions; track q.id) {
      <ion-item-sliding>
        <ion-item (click)="show(q.id)">
          <ion-label>{{q.title}}</ion-label>
        </ion-item>
        <ion-item-options side="end">
          <ion-item-option color="danger" (click)="deleteQuestion(q)">
            Delete
          </ion-item-option>
        </ion-item-options>
      </ion-item-sliding>
    }
  </ion-list>
</ion-content>
```

Die grau hinterlegten Teile sollten in einem 2. Step gezeigt werden.

Question-list.page.ts

Um nicht jedes Element von Ionic einzeln zu importieren, kann man auch das IonicModule importieren:

```
import { Component, inject, OnInit } from '@angular/core';
import { CommonModule } from '@angular/common';
import { FormsModule } from '@angular/forms';
import { IonicModule } from '@ionic/angular';
import { DataService } from 'src/app/services/data.service';
import { Question } from 'src/app/services/question';
import { Router } from '@angular/router';

@Component({
  selector: 'app-question-list',
  templateUrl: './question-list.page.html',
  styleUrls: ['./question-list.page.scss'],
  standalone: true,
  imports: [IonicModule]
})
export class QuestionListPage implements OnInit {

  private router = inject(Router);
  public data = inject(DataService);

  constructor() { }

  ngOnInit() {
  }

  show(qid: string) {
    this.router.navigate(["/question", qid]);
  }

  deleteQuestion(q: Question) {
    //this.data.deleteQuestion(q);
  }
}
```

// this.data.deleteQuestion(q); // ist noch nicht in data.service.ts implementiert

Question.page.html:

```
...
<ion-content>
  <ion-list>
    <ion-item>
      <ion-label position="fixed">Fragen-ID: </ion-label>
      <ion-label>{{question.id}}</ion-label>
    </ion-item>
    <ion-item>
      <ion-input label="Title:" labelPlacement="fixed" type="text"
[(ngModel)]="question.title"></ion-input>
    </ion-item>
    <ion-item>
      <ion-input label="Antwort 1:" labelPlacement="fixed" type="text"
[(ngModel)]="question.a1"></ion-input>
      <ion-button icon-only (click)="setCorrect(1)">
        <ion-icon name="checkmark"></ion-icon>
      </ion-button>
    </ion-item>
    <ion-item>
      ...
    <ion-item>
      <ion-label position="fixed">richtig: </ion-label>
      <ion-label position="fixed">{{question.correct}}</ion-label>
    </ion-item>
  </ion-list>
</ion-content>
```

QuestionPage.ts:

Auch hier importiere ich das **IonicModule** und das **FormsModule** (sonst funktioniert [(ngModel)] im Template nicht.

```
import { Component, inject, OnInit } from '@angular/core';
import { CommonModule } from '@angular/common';
import { FormsModule } from '@angular/forms';
import { IonicModule } from '@ionic/angular';
import { Question } from 'src/app/services/question';
import { ActivatedRoute } from '@angular/router';
import { DataService } from 'src/app/services/data.service';

@Component({
  selector: 'app-question',
  templateUrl: './question.page.html',
  styleUrls: ['./question.page.scss'],
  standalone: true,
  imports: [IonicModule, FormsModule]
})
export class QuestionPage implements OnInit {
  public question!: Question;
  private data = inject(DataService);
  private route = inject(ActivatedRoute);
```

```

constructor() {
}

ngOnInit() {
  let questionId = this.route.snapshot.paramMap.get('id') || "new";
  if (questionId === "new") {
    this.question = this.data.getNewQuestion();
  } else {
    this.question = this.data.getQuestion(questionId) ||
this.data.getNewQuestion();
  }
}

setCorrect(i: number) {
  this.question.correct = i;
}

ionViewWillLeave() {
  if (this.question.id === '0' && this.question.title.length>2)
    this.data.addQuestion(this.question);
  this.data.saveQuiz();
}
}

```

Vgl. <https://ionicframework.com/docs/angular/lifecycle>

Data.service.ts:

Installiere die uuid Library:

```
npm install uuid
```

```
npm i --save-dev @types/uuid
```

```
import { v4 as uuidv4 } from 'uuid';

getQuestion(questionId: string): Question | undefined {
    return this.currentQuiz.questions.find(q => q.id === questionId);
}

getNewQuestion(): Question {
    return {id: '0', title: '', a1: '', a2: '', a3: '', a4: '', correct: 1};
}

deleteQuestion(q: Question) {
    this.currentQuiz.questions = this.currentQuiz.questions.filter(question =>
question.id !== q.id);
    this.saveQuiz();
}

addQuestion(q: Question) {
    // add id by using uuid4
    q.id = uuidv4();
    this.currentQuiz.questions.push(q);
    this.saveQuiz();
}

saveQuiz(){
    Preferences.set({
        key: 'quiz',
        value: JSON.stringify(this.currentQuiz)
    }).then(() => {
        console.log('Quiz saved');
    }).catch((error) => {
        console.error('Error saving quiz', error);
    });
}

async loadQuiz(){
    const someObject = await Preferences.get({ key: 'quiz' });
    if (someObject.value) {
        this.currentQuiz = JSON.parse(someObject.value);
    }
}
```


Daten lokal speichern und laden

Dokumentation zeigen:

<https://ionicframework.com/docs/native/preferences>

Capacitor aktivieren:

ionic integrations list (was ist schon installiert?)

ionic integrations enable capacitor (wenn nicht schon aktiv)

npm install @capacitor/preferences

und wenn man schon ein WWW-Verzeichnis hat (ionic build), dann:

npx cap sync

Preferences in data.service einbauen:

```
import { Preferences } from '@capacitor/preferences';  
constructor() {  
  ...  
  this.loadQuiz ();  
}
```

//add saving adata:

```
public saveQuiz() {  
  Preferences.set({  
    key: "currentQuiz",  
    value: JSON.stringify(this.currentQuiz)  
  }).then(()=>{  
    console.log("gespeichert");  
  }).catch((reason)=>{  
    console.log(reason);  
  });  
}  
  
public async loadQuiz() {  
  try {  
    const obj = await Preferences.get({key: "currentQuiz"});  
    if (obj.value) {  
      this.currentQuiz = <Quiz> JSON.parse(obj.value);  
      console.log(obj);  
      console.log("loaded");  
    } else {  
      console.log("not found");  
    }  
  }  
  
  } catch(reason) {  
    console.log(reason);  
  }  
}
```

Und alle save() Aufrufe auskommentieren:

- In data.service.addQuestion und ...deleteQuestion
- In question.page.ts ionViewWillLeave

RESTFull HTTP-Webservices aufrufen:

Dokumentation: <https://angular.dev/guide/http>

app.module.ts ändern:

```
import { provideHttpClient } from '@angular/common/http';
```

...

```
providers: [{ provide: RouteReuseStrategy,  
              useClass: IonicRouteStrategy,  
            },  
            provideHttpClient()],
```

Data.service:

```
import { HttpClient } from '@angular/common/http';
```

```
constructor(private http: HttpClient) {
```

```
  loadJSON() {  
    this.http.get<Quiz>("/assets/data.json").subscribe((loadedData: Quiz)=>{  
      if (loadedData !==null) {  
        this.currentQuiz = loadedData;  
        console.log(this.currentQuiz);  
      } else {  
        console.log("loaded data is Null");  
      }  
    });  
  }  
}
```

Data.json erstellen:

In dataservice.load() folgendes einbauen:

```
console.log(JSON.stringify(this.currentQuiz));
```

mit Hilfe des JSON-Validators schön machen: <https://jsonformatter.curiousconcept.com/>
und in assets/data.json speichern.

Und einen Button in der Homepage zum Laden anlegen.

Versuch vom Server zu laden: <https://schmiedl.co.at/json/data.json>

Im Browser möglich, aber als Webservice-Request -> CORS-Fehler!

CORS-aktivierte Variante: https://schmiedl.co.at/json_cors/data.json

Google Firebase einbauen

Firebase aufrufen: <https://firebase.google.com/>

Zur Konsole – neues Projekt anlegen

Database > neue Cloud Firestore DB anlegen > Testmodus

Neue Collection “Quizzes” anlegen + ein sinnloses Dokument (wird später gelöscht)

Öffne <https://github.com/angular/angularfire2>

Installiere angular2firebase: `npm install firebase @angular/fire --save`

Überprüfe, ob das Package in der package.json drin ist.

Gehe nach Installationsanleitung auf angular2firebase vor:

- Open `/src/environments/environment.ts` and add your Firebase configuration
- Kopiere die Daten aus firebase->Projekteinstellungen->neue Webapplikation



- `/src/app/app.module.ts` ändern:

```
import { AngularFireModule } from '@angular/fire';
import { AngularFirestoreModule } from '@angular/fire/firestore';
import { AngularFireAuthModule } from '@angular/fire/auth';
import { environment } from '../environments/environment';
...
imports: [BrowserModule, IonicModule.forRoot(), AppRoutingModule,
HttpClientModule, IonicStorageModule.forRoot(),
AngularFireModule.initializeApp(environment.firebase),
AngularFirestoreModule,
AngularFireAuthModule],
```

Data.Service: AngularFireStore injecten:

```
import { AngularFirestore } from '@angular/fire/firestore';
...
constructor(private storage: Storage, private http: HttpClient,
private db: AngularFirestore) {...
```

Aktuell gibt es einen Bug beim Ausführen:

Hier ist die Lösung: <https://github.com/angular/angularfire2/issues/1993>

App.module.ts:

```
import { FirestoreSettingsToken } from '@angular/fire/firestore';  
  
...  
  
{ provide: FirestoreSettingsToken, useValue: {} }
```

Data.service: connect einbauen und im constructor aufrufen:

```
constructor(private storage: Storage, private http: HttpClient,  
             private db: AngularFirestore) {  
    this.load();  
    this.connectToFirebase();  
}  
  
private quizAFSCollection: AngularFirestoreCollection<Quiz>;  
private quizObservable: Observable<Quiz[]>  
  
connectToFirebase() {  
    this.quizAFSCollection = this.db.collection("quizzes");  
    this.quizObservable = this.quizAFSCollection.valueChanges();  
    this.quizObservable.subscribe( (data: any) => {  
        console.log(data);  
    }); //die gelben dann wieder auskommentieren!!!  
}  
  
/***/ Ende Firebase */
```

Wenn man jetzt in die DB neue Werte eingibt, werden sie sofort geloggt.

Quizzes speichern – und Button in Homepage einbauen:

```
saveQuizToFirebase() {  
    let id: string;  
    if (this.currentQuiz.id == "") {  
        id = this.db.createId();  
        this.currentQuiz.id = id;  
    }  
    this.quizAFSCollection.doc(this.currentQuiz.id).set(this.currentQuiz);  
}
```

Homepage:

```
<ion-item>  
    <ion-label position="floating">Quizzname</ion-label>  
    <ion-input type="text" [(ngModel)]="data.currentQuiz.quizName"></ion-input>  
</ion-item>  
<ion-button shape="round" color="primary" expand="block">
```

```

        fill="outline" (click)="saveQuizzToFirebase()">
    Quizz in Firebase speichern
</ion-button>

```

Jetzt einmal aufrufen um das Quizz in Firebase zu speichern.
Check Firebase und lösche die Dummyeinträge.

Quizzes von Firestore anzeigen:

Erzeuge neue Page quiz-list und lege einen Button zum Aufruf in der Homepage an.
ionic g page pages/QuizzList

Quiz-List.page.html

```

...
<ion-content>
  <ion-list>
    <ion-item *ngFor="let quiz of data.quizObservable | async">
      <ion-label (click)="load(quiz)">{{quiz.quizName}}</ion-label>
      <ion-button (click)="delete(quiz)">
        <ion-icon slot="icon-only" name="trash"></ion-icon>
      </ion-button>
    </ion-item>
  </ion-list>
</ion-content>

```

Quiz-List.page.ts:

```

import { Component, OnInit } from '@angular/core';
import { Quiz } from 'src/app/interfaces/Quiz';
import { DataService } from 'src/app/services/data.service';
import { ToastController } from '@ionic/angular';

@Component({
  selector: 'app-quizz-list',
  templateUrl: './quizz-list.page.html',
  styleUrls: ['./quizz-list.page.scss'],
})
export class QuizzListPage implements OnInit {

  constructor(private data: DataService, private toast: ToastController,
    private navCtrl: NavController) { }

  ngOnInit() {}

  load(q: Quiz) {
    this.data.currentQuiz = q;
    this.data.save();
    this.navCtrl.navigateBack("/");
  }

  async delete(q: Quiz) {
    await this.data.deleteQuizFromFirebase(q);
    const t = await this.toast.create({

```

```
        message: "Quiz wurde gelöscht",
        duration: 3000
    });
    t.present();
}
}

Data.Service:
deleteQuizFromFirebase(quiz: Quiz): Promise<void> {
    return this.quizAFSCollection.doc(quiz.id).delete();
}
```

Firestore Hosting:

```
Install the Firebase CLI: npm install -g firebase-tools
firebase login
firebase list
```

Ionic Projekt einmal builden:

```
Ionic build
```

Initialisiere das Projekt (im Projektverzeichnis)

```
firebase init
public director: www
single-page app: yes
overwite: No
```

```
firebase deploy
```

Am Device zum Laufen bringen: Capacitor einbauen

<https://capacitor.ionicframework.com/>

<https://capacitor.ionicframework.com/docs/getting-started/with-ionic>

```
//npm install --save @capacitor/core @capacitor/cli
// ersetzt durch ionic integrations enable capacitor
ionic build
```

Es wird ein neues Verzeichnis angelegt: www

Einmal machen:

- `npx cap init //legt capacitor.config.ts an. Bundle-Identifizier NUR KLEINBUCHSTABEN`
- `npm install @capacitor/ios`
- `npm install @capacitor/android`
- `npx cap add ios`
- `npx cap add android`

Am Beginn und nach jeder Änderung

```
ionic build
npx cap sync
```

```
npx cap open ios / android
```

App in den Apple Appstore bringen

Getestet mit MacOS 15.1, XCode 16.1

Schritt1: App am Simulator und iPhone zum Laufen bringen

Das Starten von XCode und Deployment auf Simulator oder iPhone sollte funktionieren. Eventuell muss man am iPhone unter Einstellungen->Allgemein->VPN und Geräteverwaltung die App freigeben, um die App am iPhone zum Laufen zu bekommen.

Schritt2: in den App Store bringen und mit TestFlight freigeben:

XCode: Menü->Product->Archive

In meiner Version kam ein Buildfehler: rsync konnte irgendwelche Dateien nicht kopieren.

Fix:

Cocoapod updaten/installieren: kann man mit Homebrew (Befehl `brew install cocoapods` oder `brew reinstall cocoapods` installieren/reinstallieren)

Der Fehler kommt trotzdem, und kann folgendermaßen gelöst werden:

2024/10: Bug mit Cocoapods lösen:

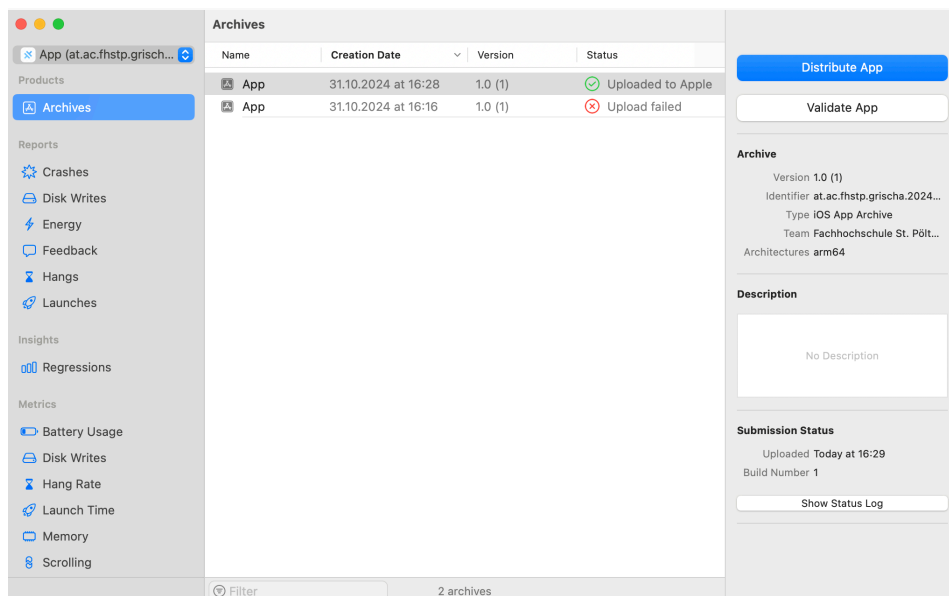
in Xcode APPNAME/ios/App/Pods/Target Support Files/Pods-App/Pods-App-frameworks.sh:

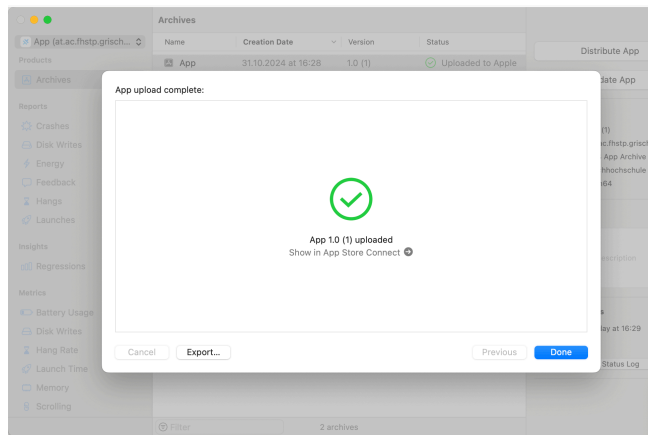
Diese Zeile suchen: `source="$(readlink "${source}")"`

und so ersetzen: `source="$(readlink -f "${source}")"`

Dann sollte das Builden funktionieren und es kommt dieser Screen (Status aber noch nicht uploaded)

Distribute App - Button klicken





Weitere Developer-Tipps:

Embedded Javascript in den Templates mit Autocompletion: Installiere das VS Code Plugin „Angular Language Service“

Debuggen:

- Primitiv: im Code „debugger;“ einfügen und in Chrome debuggen
- Mit VS Code:
 - In der Debug-Pane eine neue Config dazufügen
 - Die URL der Config auf die URL im Chrome setzen, die geöffnet wird, wenn man ionic serve eingibt.
 - Mit „Ionic serve“, aber dann den Browser schließen und aus VS.Code debuggen starten.