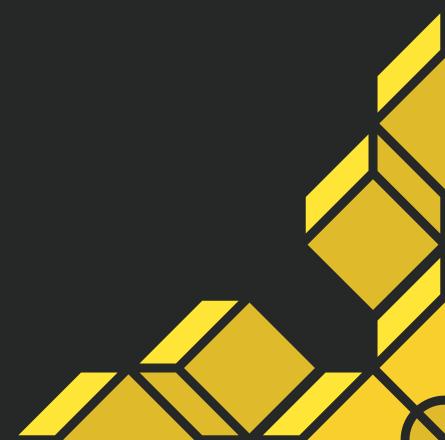
MONOPOLY

Разработчики

Михаил Жемчужников

Лазимов Даниил



ИДЕЯ

Идея представляет из себя реализацию популярной игры "Монополия" на десктопных устройствах с возможностью осуществлять игру с другими пользователями по локальной сети



— Создание клиента игры

Реализация -

— Создание мультиплеера

Ключевые моменты

Создание основного геймплея

— Создание удобного интерфейса

— Сборка ехе файла



Плюсы нашего приложения





Мультиплеер

Вы можете играть против своих друзей.



Удобный интерфейс

Чтобы использовать приложение не нужно иметь особых навыков



ЯЗЫК

Python

OCHOBHAЯ БИБЛЕОТЕКА

Pygame

ДРУГИЕ БИБЛЕОТЕКИ

PIL, socket, asyncio, time, win32api, threading, random

Стекработки

ТЕХНОЛОГИИ

Мы сделали два основных файла server.py и main_game.py. Чтобы пользоваться игрой необходимо для начала запустить наш сервер, где происходят все основные действия, а потом наш клиент

Итоги



Мы сделали онлайн монополию с удобным интерфейсом, понятным в использовании даже для людей, не имеющих особых навыков



Спасибо за внимание! А теперь посмотрим программу