



MONOPOLY

Разработчики

Михаил Жемчужников

Лазимов Даниил



ИДЕЯ

Идея представляет из себя реализацию популярной игры "Монополия" на десктопных устройствах с возможностью осуществлять игру с другими пользователями по локальной сети

Реализация

Ключевые моменты

- Создание клиента игры
- Создание мультиплеера
- Создание основного геймплея
- Создание удобного интерфейса
- Сборка exe файла



Плюсы нашего приложения



Мультиплеер

Вы можете играть против своих друзей.



Удобный интерфейс

Чтобы использовать приложение не нужно иметь особых навыков



ЯЗЫК

Python

ОСНОВНАЯ БИБЛЕОТЕКА

Pygame

ДРУГИЕ БИБЛЕОТЕКИ

PIL, socket, asyncio, time,
win32api, threading, random

Стек
разработки



ТЕХНОЛОГИИ

Мы сделали два основных файла `server.py` и `main_game.py`. Чтобы пользоваться игрой необходимо для начала запустить наш сервер, где происходят все основные действия, а потом наш клиент

Итоги

Мы сделали онлайн монополию с удобным
интерфейсом, понятным в использовании
даже для людей, не имеющих особых
навыков





Спасибо за внимание!

**А теперь посмотрим
программу**
