



Instituto Tecnológico de Tuxtepec

Tema: “Framework del lado cliente”

**Profesora: Lic. María de los Ángeles Morales
Martínez**

Alumnos:

**Ramón Arano Zita Yamilet
Vasquez García Grisell
Torres Gudiño María de Jesús
Flores Nuñez Ana Faride
Rosas Frutos Fernando
Pérez Pérez Cristian Eduardo**

Semestre: 8vo. Grupo: A

Fecha: 07 de Mayo del 2019



**TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO**

PROGRAMACIÓN WEB

INDICE

INDICE.....	2
INTRODUCCIÓN.....	3
DESARROLLO.....	4
CUADRO COMPARATIVO.....	4
CONCLUSIÓN	10
BIBLIOGRAFÍA.....	11



PROGRAMACIÓN WEB

INTRODUCCIÓN

El navegador es una especie de aplicación capaz de interpretar las órdenes recibidas en forma de código HTML fundamentalmente y convertirlas en las páginas que son el resultado de dicha orden.


Cuando nosotros pinchamos sobre un enlace hipertexto, en realidad lo que pasa es que establecemos una petición de un archivo HTML residente en el servidor (un ordenador que se encuentra continuamente conectado a la red) el cual es enviado e interpretado por nuestro navegador (el cliente).

Así pues, podemos hablar de lenguajes de lado servidor que son aquellos lenguajes que son reconocidos, ejecutados e interpretados por el propio servidor y que se envían al cliente en un formato comprensible para él. Por otro lado, los lenguajes de lado cliente (entre los cuales no sólo se encuentra el HTML sino también el Java y el JavaScript los cuales son simplemente incluidos en el código HTML) son aquellos que pueden ser directamente "digeridos" por el navegador y no necesitan un pretratamiento.


A continuación compararemos algunos frameworks de lado cliente.




PROGRAMACIÓN WEB

Nombre	Desarrollador	Características	Patrón de diseño	Año de lanzamiento	Versiones del producto	Licencia	Ventajas
	Google	<p>Desarrollo Móvil</p> <p>Modularidad: Para desarrollar una nueva funcionalidad esta se empaqueta en un módulo, produciendo un núcleo más ligero y rápido.</p> <p>Compatibilidad: Es compatible con los navegadores más modernos y recientes.</p> <p>Recomienda usar TypeScript un lenguaje de programación libre y de código abierto desarrollado y mantenido por Microsoft, considerado como un superconjunto de JavaScript, que esencialmente añade tipado estático y objetos basados en</p>	two-way data binding.	20 de Octubre del 2010.	AngularJS Angular 2 Angular 3 Angular 4,5	Licencia MIT	<p>El sistema de databinding es muy completo y potente.</p> <p>Desde el principio, angular está diseñado para ser fácilmente testeable.</p> <p>Permite concentrarte en la clase que estás desarrollando sin tener que preocuparte de la implementación y el ciclo de vida de sus dependencias.</p>


PROGRAMACIÓN WEB

	<p>Desarrollador: Facebook Inc.</p> <p>Autor: Jordan Walke</p>	clases.	Provider.	Marzo 2013		Licencia MIT	<p>Fácil saber cómo se representa un componente, que acaba de observar la función de render.</p> <p>JSX facilita la lectura del código de sus componentes. También es muy fácil ver el diseño o cómo los componentes se enchufan/combinan entre sí.</p> <p>Puede procesar React en el lado del servidor.</p> <p>Es fácil de probar, y también puede integrar algunas</p>
		React mantiene un virtual DOM propio, en lugar de confiar solamente en el DOM del navegador.			16.8		
					16.7		
					16.6		
		Las propiedades (también conocidas como 'props') pueden definirse como los atributos de configuración para dicho componente.			16.5		
					16.4		
					16.3		
					16.2		
		<p>El estado de un componente se define como una representación del mismo en un momento concreto, es decir, una instantánea del propio componente. Existen dos tipos de componentes con y sin estado, denominados statefull y stateless.</p> <p>El ciclo de vida es una serie de estados por los cuales pasan los componentes statefull a lo largo de su</p>			16.1		
					16.0		
					15.6		


PROGRAMACIÓN WEB

		existencia. Se pueden clasificar en tres etapas de montaje o inicialización, actualización y destrucción. Dichas etapas tienen correspondencia en diversos métodos.					<p>herramientas como broma.</p> <p>Garantiza la legibilidad y facilita el mantenimiento.</p> <p>Puede usar Reaccionar con cualquier marco (Backbone.js, Angular.js) ya que solo es una capa de vista.</p>
	Autor: Evan You	<p>Es un framework progresivo de JavaScript enfocado a construir interfaces de usuario dinámicas.</p> <p>Esta herramienta basa su fortaleza en conceptos de la web moderna como el uso de templates, la "programación reactiva" y el desarrollo web basado en componentes, permitiéndonos crear</p>	MVVM (Modelo - Vista, Vista - Modelo).	Febrero 2014	<p>2.6 Macross</p> <p>2.5 Level E</p> <p>2.4 Kill la Kill</p> <p>2.3 JoJo's Bizarre Adventure</p> <p>2.2 Initial D</p> <p>2.1 Hunter X Hunter</p> <p>2.0 Ghost in the Shell</p>	Licencia MIT	<p>Gran escala. Vue.js puede ayudar a desarrollar plantillas reutilizables bastante grandes que se pueden crear sin tiempo adicional asignado para eso según su estructura simple.</p>


PROGRAMACIÓN WEB

		<p>nuestros propios elementos personalizados y reutilizarlos.</p> <p>Tiene una buena frecuencia de actualización.</p>			<p>1.0 Evangelion</p> <p>0.12 Dragon Ball</p> <p>0.11 Cowboy Bebop</p> <p>0.10 Blade Runner</p> <p>0.9 Animatrix</p> <p>0.8 -</p> <p>0.7 -</p> <p>0.6 VueJS</p>		<p>Diminuto tamaño. Vue.js puede pesar alrededor de 20 KB manteniendo su velocidad y flexibilidad que permite alcanzar un rendimiento mucho mejor en comparación con otros framework. Adaptabilidad.</p> <p>Proporciona un período de cambio rápido de otros frameworks a Vue.js debido a la similitud con Angular y React en términos de diseño y arquitectura.</p>
 BACKBONE.JS	Desarrollador: Jeremy Ashkenas	Backbone es una de	MVC (Model View	2010	0.9.0 1.3.3	Licencia MIT	

PROGRAMACIÓN WEB

		desarrollo/API para el lenguaje de programación Javascript con un interfaz RESTful por JSON, basada en el paradigma de diseño de aplicaciones Modelo Vista Controlador. Está diseñada para desarrollar aplicaciones de una única página y para mantener las diferentes partes de las aplicaciones web sincronizadas.	Controller)		1.4.0		
	Autor: Yehuda Katz Desarrollador: Embre Core Team	Ember CLI es una utilidad por línea de comandos que simplifica el desarrollo de aplicaciones Ember.js, pero también hace que sea muy fácil compartir código común entre las diferentes aplicaciones Ember. Ember CLI se encarga de todo el trabajo duro, añadir librerías de terceros, añadir rutas, controladores,	MVC (Modelo-Vista-Controlador).	8 Diciembre del 2011	1.8 1.13 2.0 3.10.0	Licencia MIT	Tiene filtrado de vista automático. Soporta propiedades computadas. Utiliza un motor de plantillas. Publicado bajo la licencia mit.

PROGRAMACIÓN WEB

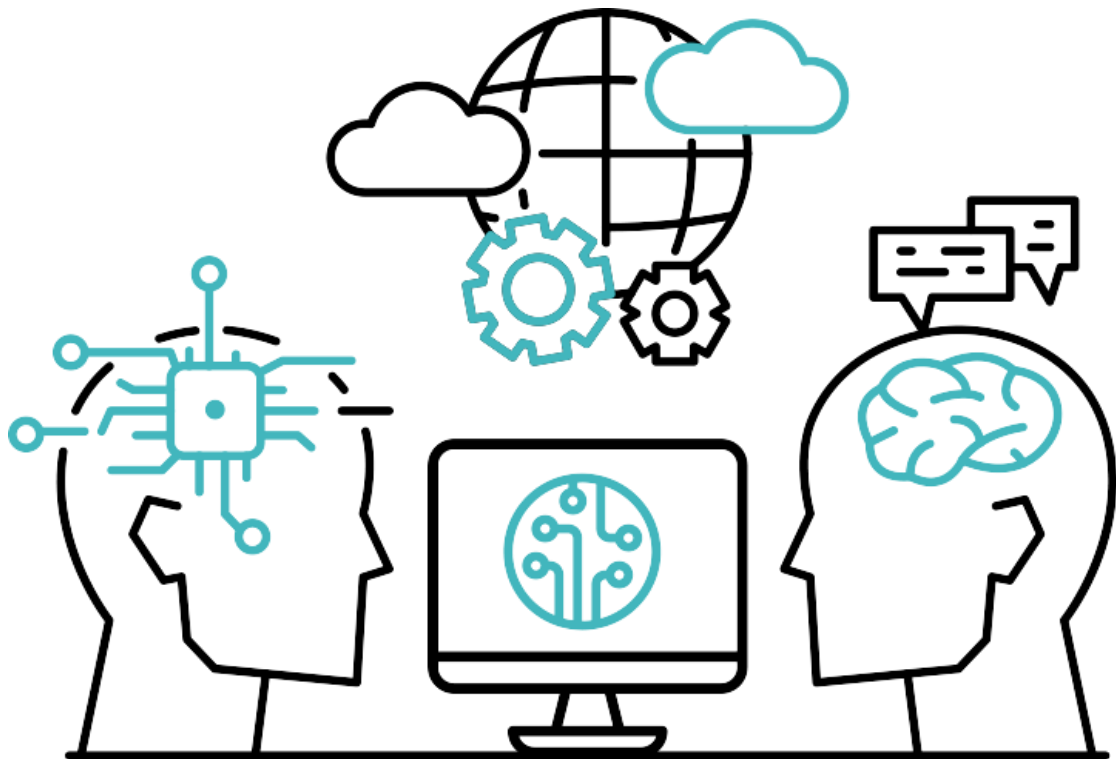
		etc, todo con simples comandos que nos ahorran mucho trabajo					Soporta vistas compuestas.
	Autor: Steve Sanderson.	Es una biblioteca de JavaScript que permite crear, de manera rápida y fácil, Interfaces de Usuario (UI) con su propio sistema de actualización de datos subyacentes. Knockout no compite con jQuery o similares APIs de bajo nivel. Más bien proporciona un complemento, de alto nivel, de las formas de enlazar un modelo de datos con una interfaz de usuario	MVVM (Modelo - Vista, Vista - Modelo).	5 de julio 2010	3.5.0	Licencia MIT	Utiliza un motor de plantillas. Soporta propiedades computadas. Prolonga html. Publicado bajo la licencia mit.

PROGRAMACIÓN WEB

CONCLUSIÓN

El uso de un framework de JavaScript depende de exactamente lo mismo que utilizar un framework en cualquier otra tecnología. La gran diferencia que puede surgir hoy en día es que la fragmentación de dispositivos y navegadores es un gran quebradero de cabeza para los desarrolladores y los frameworks permiten mitigar este problema. La elección de uno u otro depende principalmente del tipo de proyecto que se quiera abordar, puesto que si se va a crear una aplicación de gran envergadura es bueno apostar por un framework que permita aplicar buenas prácticas a todo el equipo de desarrollo.

Elegimos Exponer sobre el Framework **Vue.js**.



PROGRAMACIÓN WEB

BIBLIOGRAFÍA

http://www.adelat.org/media/docum/nuke_publico/lenguajes_del_lado_servidor_o_cliente.html

<http://informatica.blogs.uoc.edu/2017/09/07/frameworks-de-javascript-en-el-lado-del-cliente-en-2017/>

<https://damiandeluca.com.ar/que-es-vue-js>

<https://medium.com/drakezair/reactjs-vs-angularjs-vs-vuejs-la-pelea-de-los-grandes-2018-5f4027e61cef>

<http://nextdots.com/blog/8-razones-que-hacen-react-native-la-mejor-tecnologia-la-hora-de-crear-apps-nativas/>

<https://medium.com/@jc.valerio.b/angular-2-historia-caracter%C3%ADsticas-y-m%C3%A9todos-de-instalaci%C3%B3n-11492ea67e2b>

