



UNIVERSIDAD DE GRANADA

DESARROLLO DE SOFTWARE – ACORN CLICKER

Paula Caparrós López
Antonio Sánchez Morales
Leire Requena García
Clara Romero Lara
Atanasio Rubio Gil



UNIVERSIDAD
DE GRANADA

ACORN CLICKER

EL SIGUIENTE JUEGO INCREMENTAL MULTIPLATAFORMA



UNA EXPERIENCIA DE ECONOMÍAS SURREALISTAS

“Pon cerdos, que son paleta de bellota” — Atanasio Rubio

PROGRESIÓN LÚDICA

CADA ELEMENTO DE ACORN CLICKER SE APOYA SOBRE SUS PREDECESORES



BELLOTAS

Las bellotas son la base del juego, la moneda de cambio más básica que maneja el jugador con la que adquirir más recursos.

ARDILLAS

Las ardillas almacenan bellotas para el invierno. Cuántas más ardillas tengas más crecerá tu acceso a las bellotas.

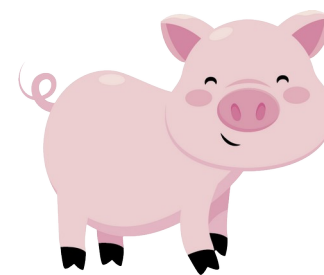


UNIVERSIDAD
DE GRANADA



ROBLES

—
Cuando las ardillas olvidan
dónde han dejado sus
bellotas crecen robles
robustos y risueños.



CERDOS

—
La granja no está completa sin
animales. ¡Cuántos más cerdos
tengas más avanzado será tu
progreso en el juego!

“ACORN
CLICKER
SON LOS
AMIGOS QUE
HICIMOS
POR EL
CAMINO”

CLARA ROMERO

PARA TODOS LOS PÚBLICOS

Acorn Clicker es un juego diseñado para que personas de todas las edades puedan disfrutarlo. Para ello, cuidamos una estética sencilla y agradable sin complejidades ni elementos que evoquen sensaciones negativas o de colores apagados.



LA APLICACIÓN

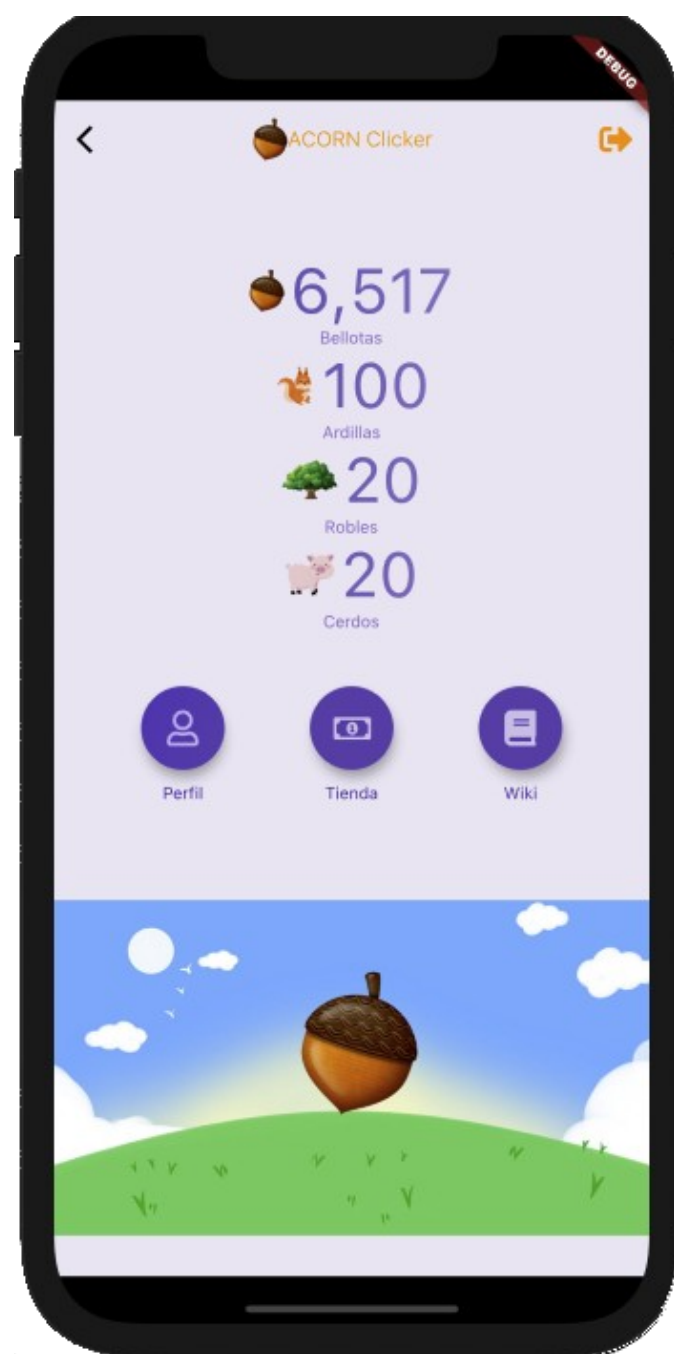
LLÉVATELA A CUALQUIER PARTE PARA PASARLO GENIAL



UNIVERSIDAD
DE GRANADA

INTERFAZ DE JUEGO

LA MEJOR FORMA DE EXPANDIR TU IMPERIO BELLOTERO

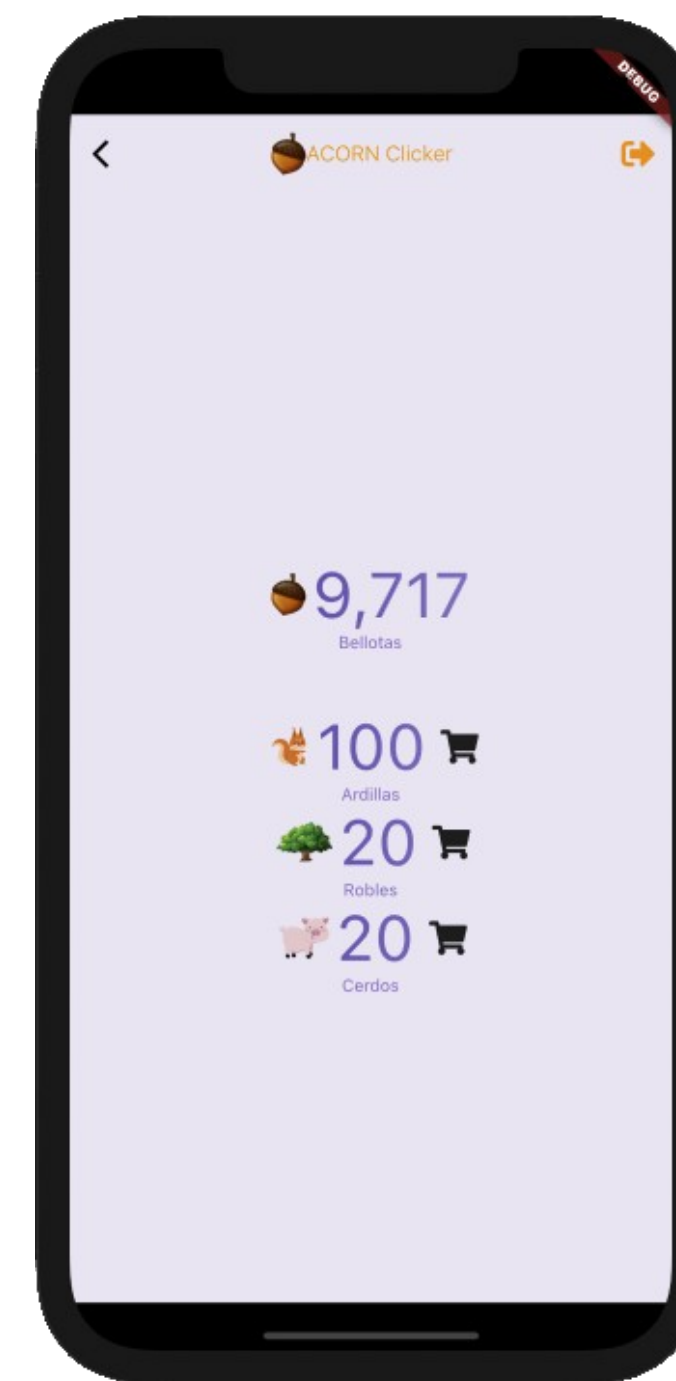


JUEGO BASE
PULSA TUS BELLOTAS

MILES DE CLICKS

Cuántas más veces hagas click en la aplicación más bellotas conseguirás y más avanzarás en el ránking de usuarios.

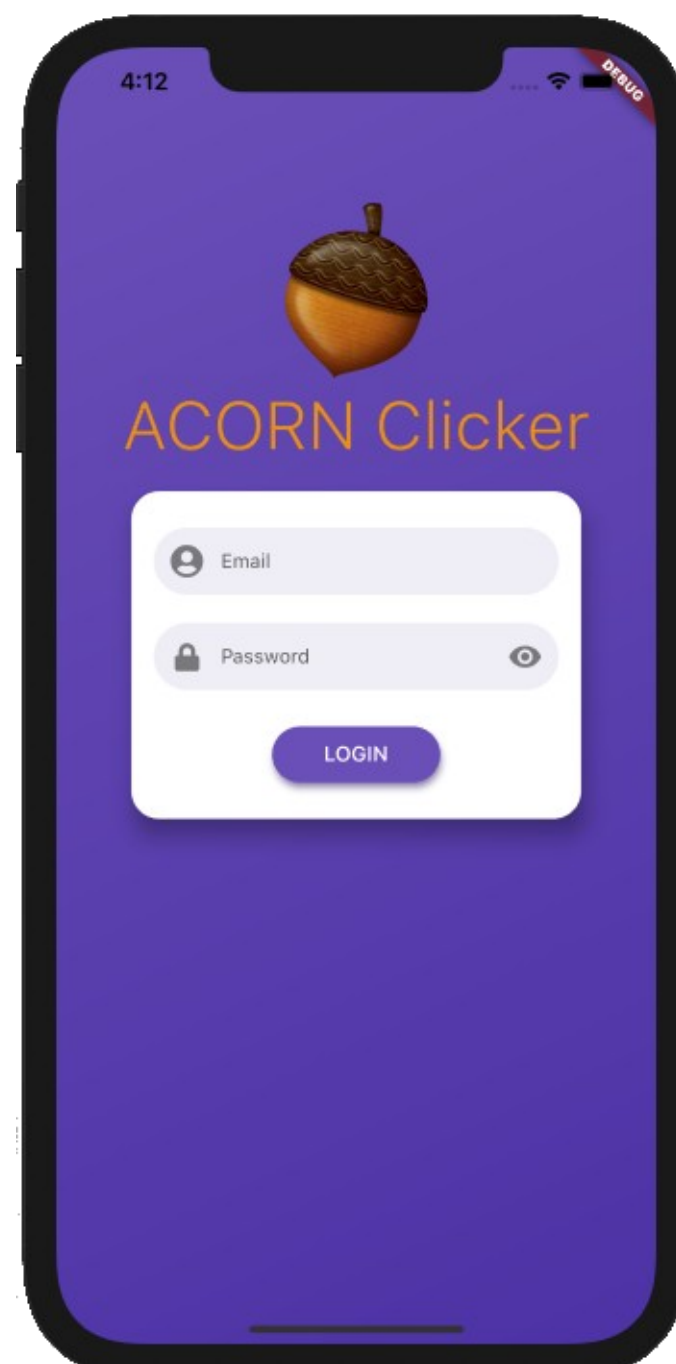
La aplicación ofrece una interfaz sencilla y fácilmente comprensible para usuarios de todo tipo de nivel de habilidades con las nuevas tecnooogías.



TIENDA
GESTIONA TUS BELLOTAS

PERFIL DE USUARIO

SIGUE TU PROGRESO AL DEDILLO

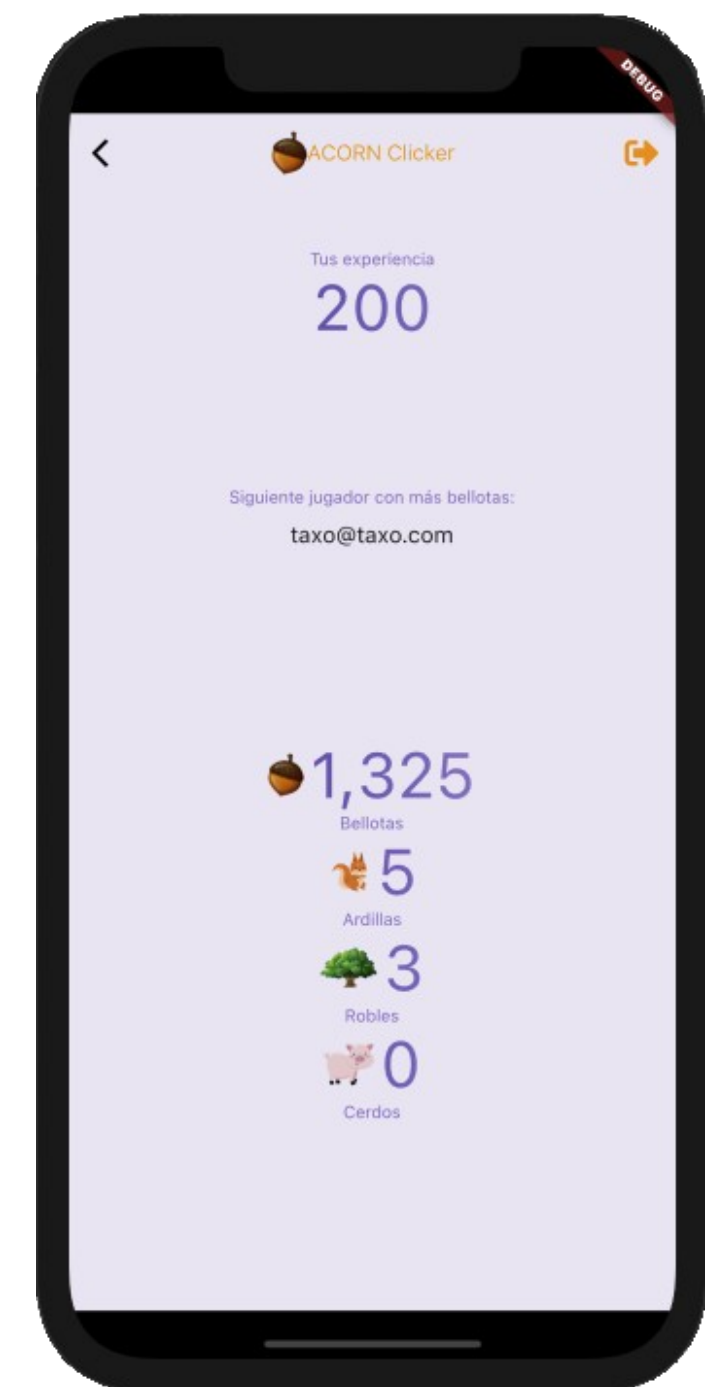


LOGIN
INICIA SESIÓN

ACTUALIZADOS

Tu progreso en Acorn Clicker se guarda automáticamente en nuestra base de datos para que puedas reanudar tu partida en cualquier momento.

Lo único que necesitas para iniciar sesión es tu correo, tu contraseña y muchas ganas de jugar y ganar miles de millones de espléndidas bellotas.



PERFIL
CONSULTA TUS STATS



LA WEB

SIÉNTATE EN TU ORDENADOR Y DISFRUTA



UNIVERSIDAD
DE GRANADA

RANKING DE USUARIOS

COMPITE POR SER EL MEJOR

| Ranking | | | | | |
|---------------------|----------------|----------------|--------------|--------------|-------------|
| Usuario | Nº de bellotas | Nº de ardillas | Nº de robles | Nº de cerdos | Experiencia |
| prueba@acorn.com | 0 | 0 | 0 | 0 | 324672356 |
| lmin@acorn.com | 35 | 7 | 10 | 0 | 532 |
| taxo@taxo.com | 100 | 5 | 3 | 0 | 325 |
| a@test.com | 3 | 0 | 0 | 0 | 57 |
| api@prueba.es | 286838 | 27 | 2 | 1 | 48 |
| ola@acorn.com | 151637 | 4 | 9 | 21 | 17 |
| ire@correo.com | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| lara@clara.com | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| aula@gmail.com | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| niaabc123@gmail.com | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| test@hola.com | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| test@hola.com | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| test@hola.com | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| raypaula@acorn.com | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| oa@acorn.com | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |
| axo@acorn.com | 0 | 0 | 0 | 0 | 0 |



EXPERIENCIA

Cuando los jugadores interactúan con Acorn Clicker ganan puntos de experiencia que utilizan para competir con el resto de jugadores. Cuánta más experiencia tengas, más subirás.

EQUIPO DE REDACCIÓN

Como en toda wiki que se precie, los jugadores pueden redactar artículos con información del juego, trucos y cualquier otro tipo de información que les pueda parecer interesante.



| Wiki | |
|-------------------------|--------------------------------------|
| Redactar | |
| 2021-06-05 18:10:21 UTC | <u>Bellotas(Acorns)</u> |
| 1-06-08 23:29:25 UTC | <u>Ardillas</u> |
| 1-06-08 23:38:46 UTC | <u>Robles</u> |
| 2021-06-08 23:47:42 UTC | <u>Cerdos</u> |
| 2021-06-08 23:51:35 UTC | <u>Clicker(Género de videojuego)</u> |



DEMOSTRACIÓN

SÍ, SÍ. MUCHAS DIAPOSITIVAS, PERO VAMOS A VER EL JUEGO DE VERDAD