Pruebas de Software

Responsable: Pedro R. Enríquez

Aplicación de Prueba: WebShop(Pagina de Compras en Línea).

Versión: 1.0

Fecha de Entrega: 16 de Julio del 2015

**INTRODUCCIÓN**

El objetivo del sistema de ventas en línea es proporcionar las herramientas necesarias para llevar a cabo una venta de la manera más rápida y minimizando la mayor cantidad de errores por cuestiones de captura, así como realizar folios de venta. Nuestro objetivo es crear un proyecto de sistema de ventas y agilizar el proceso de creación y entrega a clientes, con el fin de llevar un seguimiento detallado.

**PREFACIO**

La elaboración de este proyecto que a continuación se describe, se creó con el fin de crear un sistema en el que el usuario pueda comprar en línea de manera fácil y satisfactoria, de manera en que nosotros creemos el sistema apoyándonos en distintos casos de uso para crear una página bien elaborada y completa.

De esta manera, creemos que el principal reto para nosotros en esta investigación, consiste en evidenciar la problemática y explicar la solución. A lo largo del proyecto se definen los requisitos del sistema, la arquitectura, actores y roles, etc.

El proyecto está destinado para el cliente, que desea obtener información de costos y ahorrar tiempo de captura de datos y recolección de ellos, para así poder agilizar el proceso de creación y entrega de productos.

Propósito de las Pruebas de Software

El propósito de hacer estas pruebas en los Casos de Uso(CU) es para un mejor beneficio del cliente y a las comodidades del usuario y así corregir todo los errores que encontremos darles un seguimiento y llegar a una solución .

Los casos de usos que serán puestos a prueba son:

* CU-001:Acceso al sistema por medio de cuenta de usuario

No se puedo encontrar ningún error en el acceso a la página que nos proporciona directamente, esta rápida y perfecta para hacer uso de ella.

* CU-002: El usuario crea cuenta

Creamos la cuenta perfectamente y no tuvimos problema en hacer alguna, hicimos una prueba para saber si aceptaba hacer dos cuentas con el mismo usuario y no lo permitió.

* CU-003: Agregar una categoría

Cuando queremos agregar una categoría solo puede hacerlo el administrador(es), el sistema no le permite al usuario agregar una categoría al sistema. Verificamos si el sistema mostraba un mensaje de que faltaba algún dato como dice el caso de uso, y durante las pruebas no mostro el mensaje esperado: **“Debe ingresar la información solicitada para poder continuar”**, ya que se hizo eso y actualizo la página principal no despliega la categoría que acabamos de agregar.

.

* CU-004: Editar una categoría

Entras al modo administrador y permite editar la categoría, inmediatamente cuando se edita la categoría debería de mandar un mensaje de: **“La categoría ha sido actualizada”** y no lo muestra, al actualizar la categoría, se debe volver a cargar la imagen del producto ya que no se guarda.

* CU-005: Eliminar una categoría

Entras en el modo administrador y cuando quiero eliminar una categoría no me deja eliminarla.

* CU-006: Agregar un Producto

Entramos en el modo administrador y agregamos el producto o el articulo y con el Nombre, Marca, Categoría, Precio y Cantidad que hay en bodega, pero cuando se deja un espacio en blanco debería de desplegarme el mensaje: **“Debe ingresar la información solicitada para poder continuar”**, pero no me muestra dicho mensaje.

* CU-007: Editar un Producto

Entramos al modo administrador y cuando queremos editar un producto ya sea cambiarlo de categoría o cambiarle el precio por alguna oferta, se tiene que volver a cargar la imagen porque si se guarda así, automáticamente el sistema te carga una imagen predefinida y el sistema no despliega el mensaje: **“El producto ha sido actualizado”**.

* CU-008: Eliminar un Producto

Entramos al modo de administrador y cuando queremos eliminar un producto se puede eliminar sin dificultad alguna y despliega el mensaje, **“Si estoy seguro de querer eliminar el producto seleccionado”**.

* CU-009: El usuario agrega productos al carrito.

El usuario puede agregar al carrito perfectamente bien, sale la opción **“Comprar”,** hay se pueden mal interpretar las cosas para el cliente y es para una mejor apariencia de la página.

* CU-010: El usuario compra un producto

Cuando se desea realizar una compra, el sistema lo permite sin ningun error.

.

* CU-011: El usuario consultará las compras realizadas

Cuando el usuario desea consultar su compra, el sistema te permite ver y/o descargar un PDF con la información de la compra.

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Caso de Uso (CU) | Prueba que se le hiso | Muy Bueno | Bueno | Regular | Mala | Muy Mala | Responsable en hacer la prueba: |
| CU-001 | Acceso a la página mediante un usuario | x |  |  |  |  | Pedro R. Enriquez |
| CU-002 | El Usuario crea una cuenta | x |  |  |  |  | Pedro R. Enriquez |
| CU-003 | Agregar una Categoría |  | X |  |  |  | Pedro R. Enriquez |
| CU-004 | Editar una Categoría |  | X |  |  |  | Pedro R. Enriquez |
| CU-005 | Eliminar una Categoría |  |  |  | x |  | Pedro R. Enriquez |
| CU-006 | Agregar Producto |  | X |  |  |  | Pedro R. Enriquez |
| CU-007 | Editar un Producto |  | X |  |  |  | Pedro R. Enriquez |
| CU-008 | Eliminar un Producto | X |  |  |  |  | Pedro R. Enriquez |
| CU-009 | El usuario agrega producto al carrito |  | X |  |  |  | Pedro R. Enriquez |
| CU-010 | El usuario compra un producto | x |  |  |  |  | Pedro R. Enriquez |
| CU-011 | El usuario consulta las compras realizadas | x |  |  |  |  | Pedro R. Enriquez |