

## Vežba 5

Potrebno je napisati program za mašinu za mešanje, program treba da se pokrene kada se ukljuci prekidač 1.

Algoritam mešalice sadrži sledeće korake:

- Pokreće se u smeru kazaljke na satu 2 puna kruga
- Zatim pravi pauzu od 10s
- Pokreće se suprotno od smera kazaljke na satu puna 3 kruga
- Zatim pravi pauzu od 5s i završava program

Kada je program spreman za pokretanje treba da je upaljena dioda 2 u toku izvršavanja programa ista dioda treba da treperi.

### Pomoć pri rešavanju:

Prilikom kreiranja hardverske konfiguracije koristiti sledeće komponente:

- CPU **6ES7 214-1BG31-0XB0**

Ulazi odnosno izlazi su povezani na sledeći način ( kreirati tabelu simbola):

Prekidac 1	Bool	%I0.0	
Prekidac 2	Bool	%I0.1	
Prekidac 3	Bool	%I0.2	
Prekidac 4	Bool	%I0.3	
Prekidac 5	Bool	%I0.4	
Prekidac 6	Bool	%I0.5	
Prekidac 7	Bool	%I0.6	
Induktivni senzor	Bool	%I1.0	Normalno zatvoren kontakt
Pun krug napravljen	Bool	%I1.1	
Dioda 2	Bool	%Q0.0	
Dioda 3	Bool	%Q0.1	
Dioda 4	Bool	%Q0.2	
Dioda 5	Bool	%Q0.3	
Motor suprotno od kazaljke	Bool	%Q0.4	
Motor u smeru kazaljke	Bool	%Q0.5	