

Гришанин Вячеслав

Android-разработчик

Личный сайт с **актуальной** информацией:

<https://grishaninvyacheslav.github.io/>

Телефон: +7 985 148 85 81

Telegram: <https://t.me/Stacxjo>

E-mail: grishanin.slava@yandex.ru

GitHub: <https://github.com/GrishaninVyacheslav>



Род деятельности	Разработка нативных мобильных приложений под Android
Используемые технологии	<p>Платформы Android SDK</p> <p>Языки программирование Kotlin и Java - основные и активно используемые; C++;</p> <p>Системы контроля версий Git</p> <p>Библиотеки Android Активно использую: Retrofit, Room , RxJava, Moxy, Cicerone, Dagger 2, Material components, Architecture Components (ViewModel, LiveData, NavController...), Jetpack libraries(RecyclerView, Activity, Fragment, Databinding...), Content Providers, Glide, Gradle</p> <p>Знаком, знаю на начальном уровне: OkHttp, SQLite, Kotlin Coroutines, Koin, Hilt, Toothpick, Jetpack Compose, JUnit, Espresso, Mockito, Google Play Services, Gson, Moshi, Picasso, Coil, Firebase, ExoPlayer, MPAndroidChart</p> <p>Общее Android Studio, GitHub, Jira, YouTrack, Figma</p>
Иностранные языки	<p>Английский язык B1 (Intermediate)</p>
Опыт работы	<p>6+ месяцев open-source разработки в команде ProEvent.</p> <p>В команде ProEvent есть группа, разрабатывающая backend, группа тестировщиков, группа android-разработчиков, два дизайнера и два менеджера. Разработка ведётся в соответствии с Agile методологией.</p>

Со всеми участниками я активно взаимодействую и понимаю нужды каждого из них. Цель команды создание приложения ProEvent. Android-приложение ProEvent было разработано с нуля и большая часть кода написана непосредственно мной. На данный момент разработка приложения ProEvent не завершена.

Проекты

Map-and-markers

<https://github.com/GrishaninVyacheslav/map-and-markers>

Стек технологий: Google Maps SDK, Room, RxJava, Dagger, ViewModel, Fragments.

Навигация между экранами: кастомная, осуществляется BottomNavigationActivity.

Пример приложения, использующее Google Maps API. Состоит из основного экрана в виде карты, на которой можно расставлять маркеры и дополнительного экрана со списком маркеров.

Приложение может находить местоположение устройство по геолокации (GPS или Network позиционированием).

Приложение реализует архитектуру MVVM с соблюдением принципов SOLID, Clean Architecture, Single Activity.

Movies-pagination

<https://github.com/GrishaninVyacheslav/movies-pagination>

Стек технологий: Retrofit, Kotlin Coroutines, Koin, ViewModel, Fragments.

Навигация между экранами: Cicerone

Пример приложения использующее Jetpack Paging 3. Состоит из основного экрана в виде списка популярных фильмов и дополнительного экрана с описанием выбранного фильма. Для получения информации о фильмах используется IMDb API.

Приложение реализует архитектуру MVVM с соблюдением принципов SOLID, Clean Architecture, Single Activity.

Reddit-pagging

<https://github.com/GrishaninVyacheslav/reddit-pagging>

Стек технологий: Retrofit, Kotlin Coroutines, Room, Fragments.

Приложение, демонстрирующее реализацию пагинации популярных постов reddit. Состоит из одного экрана с бесконечным списком постов с Reddit. Загрузка списка осуществляется не постранично, а динамически: новые посты подгружаются, пока пользователь прокручивает список. По мере прокручивания списка, просмотренные посты кэшируются с помощью Room. Посты из кэша отображаются и в случае отсутствия интернета.

Pressure-and-pulse-log

<https://github.com/GrishaninVyacheslav/pressure-and-pulse-log>

Стек технологий: FirebaseFirestore, Koin, ViewModel, Fragments.

Навигация между экранами: Cicerone

Пример приложения, использующего Firebase Cloud Firestore. Состоит из основного экрана с журналом замеров давления и пульса, а также экрана для создания записей в журнале. Журнал синхронизируется с коллекцией в базе данных Cloud Firestore. Приложение реализует архитектуру MVVM с соблюдением принципов SOLID, Clean Architecture, Single Activity.

Con-tac-tix

<https://github.com/GrishaninVyacheslav/con-tac-tix>

Con-tac-tix - это реализация математической игры Гекс. В приложении могут играть два человека, реализована доска, контроль правил, проверка условий победы. Используется MVP архитектура, реализованная с помощью Моху. В приложении реализованы кастомные view и анимации.

Pale Blue Dot

<https://github.com/GrishaninVyacheslav/pale-blue-dot>

Pale Blue Dot – приложение демонстрирующее реализацию компонентов Material Design. Приложение использует NASA APIs и использует различные компоненты Material Design (Bottom navigation, Navigation drawer, Tabs..)

ProEvent

https://github.com/ProEvent2021/ProEvent_android

Стек технологий: Retrofit, RxJava, Dagger, Моху, Glide, Firebase, Fragments, Jetpack Compose(только view карты, через ComposeView).

Навигация между экранами: Cicerone с кастомным mutlibackstack-ом.

ProEvent - это мобильное приложение для упрощения взаимодействия организаторов общественных мероприятий и их сотрудников. Реализованный функционал: авторизация, регистрация, восстановление пароля, навигация (BottomNavigation, MultiBackstack), работа с контактами, профилем и частично с мероприятием, добавление описания и участников.

Дополнительно

Хоби - 3D-моделирование.
Характер – исполнительный и ответственный.
Всеяден к любым видам задач.