

## Indledning

Der er udviklet et administrativt system over en svømmeklub. Processen for udviklingen har været først at designe database- og kode-strukturen, usecases og domæne model. Derefter har vi prioriteret vores use cases fra mest essentielle til mindst. Da strukturen var på plads, begyndte vi at kode projektet og lave tests.

Guide til at starte programmet indgår i README filen, som ligger i git<sup>1</sup>.

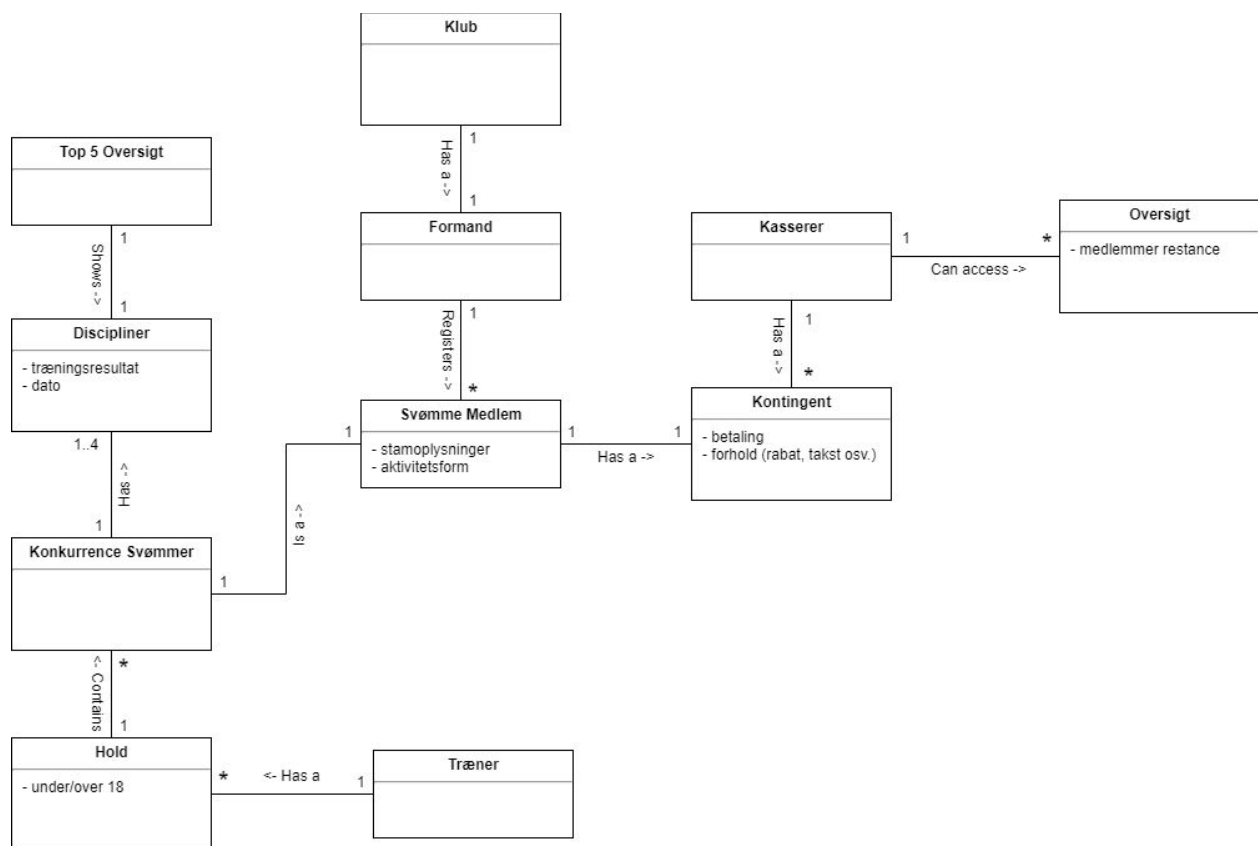
## Afgrænsning og kodelstatus

Koden har alle funktioner vi havde planlagt der skulle være deri. Dog mangler vi at håndtere nogle SQLExceptions, f.eks. hvis man prøver at sætte værdier ind, der allerede er i databasen som primary keys. Vi kunne godt tænke os, at lave nogle flere dybdegående tests, men vi var ikke sikre på hvordan indgangsvinklen er ved tests, når man har med databaser at gøre.

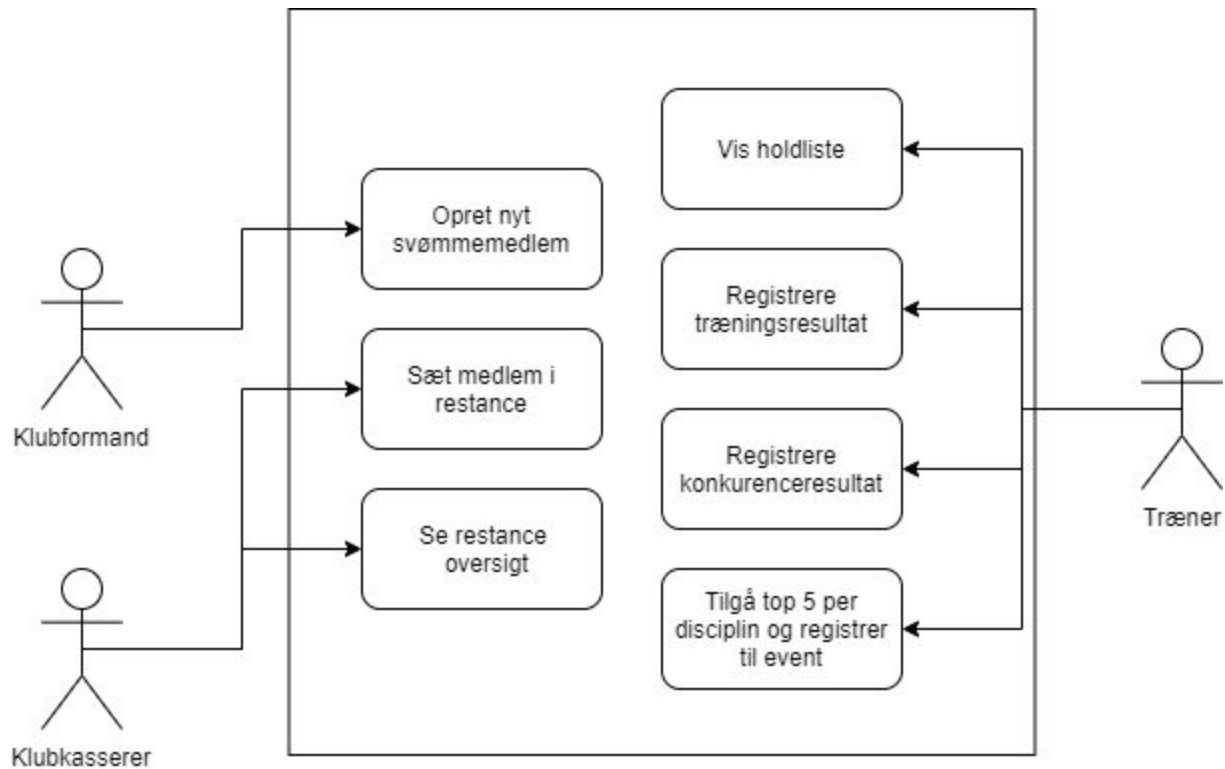
---

<sup>1</sup> <https://github.com/Groenbek/Delfinopgave>

## Domænemodel



## Use case diagram

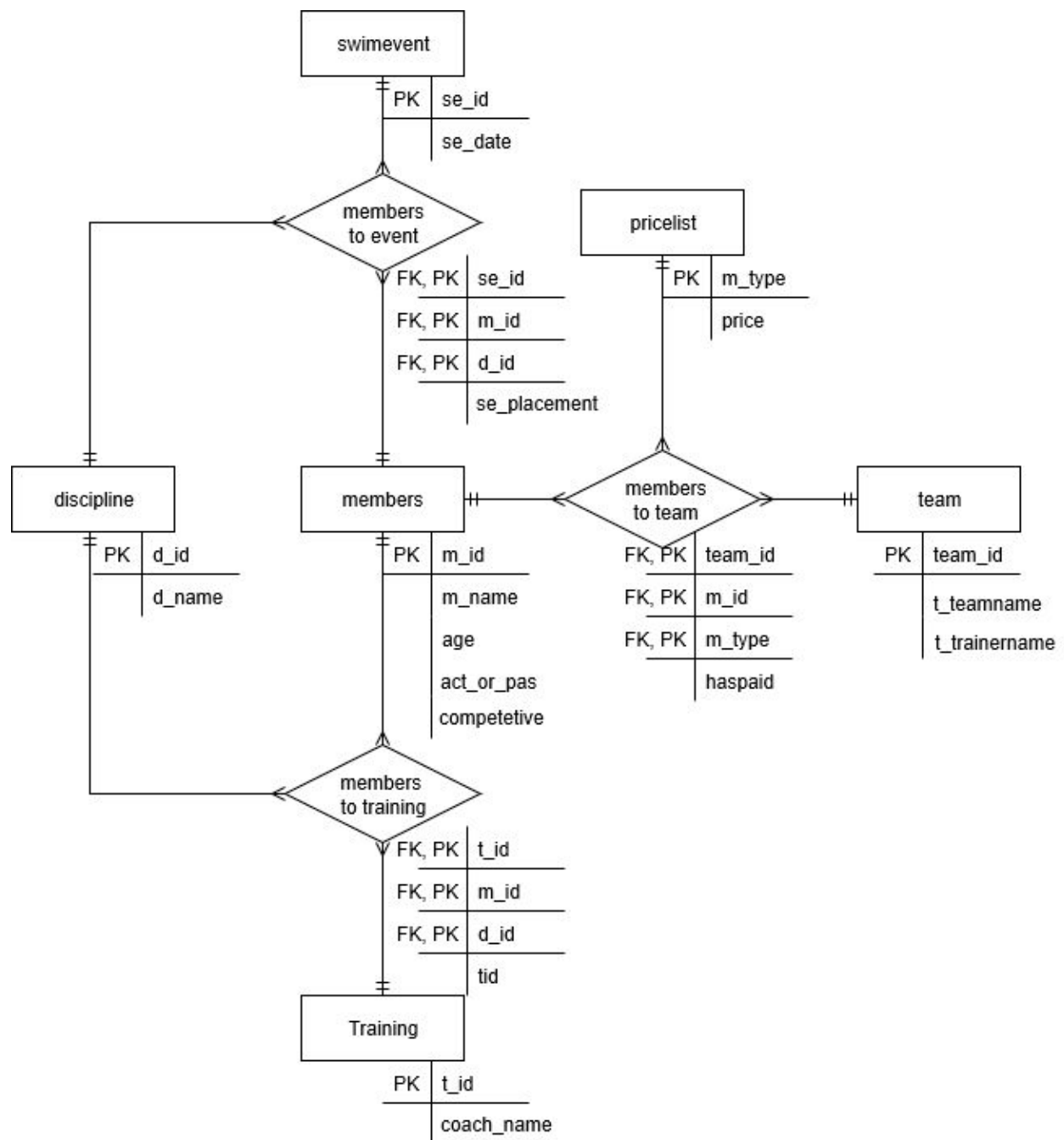


## Use case beskrivelse

Prioritet af use cases:

1. Opret nyt svømmemedlem.
2. Vis holdliste.
3. Registrere træningsresultat.
4. Registrere konkurrence resultat.
5. Tilgå top 5 pr. Disciplin og registrer til event.
6. Se restance oversigt.
7. Sæt medlem i restance.

## ER diagram



## Design klasse diagram

