**Conclusiones**

Los objetivos de la práctica se cumplieron, a través de los programas realizados comprendí la importancia del conteo de posiciones dentro de un arreglo, así como la enumeración iniciada desde el cero, que comúnmente en matemáticas iniciaría por el uno; además de poner en práctica el uso de cadenas de caracteres y la restricción de finalización de la misma(‘\0’), este tipo de condición nos permite declarar una cadena de cierto rango, o simplemente poner una condicional de terminación para después ejecutar otro bloque de instrucciones. En el caso de las matrices, que son arreglos de dos dimensiones, es importante el uso de dos contadores, uno para los renglones y otro para las columnas, en el caso del cuadro mágico se tomaron las posiciones de cada renglón y columna para obtener su suma, mientras que en las diagonales se usó el algoritmo de la matriz identidad (diagonal principal) para la suma de los elementos con índices iguales. Por otro lado el uso de ciclos de repetición, siempre tiene que tener una condicional que dado cierto elemento no se cumpla para que pueda salir, pero además el uso del “break” permite romper el ciclo de una manera más rápida a estar esperando que se termine por sí solo, esto se vio reflejado en el ejercicio uno de la practica donde se pedía un número a buscar en un arreglo definido e inicializado, cuando lo encontrara el break se ejecutaría y así se rompería el ciclo y ya no seguiría realizado el mismo.