

Översikt över Lego-databasens struktur

Tabellen **sets** innehåller en lista över de flesta satser som Lego någonsin gjort. För varje sats anges en kategori som ni kan välja om ni vill använda eller ej, ett namn som ni skall använda er av i gränssnittet, och året då satsen gavs ut. Nyckelfältet är **SetID**, medan **CatID** är en extern nyckel.

| sets | | | |
|-------|-------|---------|------|
| SetID | CatID | Setname | Year |
| | | | |

| categories | |
|------------|--------------|
| CatID | Categoryname |
| | |

categories kopplar namn på kategorier till deras ID. Primär nyckel **CatID**.

inventory

| SetID | ItemtypeID | ItemID | Quantity | ColorID | Extra | Alternate | MatchID |
|-------|------------|------------------------|----------|---------|-------|-----------|---------|
| | | se nedan, itemtypes | | | | | |

Tabellen **inventory** innehåller listan över vilka bitar satserna innehåller. (Vissa satser finns inte inventerade ännu, men de flesta är med.) **SetID**, **ItemID** och **ColorID** är tillsammans en sammansatt nyckel för denna tabell. Alla tre är även externa nycklar. Fälten **Extra** och **Alternate** anger om det är fråga om extra eller alternativa bitar i satsen. Alternativa bitar som inte finns med samtidigt har samma **MatchID**. (Ni kan med gott samvete strunta i de tre sista fälten.)

itemtypes

| ItemtypeID | Itemtypename |
|------------|--------------|
| | |

De **ItemtypeID** ni kan behöva bekymra er om är P (parts), M (minifigs) och S (sets). **ItemtypeID** i **inventory** talar på detta sätt om vilken av tabellerna **parts**, **minifigs** eller **sets** som man kopplar till med det externa nyckelfältet **ItemID**. Notera att vissa satser kan innehålla andra satser, innehåll av typ "S", även om det inte är så vanligt.

collection

| SetID | Quantity |
|-------|----------|
| | |

collection innehåller en enskild persons samling, angivet som satsnummer och antalet satser av respektive nummer. Fältet **SetID** är både en extern och primär nyckel.

parts

| PartID | CatID | Partname |
|--------|-------|----------|
| | | |

parts kopplar namn på bitar till deras ID. Primär nyckel **partID**, extern nyckel **CatID** (även bitar tillhör en kategori).

minifigs

| MinifigID | Minifigname |
|-----------|-------------|
| | |

minifigs kopplar namn på minifigurer till deras ID. Primär nyckel **MinifigID**.

colors

| ColorID | Colorname | Colortype | ColorRGB |
|---------|-----------|-----------|----------|
| | | | |

colors kopplar namn på färger till deras ID. Primär nyckel **ColorID**. **Colortype** anger i klartext om färgen är t ex transparent eller metallic, **ColorRGB** anger ett RGB-värde som efterliknar färgen.