

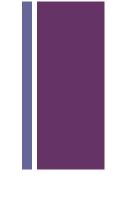
Introducción a GNU/Linux

Atributos de los archivos

L.I. Eduardo Iván Ortega Alarcón



Atributos de archivos



■ inodo

Estructura que identifica a un archivo en el sistema de archivos de manera única.

# inodo	# Ligas	Dueño	Tamaño (b)
Modo (permisos)	Marcas de tiempo	Grupo	Tipo de archivo
Direcciones (referencias al superbloque)			

+ Ligas

- Liga dura (hard link).
 - Apuntador directo a un archivo.
 - Hace referencia al inodo del archivo.
 - No ocupa espacio adicional.
 - Sólo pueden hacerse en el mismo sistema de archivos.
 - No se pueden hacer a directorios.

+ Ligas

- Liga suave o simbólica (soft link).
- - Hace referencia a la ruta (nombre) del archivo al que apunta.
 - Apunta indirectamente al archivo.
 - Liga directorios o archivos en el mismo o en diferentes sistemas de archivos.
 - Archivo especial (1).
 - Ocupa espacio en disco duro.

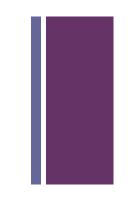
+ ln



- \$ In archivo nombre
- \$ ln -s archivo nombre
- Donde:
 - archivo: El archivo al que apuntará la liga creada.
 - nombre: El nombre de la liga creada.
 - -s: Indica que será una liga simbólica.



Modo (permisos)



- Cuando se crea un archivo en GNU/Linux, sin importar de qué tipo sea, el sistema le asigna un conjunto de permisos para determinar quién tiene autorizado leer, escribir o ejecutar determinado archivo.
- Existen 2 categorías de permisos.
 - Básicos.
 - Especiales.



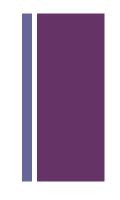
Permisos básicos



Permiso	Descripción	Explicación
r	Lectura.	Permite ver el contenido del archivo.
w	Escritura.	Permite modificar el contenido del archivo
x	Ejecución.	Permite ejecutar el contenido del archivo.



Categorías de usuarios



- Para la asignación de permisos, existen tres categorías de usuarios.
 - Dueño.
 - Propietario del archivo.
 - Grupo.
 - Miembros del grupo al que pertenece el archivo.
 - Otros.
 - Los usuarios restantes.





\$ chmod [opciones] modo archivo1 ... archivoN

- Opciones:
 - -R Asigna de forma recursiva.
 - -v Muestra lo que hizo en cada archivo.
- Es posible asignar el modo de 2 formas:
 - Modo simbólico.
 - Modo octal.



+ Modo simbólico

Permiso	Objeto	Operación
r lectura.	u dueño.	+ añadir.
w escritura.	g grupo.	- quitar.
x ejecución.	o otros.	= asigna de manera absoluta.
	a todos	



Ejemplos modo simbólico



■ \$ chmod u+r archivo

■ \$ chmod g-w archivo

■ \$ chmod o=rw archivo

■ \$ chmod u=rwx,o-rx archivo

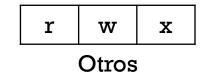


Modo octal

■ En el modo octal, existen tres campos para los diferentes usuarios del sistema; dueño, grupo y otros. Cada campo contiene tres bits para cada permiso, que puede estar presente o no.











- Dependiendo si el permiso estará o no presente, se representa en formato binario.
 - 1 Presente
 - 0 Ausente

■ El codigo binario se convierte a su forma octal para obtener el total de permisos.



Modo octal

]	Dueño		
r	w	X	Octal
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	2
0	1	1	3
1	0	0	4
1	0	1	5
1	1	0	6
1	1	1	7

Grupo		
r	w	x

Otros		
r	w	x

Ejemplo:

\$ chmod 740 archivo



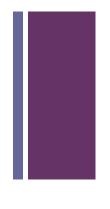
Cambio de dueño y grupo



- Cambia el dueño y/o el grupo de un archivo.
 - \$ chown dueño[:grupo] archivo
- Opciones:
 - -R Modo recursivo.
- Ejemplos:
 - \$ chown lalo archivo
 - \$ chown lalo:profesores archivo
 - \$ chown lalo.profesores archivo



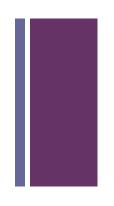
Cambio de dueño y grupo



- chgrp
 - Cambia el grupo de un archivo.
 - \$ chgrp grupo archivo
 - Opciones:
 - -R Modo recursivo.

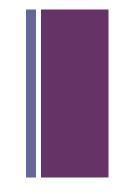


Marcas de tiempo



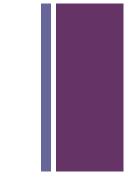
- Un archivo tiene tres marcas de tiempo asociadas a él:
 - atime
 - ctime
 - mtime





- La fecha de último acceso al archivo.
 - Comandos que hacen que se actualice.
 - cat, more, less...
- Se puede ver con:
 - \$ 1s -lu
 - \$ stat
 - \$ stat -c %x





- La fecha de última modificación al inodo.
 - Comandos que hacen que se actualice.
 - chmod, chown, chgrp...
- Se puede ver con:
 - \$ 1s -1c
 - \$ stat
 - \$ stat -c %z

+ mtime



- La fecha de la última modificación del contenido del archivo.
 - Comandos que hacen que se actualice.
 - vi, nano...
- Se puede ver con:
 - \$ 1s -1
 - \$ stat
 - \$ stat -c %y



- El comando touch sirve para modificar las marcas de tiempo de un archivo.
 - \$ touch [opciones] archivo1 ... archivoN
 - Opciones:
 - -c No crea archivos.
 - -m Cambia mtime.
 - -a Cambia atime.
 - -d Especificador de fecha.
- Si no existe el archivo, lo crea como efecto colateral.
 - NO ES SU FUNCIÓN PRINCIPAL.