Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«МОСКОВСКИЙ ПОЛИТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет Информационных Технологий  
Кафедра «Информатика и вычислительная техника»

Направление подготовки: 09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Специальность: Системная и программная инженерия

ОТЧЕТ

по проектной практике

Студент: Кадетов Григорий Евгеньевич Группа: 241 -326

Место прохождения практики: Московский Политех,

кафедра СМАРТ-технологии

Отчет принят с оценкой \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Дата \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Руководитель практики: Чернова Вера Михайловна

Москва 2025

**ВВЕДЕНИЕ**

1. **Общая информация о проекте:**

Проект называется **INVADE** — это 3D-игра в жанре метроидвания с элементами стелс-хоррора и RPG. Основной упор сделан на атмосферу, нарратив и развитие персонажа через органические способности. Главный герой — существо по имени Экси, сбежавшее из лаборатории, наполненной мутантами и технологическими угрозами.

**Цель** — создание полноценной сюжетной демо-версии игры с визуальной частью, основными механиками и первым уровнем.

Задачи:

* Разработка игрового прототипа;
* Написание сценария и оформление диалогов;
* Создание 3D-моделей и анимаций;
* Реализация взаимодействий в Unity;
* Создание сайта проекта.

1. **Общая характеристика деятельности организации**
   1. **Наименование заказчика**

ФГАОУ ВО Московский Политехнический Университет

* 1. **Организационная структуры**

Проект реализуется под кураторством Центра проектной деятельности МПУ.

* 1. **Описание деятельности**

Московский Политех активно развивает проектное обучение. Студенты проходят практику, реализуя реальные или учебные проекты, включая разработку ПО, сайтов, игр, мобильных приложений.

1. **Описание задания по проектной практике**

Проектная практика включала в себя:

* Освоение Git и ведение репозитория;
* Оформление всей документации в Markdown;
* Создание сайта на HTML/CSS, оформление контента;
* Подготовка текстов: «О проекте», «Журнал», «Ресурсы», «Команда»;
* Участие в карьерном марафоне и подготовка отчёта о взаимодействии с партнёрами;
* Практическая реализация технологии на выбор;
* Составление итогового отчёта и его публикация.

1. **Описание достигнутых результатов по проектной практике**

* Настроен и оформлен репозиторий на GitHub с осмысленными коммитами.
* Вся документация оформлена в формате Markdown.
* Реализован сайт с навигацией и медиа-контентом.
* Разработаны ключевые документы.
* Участие в карьерном марафоне: получены консультации по Unity и геймификации в компаниях, поданы заявки на стажировки.
* Реализация технологии рендеринга 3Д объекта на экран с возможностью его вращать.

Подробно с результатами работы можно ознакомиться на [GitHub](https://github.com/Grisha1Kadetov/practice-2025-1/tree/master)



**ЗАКЛЮЧЕНИЕ**

Проект INVADE позволил применить сразу несколько компетенций: программирование, 3D-моделирование, командная работа, создание сайта и документации. Работа велась в соответствии с ТЗ, все цели выполнены.

Полученные навыки в области Git, Markdown, Unity и взаимодействия с индустрией пригодятся как для дальнейшей работы над проектом, так и при трудоустройстве.

**СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННОЙ ЛИТЕРАТУРЫ**

* Документация Unity (<https://docs.unity3d.com/Manual/index.html>) 21.05.2025
* Гайд по Markdown (<https://gist.github.com/Jekins/2bf2d0638163f1294637>) 21.05.2025
* Гайд на создание рендер движка (<http://blog.rogach.org/2015/08/how-to-create-your-own-simple-3d-render.html>) 21.05.2025
* Сайт для изучения языков программирования Metanit.com (<https://metanit.com/>) 21.05.2025

**ПРИЛОЖЕНИЯ**

GitHub с результатом работы: (<https://github.com/Grisha1Kadetov/practice-2025-1/tree/master>) 21.05.2025

