

# 2Dシューティング

特徴:

- 無限ウェーブ
- デバッグモード機能
- セーブ機能
- アップグレード機能

C++/Windows API/ DirectX

プレイヤー数:1人

操作:コントローラー



LB: 左ミサイル発射

Select: デバッグモード

Start: 一時停止

RB: 右ミサイル発射

LStick:  
キャラ/メニュー移動

B: 戻る(メニュー)

A: 弾発射

R3: 無敵モード  
(デバッグ)

