



Carrera de Especialización en Sistemas Embebidos (CESE) de la FI-UBA

8. Protocolos de comunicación en Sistemas Embebidos

MIT App Inventor 2

Profesores:

- Esp. Ing. Eric Pernia.
- Dr. Ing. Pablo Gómez.



"MIT App Inventor 2"

por Esp. Lic. Agustin Bassi, se distribuye bajo una Licencia Creative Commons Atribución-CompartirIgual 4.0 Internacional.



CI/\\\\\Introducción

Para realizar una aplicación en Android para probar la comunicación con la EDU-CIAA-NXP vamos a utilizar APP Inventor, que es una herramienta sencilla para desarrollar aplicaciones Android evitando utilizar las herramientas típicas las cuales consisten en lenguaje de programación Java, XML, emulación virtual y el entorno de desarrollo <u>Android Studio</u>.

APP Inventor es un desarrollo de Google que permite programar aplicaciones para Android mediante programación gráfica. Posteriormente, el proyecto fue retomado por el MIT y ahora es conocido como MIT App Inventor 2.

MIT App Inventor 2 es una herramienta para desarrollo *on line* por lo que requiere conexión permanente a Internet.



Paso 1

Tener una cuenta en Gmail En https://accounts.google.com/ se puede crear una cuenta. Si ya se tiene cuenta, este paso es innecesario.

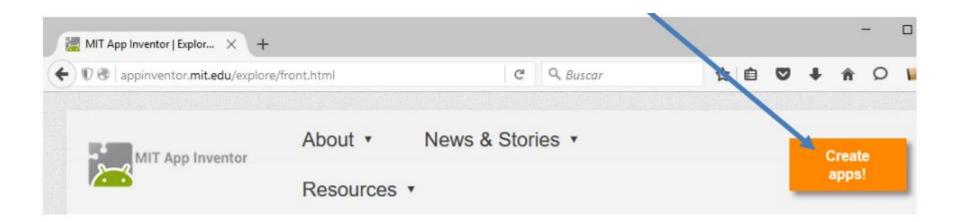
Paso 2

Ir a la página de MIT App Inventor 2
Dirigirse a http://appinventor.mit.edu/explore/front.html
Allí inicia todo!



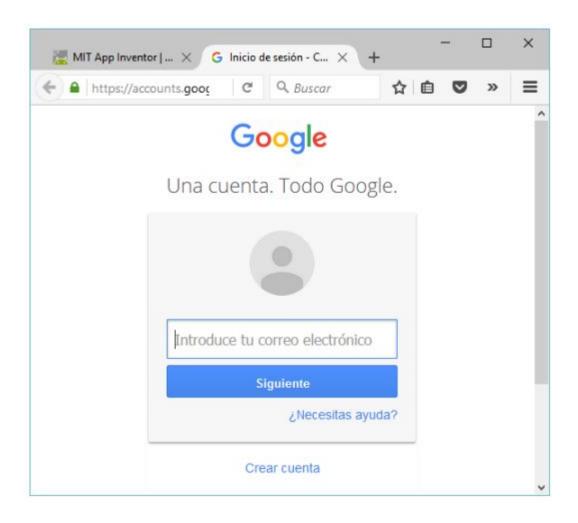
Paso 3 - Iniciar MIT App Inventor

Dirigirse a http://appinventor.mit.edu/explore/index-2.html y dar clic en "Create Apps".





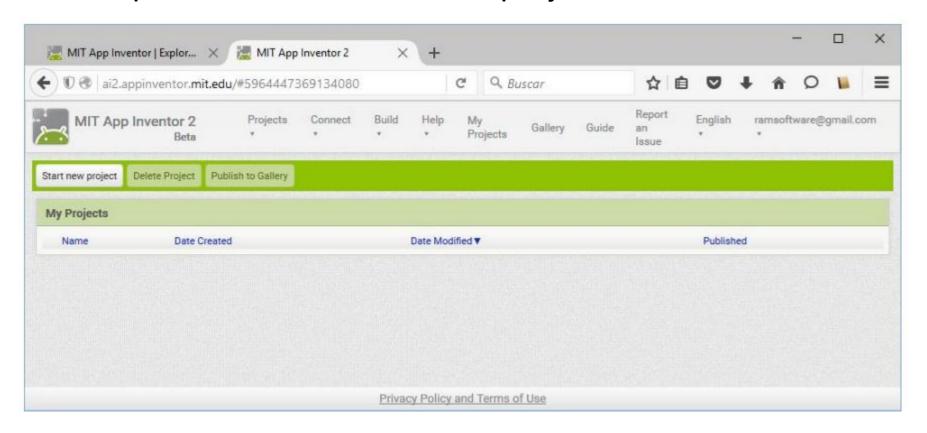
Paso 4 - Acceder a APP Inventor 2 con la cuenta de Google.





Paso 5 - Pantalla de inicio APP Inventor.

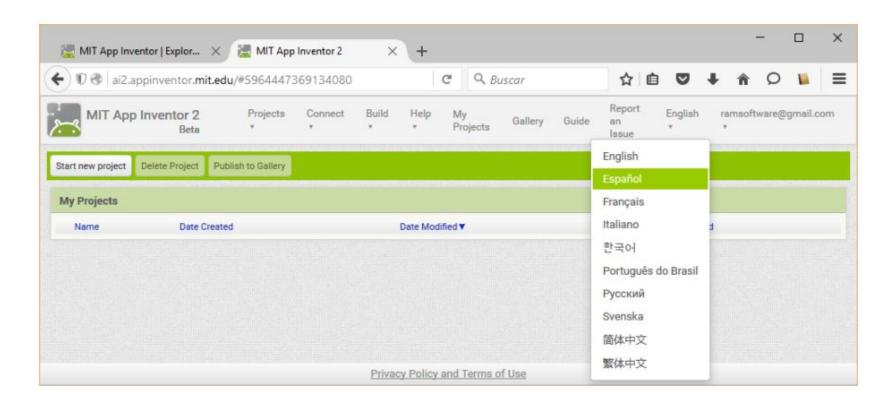
Al ser la primera vez, no se tienen proyectos en la cuenta.





Paso 6 - Cambiar idioma en APP Inventor

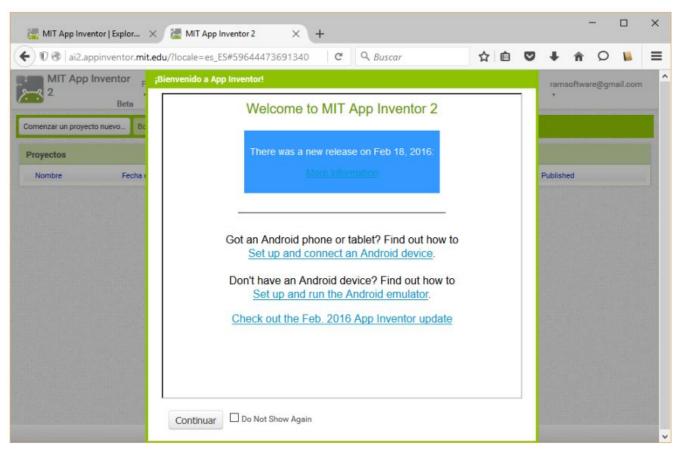
Si es de preferencia, cambiar el idioma a Español.





Paso 7 - Aceptar la información.

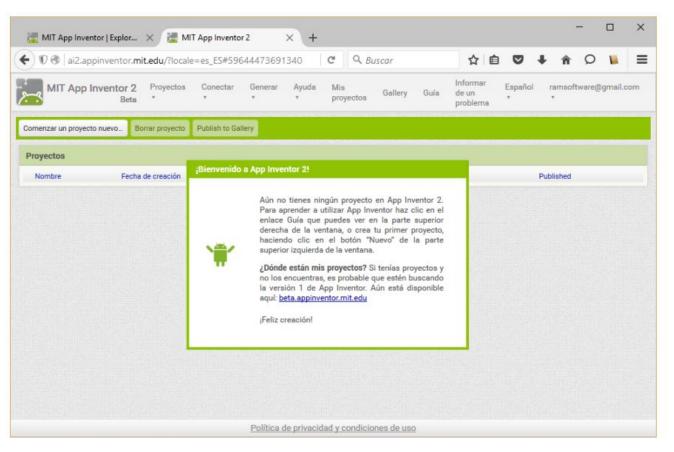
Tildar la opción "Do not show Again" para que no vuelva a aparecer este cartel nuevamente.





Paso 8 - Fin de la configuración

Bienvenido a APP Inventor 2 !!!



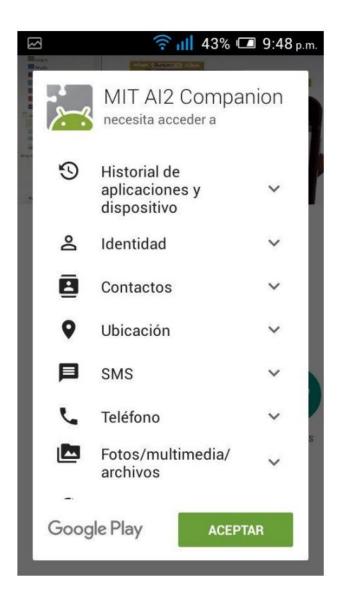
APP Inventor 2 permite debuggear la aplicación creada directamente en el celular.

Para que esto sea posible es necesario instalar una aplicación de APP Inventor 2 que se encuentra en el Play Store de Google.

Descargar la aplicación y dar los permisos necesarios para que pueda ejecutarse.



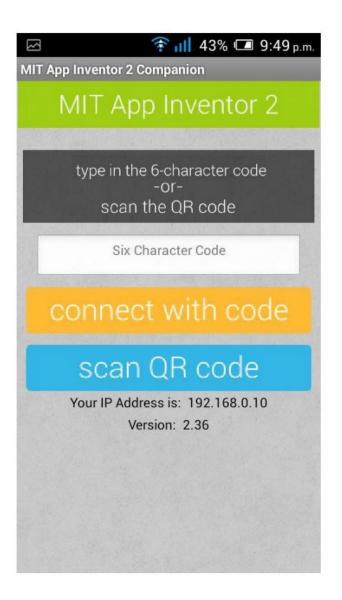






La aplicación MIT App Inventor 2 Companion va a permitir vincular el desarrollo realizado dentro de la web con el smartphone personal.

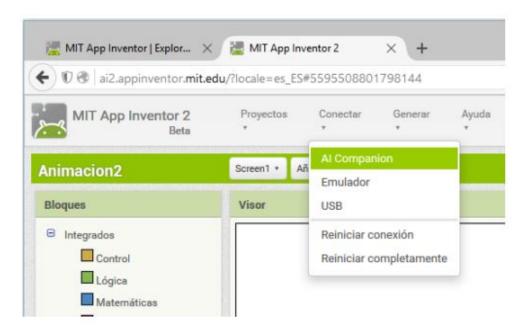
Mediante el escaneo de un código QR o la escritura del código provisto en la web, automáticamente se carga la aplicación desarrollada en el smartphone.





Dentro de la web de App Inventor 2, seleccionar "Conectar" y luego "Al Companion".

Esto genera el código QR que debe ser escaneado desde la aplicación de APP Inventor previamente instalada en el smartphone.





¿Preguntas?







¡Muchas gracias!

Consultas:

ericpernia@gmail.com elpablogomez@gmail.com sergiordj@gmail.com

CI/N Bibliografía

- http://www.bolanosdj.com.ar/MOVIL/LENGUAJES/Usan do-MIT-App-Inventor-2.pdf
- http://ai2.appinventor.mit.edu/