

# Intelligent Systems - Fuzzy Logic

Lars Grit

December 3, 2025

## Abstract

Fuzzy logic biedt een manier om menselijke redenering te modelleren in systemen waar onzekerheid en ruis bestaat. Met Python-gebaseerd fuzzy logic framework (`fuzzylogic`) en een voorbeeld uit Negnevitsky's *Artificial Intelligence: A Guide to Intelligent Systems*. Bouwen wij het volledige *Spare Parts Service Centre* expertsysteem.

## 1 De Demo: Implementatie van Hoofdstuk 4.7

In onderstaande code implementeren we volledig het fuzzy expert system uit Sectie 4.7. De inputs zijn genormaliseerd naar het interval  $[0, 1]$  en de rule-base bestaat uit 27 regels zoals beschreven in de literatuur.

### 1.1 Code

```
from fuzzylogic.classes import Domain, Set, Rule
from fuzzylogic.functions import S, R # S = left shoulder, R = right shoulder (as in
                                     your example)
from fuzzylogic.hedges import very
from typing import Any

mean_delay = Domain("Mean_delay_m", 0.0, 1.0, res=0.001) # VS, S, M
servers = Domain("Number_of_servers_s", 0.0, 1.0, res=0.001) # S, M, L
util = Domain("Utilisation_factor_u", 0.0, 1.0, res=0.001) # L, M, H
spares = Domain("Number_of_spares_n", 0.0, 1.0, res=0.001) # VS, S, RS, M, RL, L, VL

def _to_set(x: Any) -> Set:
    return x if isinstance(x, Set) else Set(x)

def middle(left: Any, right: Any) -> Set:
    return _to_set(left) & _to_set(right)

mean_delay.VS = S(0.0, 0.3)
mean_delay.M = R(0.4, 0.7)
mean_delay.S = middle(R(0.1, 0.3), S(0.3, 0.5))

servers.S = S(0.0, 0.35)
servers.L = R(0.60, 1.0)
servers.M = middle(R(0.30, 0.50), S(0.50, 0.70))

util.L = S(0.0, 0.6)
util.H = R(0.6, 1.0)
```

```

util.M = middle(R(0.4, 0.6), S(0.6, 0.8))

spares.VS = S(0.0, 0.30)
spares.VL = R(0.70, 1.0)
spares.S = S(0.0, 0.40)
spares.L = R(0.60, 1.0)
spares.RS = middle(R(0.25, 0.35), S(0.35, 0.45))
spares.M = middle(R(0.30, 0.50), S(0.50, 0.70))
spares.RL = middle(R(0.55, 0.65), S(0.65, 0.75))

rules = Rule({
    (mean_delay.VS, servers.S, util.L): spares.VS,
    (mean_delay.S, servers.S, util.L): spares.VS,
    (mean_delay.M, servers.S, util.L): spares.VS,

    (mean_delay.VS, servers.M, util.L): spares.VS,
    (mean_delay.S, servers.M, util.L): spares.VS,
    (mean_delay.M, servers.M, util.L): spares.VS,

    (mean_delay.VS, servers.L, util.L): spares.S,
    (mean_delay.S, servers.L, util.L): spares.S,
    (mean_delay.M, servers.L, util.L): spares.VS,

    (mean_delay.VS, servers.S, util.M): spares.S,
    (mean_delay.S, servers.S, util.M): spares.VS,
    (mean_delay.M, servers.S, util.M): spares.VS,

    (mean_delay.VS, servers.M, util.M): spares.RS,
    (mean_delay.S, servers.M, util.M): spares.S,
    (mean_delay.M, servers.M, util.M): spares.VS,

    (mean_delay.VS, servers.L, util.M): spares.M,
    (mean_delay.S, servers.L, util.M): spares.RS,
    (mean_delay.M, servers.L, util.M): spares.S,

    (mean_delay.VS, servers.S, util.H): spares.VL,
    (mean_delay.S, servers.S, util.H): spares.L,
    (mean_delay.M, servers.S, util.H): spares.M,

    (mean_delay.VS, servers.M, util.H): spares.M,
    (mean_delay.S, servers.M, util.H): spares.M,
    (mean_delay.M, servers.M, util.H): spares.S,

    (mean_delay.VS, servers.L, util.H): spares.RL,
    (mean_delay.S, servers.L, util.H): spares.M,
    (mean_delay.M, servers.L, util.H): spares.RS,
})

if __name__ == "__main__":
    values = {
        mean_delay: 0.25,
        servers: 0.50,
        util: 0.70,
    }

    result = rules(values)

```

```
print(f"Recommended number of spares: {result:.3f}")
```

## 1.2 Resultaat

Bij de voorbeeldinput geeft het systeem:

```
Recommended normalised spares: 0.307
```

Dit komt overeen met een lage, maar niet minimale voorraadniveaus, precies zoals beschreven in het oorspronkelijke hoofdstuk.

## 2 Evaluatie van het framework

### 2.1 Is het simpel te gebruiken?

Ja. Met het framework kan je makkelijk domains, fuzzy sets en rules definiëren. De terminologie volgt ook de fuzzy literatuur.

### 2.2 Is de code begrijpelijk?

De structuur is duidelijk:

1. Definieer de domains
2. Definieer de membership functions
3. Definieer de rules
4. Voer een defuzzificatie uit

### 2.3 Is het snel?

Ja. De inference werkt met max-min aggregatie en numerieke intergratie voor defuzz.

### 2.4 Is de onderliggende code begrijpelijk ?

Ja en nee. Het gebruik van S-, R-functies en `very()`-hedges volgt traditionele fuzzy logic literatuur. Wel zijn alle functions recursive closures, de main classes gebruiken veel dunder methoden.

### 2.5 Is grafische output mogelijk?

Niet ingebouwd, en ook niet gebruikt maar wel mogelijk met matplotlib of andere plotting libraries.

### 2.6 Is het veilig voor robotica?

Voor niet-safety-critical toepassingen wel. De code is niet geoptimaliseerd voor real-time performance.