



Гришанин Вячеслав

Мужчина, 21 год, родился 25 февраля 2001

+7 (985) 1488581

grishanin.slava@yandex.ru — предпочитаемый способ связи

Другой сайт: <https://t.me/Stacxjo>

Проживает: Москва, м. Люблино

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Готов к переезду, готов к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Android Developer | Android-разработчик | Kotlin developer

Специализации:

— Программист, разработчик

Занятость: полная занятость

График работы: полный день

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 1 год 6 месяцев

Февраль 2021 —
настоящее время
1 год 6 месяцев

Некоммерческие самостоятельные и командные проекты

Android developer

Опыт open-source разработки в команде ProEvent. В команде ProEvent есть группа, разрабатывающая backend, группа тестировщиков, группа android-разработчиков, два дизайнера и два менеджера. Разработка ведётся в соответствии с Agile методологией. Со всеми участниками я активно взаимодействую и понимаю нужды каждого специалиста. Цель команды - создание приложения ProEvent. Android-приложение ProEvent было разработано с нуля, и большая часть кода написана мной.

Проекты:

MAP-AND-MARKERS

<https://github.com/GrishaninVyacheslav/map-and-markers>

Стек технологий: Google Maps SDK, Room, RxJava, Dagger, ViewModel, Fragments.

Навигация между экранами: кастомная, осуществляется BottomNavigationActivity.

Пример приложения, использующего Google Maps API. Состоит из основного экрана в виде карты, на которой можно расставлять маркеры и дополнительного экрана со списком маркеров. Приложение может находить местоположение устройства по геолокации (GPS или Network позиционированием). Приложение реализует архитектуру MVVM с соблюдением принципов SOLID, Clean Architecture, Single Activity.

MOVIES-PAGINATION

<https://github.com/GrishaninVyacheslav/movies-pagination>

Стек технологий: Retrofit, Kotlin Coroutines, Koin, ViewModel, Fragments.

Навигация между экранами: Cicerone.

Пример приложения, использующего Jetpack Paging 3. Состоит из основанного экрана в виде списка популярных фильмов и дополнительного экрана с описанием выбранного фильма. Для получения информации о фильмах используется IMDb API. Приложение реализует архитектуру MVVM с соблюдением принципов SOLID, Clean Architecture, Single Activity.

REDDIT PAGGING

<https://github.com/GrishaninVyacheslav/reddit-pagging>

Стек технологий: Retrofit, Kotlin Coroutines, Room, Fragments.

Приложение, демонстрирующее реализацию пагинации популярных постов reddit. Состоит из одного экрана с бесконечным списком постов с Reddit. Загрузка списка осуществляется не постранично, а динамически: новые посты подгружаются, пока пользователь прокручивает список. По мере прокручивания списка, просмотренные посты кэшируются с помощью Room. Посты из кэша отображаются и в случае отсутствия интернета.

PRESSURE-AND-PULSE-LOG

<https://github.com/GrishaninVyacheslav/pressure-and-pulse-log>

Стек технологий: FirebaseFirestore, Koin, ViewModel, Fragments.

Навигация между экранами: Cicerone

Пример приложения, использующего Firebase Cloud Firestore. Состоит из основного экрана с журналом замеров давления и пульса, а также экрана для создания записей в журнале. Журнал синхронизируется с коллекцией в базе данных Cloud Firestore. Приложение реализует архитектуру MVVM с соблюдением принципов SOLID, Clean Architecture, Single Activity.

CON-TAC-TIC

<https://github.com/GrishaninVyacheslav/con-tac-tix.git>

Con-tac-tix - это реализация математической игры Гекс. В приложении могут играть два человека, реализована доска, контроль правил, проверка условий победы. Используется MVP архитектура, реализованная с помощью Моху. В приложении реализованы кастомные view и анимации.

PALE-BLUE-DOT

<https://github.com/GrishaninVyacheslav/pale-blue-dot>

Pale Blue Dot – приложение демонстрирующее реализацию компонентов Material Design. Приложение использует NASA APIs и использует различные компоненты Material Design (Bottom navigation, Navigation drawer, Tabs..)

PRO-EVENT

https://github.com/ProEvent2021/ProEvent_android

Стек технологий: Retrofit, RxJava, Dagger, Moxy, Glide, Firebase, Fragments, Jetpack Compose(только view карты, через ComposeView)

Навигация между экранами: Cicerone с кастомным mutlibackstack-ом.

ProEvent - это мобильное приложение для упрощения взаимодействия организаторов общественных мероприятий и их сотрудников. Реализованный функционал: авторизация, регистрация, восстановление пароля, навигация (BottomNavigation, MultiBackstack), работа с контактами, профилем и частично с мероприятием, добавление описания и участников.

Образование

Уровень Среднее образование

Ключевые навыки

Знание языков Русский — Родной
Английский — B1 — Средний

Навыки Android Android SDK Kotlin Java C++ Retrofit Room RxJava
Moxy Cicerone Dagger Material components Material Design Glide
Gradle OkHttp SQLite Coroutines Koin Hilt Compose JUnit
Google Play Services Firebase ExoPlayer MPAndroidChart Git SQL
ООП XML

Дополнительная информация

Обо мне Резюме, контакты и мои проекты можно посмотреть на сайте:
<https://grishaninvyacheslav.github.io/>

Телефон: +7 985 148 85 81
Telegram: <https://t.me/Stacxjo>
E-mail: grishanin.slava@yandex.ru
GitHub: <https://github.com/GrishaninVyacheslav>

Я разработчик с годом опыта написания нативных Android-приложений на Kotlin и Java. Ищу вакансию на позицию junior Android developer. Имею опыт работы по Agile методологии. Знаю жизненный цикл разработки ПО.

Люблю создавать приложения, улучшающие и упрощающие жизнь. Ценю конструктивную критику и партнёрские отношения в коллективе. Понимаю важность рефакторинга и с уважением отношусь к дедлайнам.

Исполнительный, ответственный и всеяден к любым видам задач.

Стек технологий: Kotlin, Java, Retrofit, Room, RxJava, Moxy, Cicerone, Dagger 2, Material components, Architecture Components (ViewModel, LiveData, NavigationController...), Jetpack libraries (RecyclerView, Activity, Fragment, Databinding...), Content Providers, Glide, Gradle, OkHttp, SQLite, Kotlin Coroutines, Koin, Hilt, Toothpick, Jetpack Compose, JUnit, Espresso, Mockito, Google Play Services, Gson, Moshi, Picasso, Coil, Firebase, ExoPlayer, MPAndroidChart.

Использую: Android Studio, Git, GitHub, Jira, YouTrack, Figma.