

# Современная Методология Разработка программного обеспечения

Исхаков Артур  
Батыршин Карим  
20П-3

**Разработка программного обеспечения** - это процесс разработки, определения, проектирования, программирования, документирования, тестирования и исправления ошибок, связанных с созданием и обслуживанием приложений, сред или других компонентов программного обеспечения. Разработка программного обеспечения - это процесс написания и поддержки исходного кода, но в более широком смысле он включает в себя все, что задействовано от концепции желаемого программного обеспечения до окончательного его проявления, иногда в запланированном и структурированном процессе. Следовательно, разработка программного обеспечения может включать исследования, новые разработки, создание прототипов, модификацию, повторное использование, реинжиниринг, обслуживание или любые другие действия, которые приводят к программным продуктам.

# Процесс разработки охватывает работы по созданию программного обеспечения и его компонентов в соответствии с заданными требованиями

- оформление проектной и эксплуатационной документации;
- подготовку материалов, необходимых для проверки работоспособности и соответствия качества программных продуктов;
- подготовку материалов, необходимых для обучения персонала;



# Что такое разработка программного обеспечения?

Процесс разработки ПО охватывает проектирование, создание документации, программирование, тестирование и непрерывное техническое обслуживание программного продукта. Эти составляющие образуют конвейер рабочего процесса — последовательность этапов, с помощью которых создаются высококачественные программные продукты. Такой конвейер называется жизненным циклом разработки программного обеспечения.

Несмотря на множество нюансов, жизненный цикл разработки программного обеспечения обычно складывается из перечисленных ниже типичных этапов.

## Этапы разработки программного обеспечения

В зависимости от вида, масштабов и потребностей проекта определяется порядок разработки. Он будет несколько отличаться для разработки мобильных приложений, встроенного ПО, решений для автоматизации и БД, но общая последовательность действий для создания ПО универсальна:





- Дизайн — вторая по важности составляющая продукта после технических характеристик, влияющая на эффективность и скорость взаимодействия пользователя с ним.

Требования к дизайну определяются ТЗ — как правило, важны простота, интуитивность и минимальные затраты на совершение действия (достижение результата), а также красота и соответствие стилю компании и (или) продукта.

- Код — та часть работы, которая обычно ассоциируется с разработкой ПО как таковой. Важно, чтобы код был в достаточной мере оптимизированным, лаконичным и понятным. Назначаем на подобранные под специфику задания в ТЗ языки специализирующихся на их использовании программистов.

•Тестирование. Тестирование в EDISON проводится на каждом этапе разработки ПО, включает множество тестов по плану тестирования, кастомизируемому с учётом специфики проекта на этапе составления технического задания. Результаты тестирования документируются и доступны клиенту в режиме реального времени. Оплата за продукт производится только после прохождения всех видов тестов, в том числе клиентских.



- Документирование — процедура, фиксирующая план, процесс и результат разработки программного обеспечения. Включает в себя всю исходную информацию (ТЗ, макеты), планы работ, затрат, тестирования, список задач исполнителей в каждый момент времени, отчеты о работе и так далее. Документация необходима для быстрого и точного выявления ошибок, прозрачности совместной работы, как обязательная юридическая часть договора.