



S.E.P. TECNOLÓGICO NACIONAL DE MÉXICO
INSTITUTO TECNOLÓGICO DE TUXTEPEC

INGENIERÍA EN SISTEMAS COMPUTACIONALES

NOMBRE DE LA ASIGNATURA:

PROGRAMACIÓN WEB

NOMBRE DEL FACILITADOR:

M.C y T.I MARTINEZ MORALES MARIA DE LOS ANGELES

NOMBRE DEL TRABAJO:

**PÁGINA WEB PARA LA JEDATURA DE DEPORTES EN EL
MUNICIPIO DE SAN JUAN BAUTISTA TUXTEPEC OAXACA.**

PRESENTA (N):

- FLORES NUÑEZ ANA FARIDE
- PÉREZ PÉREZ CRISTIAN EDUARDO
- RAMÓN ARANO ZITA YAMILET
- ROSAS FRUTOS FERNANDO
- TORRES GUDIÑO MARIA DE JESÚS
- VASQUEZ GARCÍA GRISELL

FECHA DE ENTREGA:

18 DE FEBRERO DE 2019



ÍNDICE

INTRODUCCIÓN.....	2
PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA.	3
OBJETIVOS.....	3
DESCRIPCION DEL PRODUCTO.	4
EQUIPO DE DESARROLLO.....	5
METODOLOGIA DE DESARROLLO.....	6
EDT (Estructura de composición del Trabajo.)	7
MAQUETACION DEL SITIO.	8
CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES.....	9

INTRODUCCIÓN.

Una página web, o página electrónica, página digital, o ciberpágina¹² es un documento o información electrónica capaz de contener texto, sonido, vídeo, programas, enlaces, imágenes y muchas otras cosas, adaptada para la llamada World Wide Web (WWW) y que puede ser accedida mediante un navegador web. Esta información se encuentra generalmente en formato HTML o XHTML, y puede proporcionar acceso a otras páginas web mediante enlaces de hipertexto. Frecuentemente también incluyen otros recursos como pueden ser hojas de estilo en cascada, guiones (scripts), imágenes digitales, entre otros.

Las páginas web pueden estar almacenadas en un equipo local o en un servidor web remoto. El servidor web puede restringir el acceso únicamente a redes privadas, por ejemplo, en una intranet corporativa, o puede publicar las páginas en la World Wide Web. El acceso a las páginas web es realizado mediante una transferencia desde servidores, utilizando el protocolo de transferencia de hipertexto (HTTP).

PLANTEAMIENTO DEL PROBLEMA.

Ha de realizarse este proyecto para ofrecer a la población del Municipio de San Juan Bautista Tuxtepec, Oax, un medio por el cual enterarse de las distintas fechas en las que se realizaran las diversas disciplinas deportivas en el municipio y alrededores, para así invitar a la población a que tengan la posibilidad de desarrollar sus potenciales deportivos y sus capacidades físicas.

Es justificable el proyecto si se le da la importancia que el área merece dinamizando su administración de contenido y se asuma con la seriedad y responsabilidad que ella implica; esta dinamización estará enmarcada en la inclusión de contenidos nuevos a la página conforme surjan las distintas convocatorias.

Se busca mejorar a través de este proyecto la formación deportiva en la ciudad e informar a todos en tiempo y forma.

OBJETIVOS.

GENERAL:

Publicar un sitio web en internet que contribuya al perfeccionamiento, promoción y desarrollo de las actividades deportivas en el municipio de San Juan Bautista Tuxtepec, Oax.

ESPECÍFICOS:

- Ofrecer un espacio para desarrollar y publicar información útil, actualizada y variada, en correspondencia con los programas deportivos en vigencia.
- Promover los distintos programas deportivos de la zona.
- Dar a conocer resultados de los distintos encuentros deportivos.
- Dar reconocimiento a los distintos equipos e integrantes de estos.

DESCRIPCION DEL PRODUCTO.

El producto que se ofrecerá al cliente es una página web publicitaria, que cuenta con distintos módulos de información para poder ofrecer a la población la información necesaria sobre las campañas y encuentros deportivos que se realizarán en el municipio de San Juan Bautista Tuxtepec, Oaxaca, ofreciendo información confiable, clara y específica.

Cuenta con una estructura jerárquica que permite que el usuario navegue libremente por el sitio y con facilidad.

EQUIPO DE DESARROLLO.

- **Jefe de proyecto (Ana Faride Flores Nuñez):** Encargado de la supervisión y control del resto del equipo. Actúa como enlace entre el usuario y los demás miembros.
- **Productor (Cristian Eduardo Pérez Pérez):** Este se encarga de establecer el aspecto, percepción y funcionalidad del sitio.
- **Editor (Cristian Eduardo Perez Perez):** Ayuda a establecer y mantener el estilo, además de la integridad del sitio. Tiene la responsabilidad de controlar la corrección y el flujo de texto y en algunos casos el contenido multimedia del sitio.
- **Escritor (Maria de Jesus Torres Gudiño):** Los escritores deben interesarse por los detalles técnicos y la incorporación al desarrollo de estándares con respecto al sitio, utilización de las palabras apropiadas, ortografía y gramática. Es necesario que el escritor tenga conocimiento de HTML, o de herramientas con FrontPage u otra aplicación.
- **Diseñador de bases de datos (Fernando Rosas Frutos):** Desarrolla las bases de datos que gestiona el sitio Web, se ocupa de definir sus relaciones.
- **Diseñador de scripts (Fernando Rosas Frutos):** Trabaja en conjunto con el diseñador de base de datos. Desarrolla y depura los scripts, los componentes Activex y otros elementos interactivos en la Web.
- **Diseñador Gráfico (Grisell Vásquez García):** Se encarga de crear los archivos visuales del sitio, también puede encargarse de la creación de los archivos de sonido y de película. Trabaja con imágenes y pequeñas labores de programación.
- **Técnico de Hardware (Zita Yamilet Ramón Arano):** Configura, prueba, opera y mantiene las computadoras, impresoras y máquinas necesarias para la ejecución y mantenimiento del sitio.
- **Técnico de pruebas (Zita Yamilet Ramón Arano):** Si se dispone de un sitio grande o complejo puede resultar provechoso la incorporación de un Técnico de prueba al equipo. Su labor consiste en garantizar que todo funcione como debería, se encarga de probar los elementos de todas las páginas.

METODOLOGIA DE DESARROLLO.

- ESTRUCTURA JERÁRQUICA

La estructura jerárquica, como se observa en la siguiente figura:

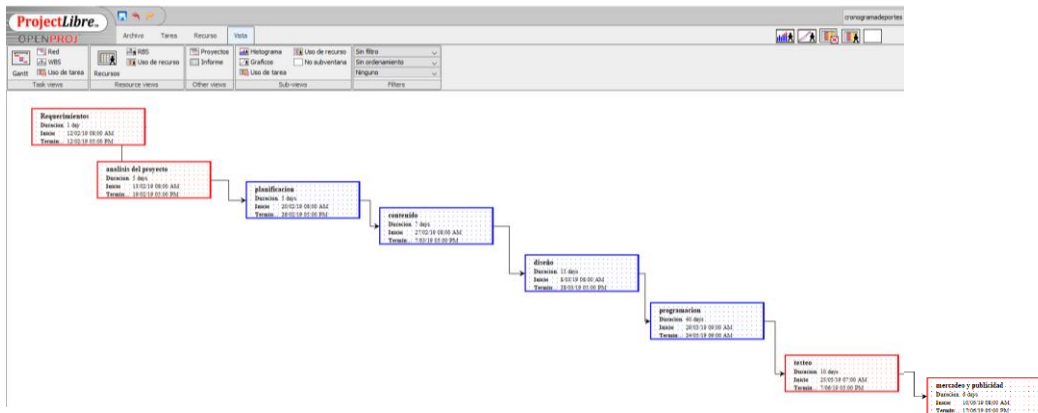


Es la típica **estructura de árbol**, en el que la raíz es la página de bienvenida, ésta se puede también sustituir por la de contenido, en la que se exponen las diferentes secciones que contiene el sitio.

La ventaja de esta estructura es que el usuario siempre está ubicado y puede moverse fácilmente por el sitio.

Todo gracias a que la mayoría de las páginas secundarias permiten regresar a la página de inicio, **los visitantes controlan completamente la navegación.**

EDT (Estructura de composición del Trabajo.)



MAQUETACION DEL SITIO.

CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES.

