Министерство образования Республики Беларусь Учреждение образования Белорусский государственный университет информатики и радиоэлектроники

Факультет компьютерных систем и сетей Кафедра информатики

Техническое задание к проекту на тему

Маркетплейс

Студент Грицевич Е.Т.

Проверили Гриценко Н.Ю., Тушинская Е.В.

Содержание

1.	Общие сведения о предметной области	3
2.	Назначение системы	3
3.	Функциональные требования	3
4.	Путь пользователя	4
5.	Описание технологий	5
6.	Сущности базы данных	6
7.	Макеты сайта	6

1. Общие сведения о предметной области

Приложение позволяет брендам создать свой магазин и продавать свой товар, а клиентам совершать покупки.

2. Назначение системы

Сайт предоставляет возможность поиска и покупки необходимых товаров посредством системы оплаты Stripe. Основная задача сайта предоставить клиентам удобный, понятный интерфейс и возможность легко совершать покупки, а для брендов удобное ведение продаж.

3. Функциональные требования

Возможности клиента:

- Регистрация, авторизация
- Просмотр доступных товаров
- Помещение товаров в корзину и их покупка

Возможности бренда:

- Создания своего интернет-магазина на платформе
- Продажа собственных товаров
- Редактирование предлагаемых на продажу продуктов

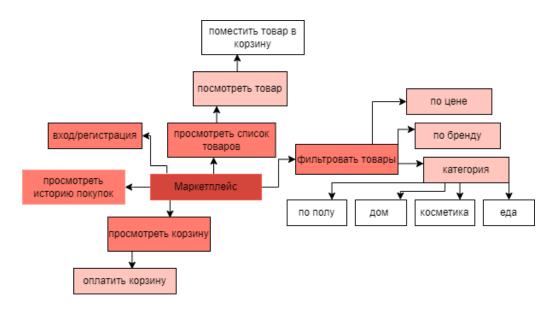


Диаграмма 1. Функциональная карта для клиента



Диаграмма 2. Функциональная карта для бренда

4. Путь пользователя

Клиент:

- 1. Для полноценного использования приложения и возможности покупок пользователю необходимо зарегистрироваться на сайте, указав свои личные данные (имя, почта, пароль). Таким образом может зарегистрировать обычный пользователь.
- 2. Пользователю доступны фильтры для более удобного поиска товаров (регулировка по цене, бренду и категориям)
- 3. Пользователь имеет возможность добавить товары в корзину, после чего оплатить их (понравившийся товар можно, выбрав количество добавить в корзину)
- 4. Пользователь имеет возможность посмотреть историю своих покупок (можно будет просматривать историю своих покупок, совершённых в разных магазинах)



Диаграмма 3. Путь пользователя для клиента

Бренд:

- 1. Для создания магазина необходимо зарегистрироваться (ввести название и категорию магазина, почту, пароль)
- 2. Создать и отредактировать аккаунт магазина (нужно будет выбрать логотип, добавить описание и контакты магазина)
- 3. Добавить необходимые товары готовые к продаже (по шаблону можно будет добавлять товары соответствующие категории магазина)
- 4. Продажа товаров
- 5. Просмотр совершённых продаж (будет храниться архив истории всех продаж, совершённых магазином)
- 6. Редактирование либо пополнение списка товаров (можно будет добавлять и удалять товары, менять их стоимость, вид и описание)

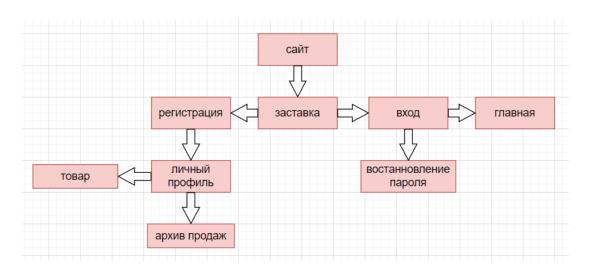


Диаграмма 4. Путь пользователя для бренда

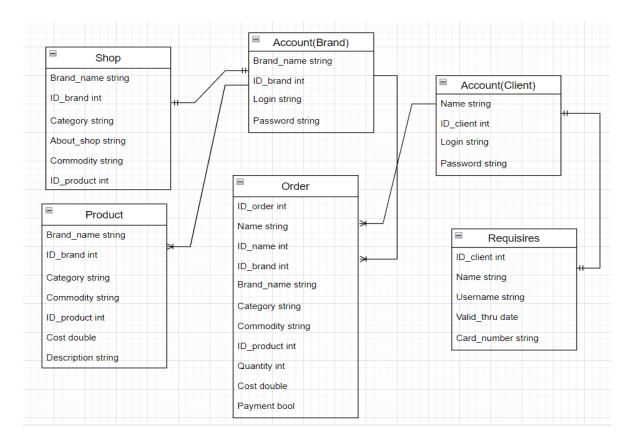
5. Описание технологий

Для написания Frontend был выбран язык JavaScript.

Выбор базы данных для разработки данного приложения пал на PostgreSQL, так как она удобна в использовании и поддерживает большое количество типов данных.

Для реализации оплаты используется система оплаты Stripe.

6. Сущности базы данных



Допускается дополнение/изменение сущностей в процессе разработки.

7. Макеты сайта

У сайта будут следующие страницы:

- Главная
- Вход/регистрация(бренд/клиент)
- Описание товара
- Корзина клиента
- Оплата покупок

Допускается дополнение/изменение страниц в процессе разработки.



Tagline describing your e-shop

Featured Products PRODUCT NAME S300 PRODUCT NAME S300

About Your Shop

Sed ut perspiciatis unde omnis iste natus error sit voluptatem accusantium doloremque laudantium, totam rem aperiam, eaque ipsa quae ab illo inventore veritatis et quasi



Рис.1 Главная сайта

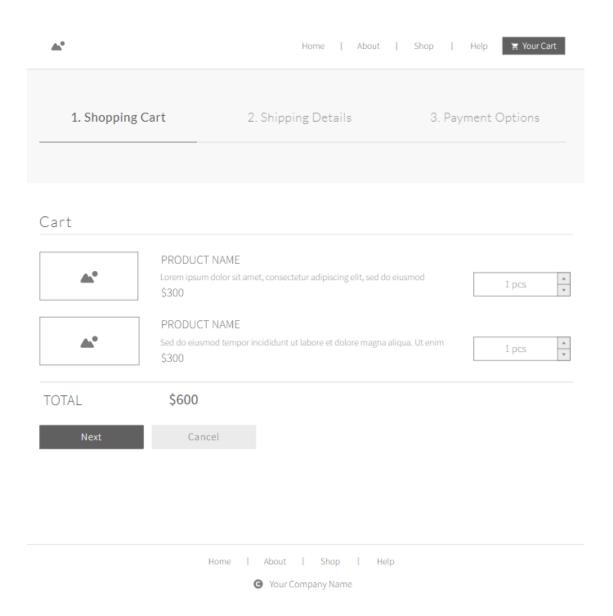


Рис2. Корзина покупок

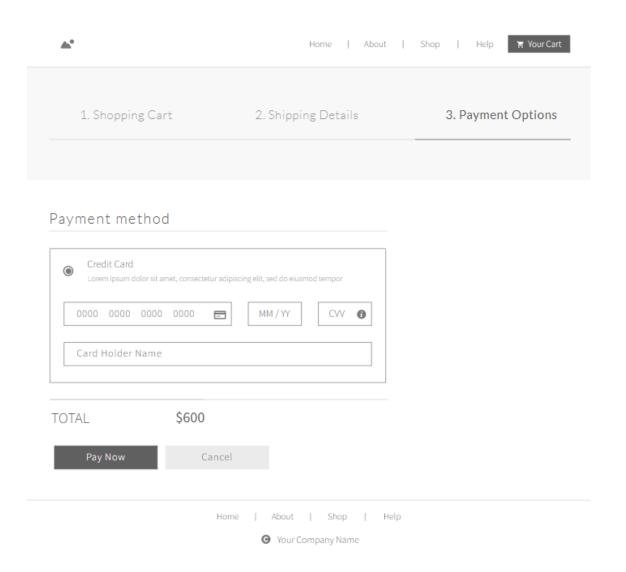


Рис.3 Оплата корзины

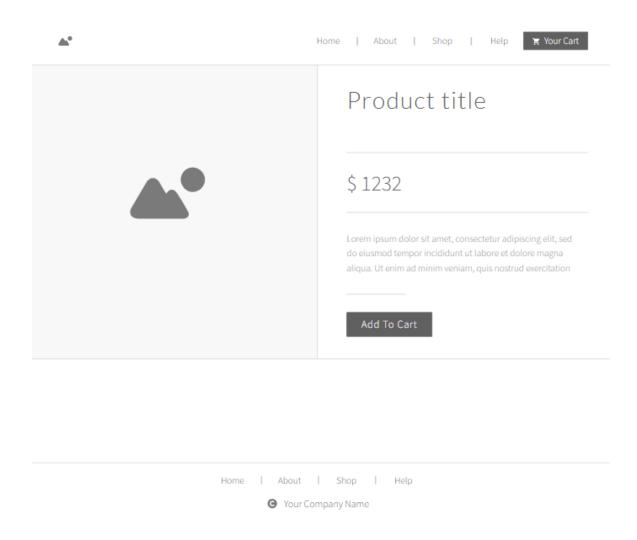


Рис 4. Описание продукта

Sign Up

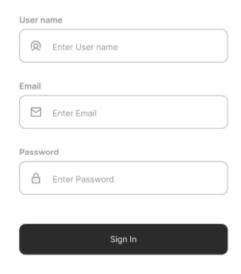


Рис.5 Регистрация пользователя

Sign In

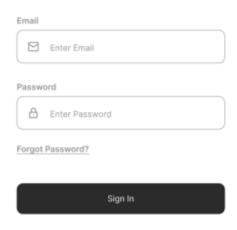


Рис.6 Авторизация пользователя