



# Projektbezeichnung:

## planet.shop

### Mitglieder:

Robin Gugel | Daniel Mazanek | Patrick Mistlberger | David Pointner | Oscar Yim

# SPRINT PLANNING

**Datum:** 07.02.2017

**Zeit:** 9:00 – 9:20 Uhr

# USER STORIES:

## 4. Ware suchen:

### Beschreibung:

Ich als Käufer möchte mit einer einfachen Textsuche in einem Textfeld mein Wunschprodukt finden.

### Spezifikation:

Wenn auf das mit einer Lupe gekennzeichnete Textfeld geklickt wird, kann man einen Text eingeben, der als Suchbegriff dient.

### Priorität:

Must-have

### Nicht funktionale Anforderungen:

-

### Definition of Done:

Beim Eingeben des Suchbegriffes müssen im Hintergrund die Entitäten von der Datenbank abgefragt werden, auf die der Suchbegriff passt.

### Tasks:

UI mit Suchfeld ausstatten – 1 std

Produkte in Main UI von Suchfeld abhängig machen – 2 std

Neue Request mit Suchkriterien hinzufügen – 1 std

## 7. Account erstellen und verwalten

### Beschreibung

Ich als Benutzer der App möchte einen Account erstellen und verwalten

### Spezifikation

In der Main UI soll ein Button sein mit welchem man auf den Login Screen kommt. Hier kann man sich Registrieren (mit Usernamen + Passwort) oder sich einloggen, wenn man eingeloggt ist wird der Login Screen durch den Account Modifiation Screen ersetzt, hier lässt sich das Passwort ändern, ausloggen oder der Account löschen. Es dürfen keine 2 Accounts denselben Namen haben. Man muss nicht angemeldet sein um die App benutzen zu können. Nach schließen der App muss man sich wieder einloggen.

### Priorität

Must have

### Nicht funktionale anforderungen

Das Passwort muss verschlüsselt übertragen werden

### Defintion of done

Wenn ich als Benutzer mich einfach Registrieren kann und Einloggen kann. Im Fall möchte ich als Benutzer mein Passwort ändern können oder meinen Account löschen lassen

### Tasks

Login Fenster einrichten – 1 std

Registrierungsfenster einrichten – 4 std

App Logic für die neuen UI Fenster implementieren – 3 std

Datenbank anpassen – 1 std

Neue Requests (AddUser, ChangePassword, DeleteUser, TryLogin) hinzufügen – 2 std

Verschlüsselung implementieren – 2 std

# Task spezifikation

### US4 UI mit suchfeld ausstatten

Unter der oberen Leiste kommt eine Suchleiste hin, keine Sofortsuche sondern Wort muss ganz eingegeben werden.

### US4 Produkte in Main UI von Suchfeld abhängig machen

Robin?

### US4 Neue Request mit Suchkriterien hinzufügen

Nach Eingabebestätigung wird ein Request an den Server gesendet, Name der Methode: public List<Product> filter(String filter)

### US7 Login Fenster einrichten

Standard Fenster mit Username, Passwort, Passwort vergessen und Registrierbutton

### US7 Registrierungsfenster einrichten

In einer Liste angezeigt, muss der neue Nutzer der App seine Daten eingeben: Vorname, Nachname, Email, Username, Passwort

### US7 App Logic für die neuen UI Fenster implementieren

Anmeldedaten über Server verifizieren

### US7 Datenbank anpassen

Neue Tabelle „USER\_TABLE“ (NICHT: USER!) mit Id, Username und Password erstellen.

### Us7 Neue Requests (AddUser, ChangePassword, DeleteUser, TryLogin) hinzufügen

CRUD Methoden, inklusive ChangePassword, ChangeUsername

### Us7 Verschlüsselung implementieren

Robin?