**Задание 2**

Вы еще не знаете JavaScript, но наверняка сможете хотя бы в общих чертах предположить, как работает его код. Взгляните на каждую строку и попробуйте догадаться, что она делает. Запишите свои ответы. Мы приводим один ответ, чтобы вам было проще взяться за дело.



Создать переменную price и присвоить ей значение 28.99

Создать переменную discount и присвоить ей значение 10

Создать переменную total и присвоить ей значение цены со скидкой   
price – (price \* (discount / 100)) = 28,99 – 2,899 = 26,091

Условие if верно, потому что 26,091 > 25. Выполняем функцию freeShipping();

Создать переменную count и присвоить ей значение 10

Идём по циклу while и выполняем функция juggle(), пока счётчик count не станет 0. (10 раз)

Создать объект dog с переменными name = “Rover” и weight = 35;

Условие, если dog.weight > 30 (да) выводим сообщение WOOF WOOF

Создать переменную circleRadius и присвоить ей 20

Создать переменную circleArea и присвоий ей значение числа Пи \* circleRadius ^2 = 1256