



Division tror på, at serverens spillerbase kan med klare regler og retningslinjer kan tiltrække en større spillerbase, og at det vil resultere i en mere interessant, spændende og fed spiloplevelse for alle.

Vi har skrevet disse regler for at skabe en positiv og en fed spiloplevelse for alle spillere på Division. Ved at lave regler for adfærd og opførsel, kan vi minimere konflikter og skabe en server, hvor spillere kan trives og samarbejde.

Dyk ned i vores reglement på Division og opret endelig en ticket hvis du i tvivl over noget

Aldersgrænsen på Division !

Whitelist på Division tildeles kun spillere over 18 år, derfor kan du til enhver tid blive bedt om at bevise din alder med enten billede id/legitimationskort. Fremstilles der ikke tilstrækkeligt bevis på fyldestgørende alder, frafalder dit whitelist.

DIVISION REGELSÆT

1. GENERELLE REGLER

1.0 Mobning

Division accepterer på ingen måde nogen former for mobning. Mobning i RP tolereres heller ikke, da det skaber en negativ stemning for serveren vi ønsker spillerne på Division får den bedste spilleoplevelse.

1.1 Tredjepartsprogrammer

Alle former for tredjepartsprogrammer er ikke tilladt på Division, og vil straffes med permanent udelukkelse. Dette inkl. bla. AI-filer, Mod-Menuer, Tracers, no night, no bush, urealistiske graphic pack, Flawless widescreen over 20% osv... Det dækker over alle de forskellige modifikationer der kan give dig en fordel på serveren.

1.2 Bugs & Glitches

Alle former for bugs og Glitches skal blive rapporteret videre til devs. Hvis det bliver opdaget, at du som spiller udnytter en bug eller glitch på serveren, vil du blive udelukket permanent fra Division.

1.3 Ajourføring af regelsættet

Det er dit ansvar som spiller at holde dig opdateret på reglerne. Der er ingen undskyldninger



2. RP REGLER

2.0 RDM/Random Death Match

Vi tillader på ingen måde RDM på serveren. Man skal have et gyldigt grundlag for at angribe eller dræbe en anden spiller på Division. Du kan altid blive straffet for at begå RDM på Division.

2.1 VDM/Vehicle Deathmatch

Det er ikke tilladt at bruge sit køretøj som våben (vdm). Hvis VDM ses på serveren, vil du som spiller på Division blive straffet.

2.2 Meta-Gaming

Meta-Gaming er man får fra andre midler som ikke er serveren det kan indblande: twitch, youtube discord mm. Det vil sige, at man får en fordel som spiller med viden som man ikke har skaffet gennem rp. Det er heller ikke tilladt at befinde sig på nogle streams fra serveren mens du som spiller er ingame på Division.

2.3 NLR/New Life Rule

NLR-reglen er, når en spiller dør i spillet, skal de glemme alt, hvad der skete i opløbet til deres død. De skal ikke hævne sig på den spiller eller gruppe, der dræbte dem. Spilleren, der har været død, vender ikke tilbage til området, før man med garanti ved scenariet er færdigudspillet. Du har altså ingen årsag til at befinde dig på stedet uanset hvad du finder på.

2.4 FearRP

FearRP-reglen er, at man som spiller skal frygte sit liv, og man skal holde sit liv kært. Reglen handler om du som spiller ikke skal opføre/agere som om du har flere liv. Du kan risikere at blive **CK'et** hvis du ikke holder dit

liv kært og hopper ud fra en bro, eller hvis du under gunpoint vælger at trække til våben. Hvis staffs mener du bryder fearRP grovt vil de have muligheden for at tvangs ck dig.

2.5 OOC (Out of character)

Det er totalt forbudt at bryde reglen OOC. OOC-reglen går ud på at du siger nogle ingame deres irl navn eller kalder dem for deres gamer navn såsom "Laaers" eller lign.

Vi tillader heller ikke folk laver ooc hentydninger, det indebærer fx.
"Frygter du ikke dit liv" "Hvad hedder du oppe i hovedet" osv...

2.6 Powergaming

Powergaming er tilladt på serveren til en hvis grad selvfølgelig. Det giver sig selv du blæser ikke op af et bjerg med 200 km/t vi prøver at gøre den her server til en server for alle hvor der også er plads til alle så derfor ser vi godt der kan findes muligheder i rp hvor der kan være tilladt at powergame.

2.7 Røveri

Det er strengt forbudt at røve folk uden grundlag. Vi ser ikke noget rp i folk, går hen til en person og røver pågældende.

Røveri af forladte køretøjer er forbudt hvis man ikke har haft noget foregående rp med ejeren af køretøjet.

Man røver heller ikke til fordel for egen indkomst, der skal være et solidt grundlag.

Politi ting skal ikke tages, medmindre der er et rigtig godt grundlag for at røve vedkommende.

2.7 Heist

I skal mindst være 3 og max være 6 personer til et Fleeca Bank Heist

I skal mindst være 5 og max være 7 personer til et Pacific National Bank Heist

2.8 Korruption

Uanset hvor du ansat, er det på ingen måde tilladt at begå korruption.
Hvis det ses at der sker korruption på serveren vil man blive udelukket
permanent fra serveren



3. Firma Regler

3.1 Misbrug/Udnyttelse

Alle former for misbrug/udnyttelse af firmaet, ville resultere i lukning.

3.2 Salg af virksomhed

Salg af virksomheden, skal drøftes gennem staff-teamet

3.3 Kriminalitet

Bliver du som ejer taget i grov kriminalitet, har politiet og advokathuset retten til at tage virksomheden fra ejeren. Dette skal dog selvfølgelig gøres i RP

3.4 Udelukkelse

Når du bliver banned fra serveren, vil det kunne blive overvejet om du muligvis mister ejerskabet af din virksomhed.

3.5 Aktivitet

Vi forventer som firma ansvarlige, at man som et firma er aktive, har det gode humør med sig, og vil det bedste for serveren.

3.6 Medarbejderlist

Hvis medarbejderlisten ikke holdes opdateret, risikerer man at miste sit firma.

3.7 Lønningssystem

Vi forventer, at du har et belønningssystem, som ikke kan misbruges eller skade serverens økonomi.



4. Bande Regler

Vi forventer at vores spillere til hver en tid følger vores regler, og hvis det bliver brudt, kan det ende ud i strikes til banden eller i værste tilfælde en direkte lukning.

4.1 Antal medlemmerne i bander

Det maksimale antal man må være i en bande er 18 medlemmer i en bande og ubegrænset mængde af pushere.

4.2 Udelukkelser

Hvis du bliver bannet fra serveren, som bandleder, vil det blive drøftet mellem bande ansvarlige, om du skal miste ejerskabet af din bande.

4.3 Pushere i BandeRP

Man må gerne inddrage pushere ind i bande rp, men det skal have en god begrundelse over, hvorfor de bliver blandet ind i scenariet. Hvis vi ser det ikke kan kontrolleres, kan vi fjerne muligheden for alle bander at inddrage pusher ind i banderp'et. Dette er dog ikke gældende for bandekrige!

4.4 Alliancer

Det er tilladt at have alliancer inde på Division.

- Vi forventer at de her alliancer sker mest ved de her nye grupperinger der skal vise sig frem på serveren og vise de skal være den næste kommende godkendte bande.
- Der kan også være alliancer på sigt i zoner ved at hjælpe i forhold til at holde beskyttelse ved en zone for andre bander eller lign.

4.5 Bande Exit

Det er muligt for ens bandemedlem at blive CK'et, medmindre, der ikke fremgår i bandens **code of conduct**, at du straffes med ck ved bande exit eller noget lignende såsom der straffes med døden. Ved bande exit hvor du har fucket op ved fx sige en medlemsliste på hele banden eller andre former fucket op mm så godkendes et CK også.

Man springer ikke bare fra bande til bande fordi der skyderi ved de bander man vil hen til. Du skal heller ikke hoppe fra rocker til gadebande.

Men vi tænker også at bandens bande exit bliver beskrevet i bande ansøgningen i har.

Bande CK vil man selvfølgelig have muligheden for enten at aflevere ens våben man har anskaffet i ens periode under banden, eller hvad banden nu kræver. ellers så hvis man bliver cket vil staff tage initiativ til om man kan får lov til at få 50% af ens karakters værdi tilbage.

4.6 Dumbøder

Dumbøder er det, folk bruger mest nu om dage i bande rp. Så vi vil gerne have det er et realistisk beløb man kommer med. Så det vil sige at bare fordi en har skudt mod et bandemedlem, skal de have en dumbøde på 30 mil. TÆNK REALISTISK

Vi vil gerne have i har en realistisk tankegang til rp'en så derfor skal det

ikke kun være penge som kan være dumbøde brug jeres fantasi. Vi som bande ansvarlige har altid retten til at kunne uddele strikes hvis vi mener dumbøden er for urealistisk.

4.7 Bandegrund

Det er tilladt at rushe en bandegrund med mulighed for CK. Hvis du er lige antal, lad os sige din bande er 19 mand og den anden bande er 18 så ser vi det fair at man rusher en bandegrund uden muligheden for ck.

Vi ser kun at det er muligt at blive ck'et hvis i rusher 7 mand mod 18. Brug jeres sunde fornuft og tænk over hvordan I agerer.

4.8 Køb af bandegrund

Alt køb af bandegrund eller ligende vil ske gennem rp. Der skal ikke oprettes tickets omkring hvordan i køber denne her bandegrund.

4.9 Konflikt

Ved brug af våben til konflikter, anskues der, at man gerne tager udgangspunkt i, at det ikke er KRIG, men en konflikt!

5. Bandekrigs regler

5.1 Krigsregler

Krigsregler vil blive aftalt ingame mellem banderne. Det forventes, at man gør det gennem et møde, eller andet lignende hvor i aftaler reglerne.

5.2 Krigserklæring

Efter 3 dages konflikt, anses der at en af parterne hopper i support og erklærer krigen mod modparten!

STRIKE SYSTEMET

1 Strike = Første advarsel
Tænk 1 advarsel tilbage

2 Strike = Anden advarsel
tænk over hvad i laver ikke flere advarsler tilbage

3 Strike = Bande Lukning
Banden vil lukkes efter 3 strike og resultere i at i har 3 dage til at sælge ud af jeres zoner osv... Bliver man ved med at banderp efter 3 dage efter bande lukningen vil det resultere i ban.

Bande strikes udløber efter 3 måneder.