

Гришанин Вячеслав

Android-разработчик

Телефон: +7 985 148 8581

Telegram: <https://t.me/Stacxjo>

E-mail: grishanin.slava@yandex.ru

GitHub: <https://github.com/GrishaninVyacheslav>



Род деятельности

Разработка нативных мобильных приложений под **Android**

Проекты

Map-and-markers

<https://github.com/GrishaninVyacheslav/map-and-markers>

Пример приложения, использующего Google Maps API. Состоит из основного экрана в виде карты, на которой можно расставлять маркеры и дополнительного экрана со списком маркеров. Приложение может находить местоположение устройства по геолокации (GPS или Network позиционированием).

Приложение реализует архитектуру MVVM с соблюдением принципов SOLID, Clean Architecture, Single Activity.

Навигация между экранами: костомная, осуществляется BottomNavigationActivity.

Стек технологий: Google Maps SDK, Room, RxJava, Dagger, ViewModel, Fragments.

Movies-pagination

<https://github.com/GrishaninVyacheslav/movies-pagination>

Пример приложения, использующего Jetpack Paging 3. Состоит из основного экрана в виде списка популярных фильмов и дополнительного экрана с описанием выбранного фильма. Для получения информации о фильмах используется IMDb API.

Приложение реализует архитектуру MVVM с соблюдением принципов SOLID, Clean Architecture, Single Activity.

Навигация между экранами: Cicerone

Стек технологий: Retrofit, Kotlin Coroutines, Koin, ViewModel, Fragments.

Reddit-pegging

<https://github.com/GrishaninVyacheslav/reddit-pagging>

Приложение, демонстрирующее реализацию пагинации популярных постов reddit. Состоит из одного экрана с бесконечным списком постов с Reddit. Загрузка списка осуществляется не постранично, а динамически: новые посты подгружаются, пока пользователь прокручивает список. По мере прокручивания списка, просмотренные посты кэшируются с помощью Room. Посты из кэша отображаются и в случае отсутствия интернета.

Стек технологий: Retrofit, Kotlin Coroutines, Room, Fragments.

Pressure-and-pulse-log

<https://github.com/GrishaninVyacheslav/pressure-and-pulse-log>

Пример приложения, использующего Firebase Cloud Firestore. Состоит из основного экрана с журналом замеров давления и пульса, а также экрана для создания записей в журнале. Журнал синхронизируется с коллекцией в базе данных Cloud Firestore.

Приложение реализует архитектуру MVVM с соблюдением принципов SOLID, Clean Architecture, Single Activity.

Навигация между экранами: Cicerone

Стек технологий: FirebaseFirestore, Koin, ViewModel, Fragments.

Con-tac-tix

<https://github.com/GrishaninVyacheslav/con-tac-tix>

Реализация математической игры Гекс. В приложении могут играть два человека. Реализована доска, контроль правил, проверка условий победы. Используются кастомные анимации и view.

Pale Blue Dot

<https://github.com/GrishaninVyacheslav/pale-blue-dot>

Приложение демонстрирующее реализацию компонентов Material Design. Приложение использует NASA APIs и реализовывает различные компоненты Material Design (Bottom navigation, Navigation drawer, Tabs..)

ProEvent

https://github.com/ProEvent2021/ProEvent_android

Приложение для упрощения взаимодействия организаторов общественных мероприятий и их сотрудников.

Реализованный функционал: авторизация, регистрация, восстановление пароля, навигация (BottomNavigation, MultiBackstack), работа с контактами, профилем и частично с мероприятием, добавление описания и участников.

Опыт работы

6+ месяцев open-source разработки в команде ProEvent.

В команде ProEvent есть группа, разрабатывающая backend, группа тестировщиков, группа android-разработчиков, два дизайнера и два менеджера. Разработка ведётся в соответствии с Agile методологией. Со всеми участниками я активно взаимодействую и понимаю нужды каждого специалиста. Цель команды - создание приложения ProEvent. Android-приложение ProEvent было разработано с нуля, и большая часть кода написана мной.

Используемые технологии

Платформы

Android SDK

Языки программирования

Kotlin и Java - основные и активно используемые;

C++;

Python - знаком, использовал для создания скриптов Blender API

Системы контроля версий

Git

Библиотеки Android

Активно использую:

Retrofit, Room, RxJava, Moxey, Cicerone, Dagger 2, Material components, Architecture Components (ViewModel, LiveData, NavigationController...), Jetpack libraries(RecyclerView, Activity, Fragment, Databinding...), Content Providers, Glide, Gradle

Знаком, знаю на начальном уровне:

OkHttp, SQLite, Kotlin Coroutines, Koin, Hilt, Toothpick, Jetpack Compose, JUnit, Espresso, Mockito, Google Play Services, Gson, Moshi, Picasso, Coil, Firebase, ExoPlayer, MPAndroidChart

Общее

Android Studio, GitHub, Jira, YouTrack, Figma

Иностранные языки

Английский язык
B1 (Intermediate)

Дополнительно

Хоби - 3D-моделирование.
Характер – исполнительный и ответственный.
Всеяден к любым видам задач.