

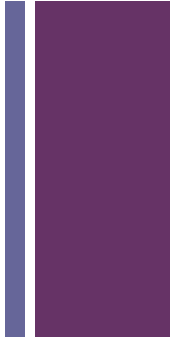


Introducción a GNU/Linux

Manual del sistema

L.I. Eduardo Iván Ortega Alarcón

+ Manual del sistema

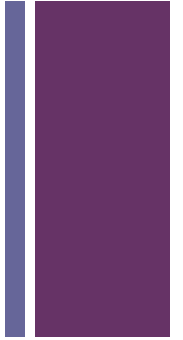


- Todo sistema GNU/Linux tiene un manual que explica cómo debe usarse o más específicamente, cuál es la manera correcta de usarlo. Regularmente acudimos a él para solicitar ayuda.
- Consta de 2 partes:
 - Páginas del manual.
 - Base de datos.

+ Páginas del manual

Página	Descripción
0	Archivos del sistema.
1	Programas ejecutables.
2	Llamadas al sistema (API del kernel).
3	Bibliotecas del sistema.
4	Archivos especiales (/dev).
5	Formato de archivos y archivos de configuración.
6	Juegos.
7	Paquetes de macros o convenios.
8	Comandos de administración.
9	Rutinas del kernel (no estándar).
n, l, p, o	nuevo, local, público, viejo (Obsoletos).

+ Partes de una página



- Nombre.
- Sinopsis.
- Descripción.
- Opciones.
- Archivos relacionados.
- “Véase también”.
- Bugs y errores conocidos.
- Autor.

+ man



- Muestra las páginas del manual con un formato estándar, desplegando información relevante como sintaxis de comandos o archivos, opciones, subrutinas, etc.

```
$ man [opciones] [sección] objeto
```

- Donde objeto puede ser un comando, archivo, llamada al sistema, etc.
- Opciones:
 - k Equivalente a apropos.
 - f Equivalente a whatis.

+ **apropos**

- Busca una palabra clave en la base de datos del manual y muestra las entradas que corresponden a la descripción.

```
$ apropos [opciones] palabra_clave
```

- Opciones:

- r Interpreta palabra_clave como una expresión regular.
- w Interpreta palabra_clave con comodines tipo shell.

+ whatis

- Busca una palabra clave en la base de datos del manual y muestra las entradas que corresponden al título.

```
$ whatis [opciones] palabra_clave
```

- Opciones:

- r Interpreta palabra_clave como una expresión regular.
- w Interpreta palabra_clave con comodines tipo shell.