



# Projektbezeichnung:

## planet.shop

### Mitglieder:

Robin Gugel | Daniel Mazanek | Patrick Mistlberger | David Pointner | Oscar Yim

# SPRINT PLANNING

**Datum:** 07.02.2017

**Zeit:** 9:00 – 9:20 Uhr

# USER STORIES:

## 4. Ware suchen:

### Beschreibung:

Ich als Käufer möchte mit einer einfachen Textsuche in einem Textfeld mein Wunschprodukt finden.

### Spezifikation:

Wenn auf das mit einer Lupe gekennzeichnete Textfeld geklickt wird, kann man einen Text eingeben, der als Suchbegriff dient.

### Priorität:

Must-have

### Nicht funktionale Anforderungen:

-

### Definition of Done:

Beim Eingeben des Suchbegriffes müssen im Hintergrund die Entitäten von der Datenbank abgefragt werden, auf die der Suchbegriff passt.

### Tasks:

Main UI mit Suchfeld ausstatten – 1 std

Produkte in Main UI von Suchfeld abhängig machen – 2 std

Neue Request mit Suchkriterien hinzufügen – 1 std

## 7. Account erstellen und verwalten

### Beschreibung

Ich als Benutzer der App möchte einen Account erstellen und verwalten

### Spezifikation

In der Main UI soll ein Button sein mit welchem man auf den Login Screen kommt. Hier kann man sich Registrieren (mit Usernamen + Passwort) oder sich einloggen, wenn man eingeloggt ist wird der Login Screen durch den Account Modifiation Screen ersetzt, hier lässt sich das Passwort ändern, ausloggen oder der Account löschen. Es dürfen keine 2 Accounts denselben Namen haben. Man muss nicht angemeldet sein um die App benutzen zu können. Nach schließen der App muss man sich wieder einloggen.

### Priorität

Must have

### Nicht funktionale anforderungen

Das Passwort muss verschlüsselt übertragen werden

### Defintion of done

Wenn ich als Benutzer mich einfach Registrieren kann und Einloggen kann. Im Fall möchte ich als Benutzer mein Passwort ändern können oder meinen Account löschen lassen

### Tasks

Main UI mit Login Button austatten – 1 std

„LoginFragment“, „RegisterFragment“, „AccountModifiationFragment“ designen – 4 std

App logik für die neuen UI Fenster implementieren – 3 std

Datenbank anpassen – 1 std

Neue Requests (AddUser, ChangePassword, DeleteUser, TryLogin) hinzufügen – 2 std

Verschlüsselung implementieren – 2 std