**Conclusión**

La práctica estuvo un poco difícil, debido a como manipular una lista al mismo tiempo de tener la pila. Como ir creando el recorrido, considerando los lugares donde ya se había pasado…. Además de implementar esto dado la dimensión que fuera. Para poder hacer un mejor análisis de la práctica, use la parte de código que compartió en edmodo, además de hacer análisis de cada movimiento.

Para ello habían 4 posible movimientos, entonces se crea una función que valide los movimientos del ratón, en un primer caso de mantiene la fila y se valida las columnas tanto para la izquierda como la derecha, si es posible se genera el movimiento, de lo contrario se analiza se mantiene la columna y se verifica las filas para generar movimiento hacia arriba o abajo.

Además se debía tomar en cuenta las coordenadas ya visitadas e irlas agregando a una lista de visitados y también a la pila, pero en el caso de la pila si la coordenada no era correcta o daba con pared se eliminaba de la pila, para que al final la pila diera el camino correcto por donde el ratón viajo para llegar al queso.