**Conclusión**

Esta práctica me resulto práctica, debido a los conocimientos claros y concisos que se vieron en las clases de teoría. Los programas fueron un tanto sencillos pero funcionales para entender el manejo de la memoria en tiempo real de la ejecución del programa. Además comprendí la relación entre arreglos y apuntadores y el manejo de cada uno de estos, así como la combinación de ambos. En el caso del tercer ejercicio se declaró un arreglo de tipo struct y en el nombre del mismo ya se contiene una dirección de memoria que es constante, es por ello que solo se juega con las posiciones para ir guardado los campos dentro de cada estructura.

Con la práctica reafirme el manejo de memoria a través de apuntadores, aunque la sintaxis es más compleja debido al uso de direcciones dentro de direcciones. En general puedo decir que la práctica fue funcional y precisa para terminar de comprender al cien por ciento los conceptos y poder complementar todo lo visto.