

Rapport de Projet d'Informatique

Pierre Hauweele

2019–2020

1 Introduction

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. Ut purus elit, vestibulum ut, placerat ac, adipiscing vitae, felis. Curabitur dictum gravida mauris. Nam arcu libero, nonummy eget, consectetur id, vulputate a, magna. Donec vehicula augue eu neque. Pellentesque habitant morbi tristique senectus et netus et malesuada fames ac turpis egestas. Mauris ut leo. Cras viverra metus rhoncus sem. Nulla et lectus vestibulum urna fringilla ultrices. Phasellus eu tellus sit amet tortor gravida placerat. Integer sapien est, iaculis in, pretium quis, viverra ac, nunc. Praesent eget sem vel leo ultrices bibendum. Aenean faucibus. Morbi dolor nulla, malesuada eu, pulvinar at, mollis ac, nulla. Curabitur auctor semper nulla. Donec varius orci eget risus. Duis nibh mi, congue eu, accumsan eleifend, sagittis quis, diam. Duis eget orci sit amet orci dignissim rutrum.

2 Guide d'utilisation

2.1 Mode graphique

On lance le jeu avec

```
gradle run
```

2.2 Mode statistiques

Pour ce projet, le mode statistiques se lance avec la commande

```
gradle runStat
```

3 Implémentation

Dans le répertoire `misc/` vous pouvez trouver les fichiers que j'ai choisi d'ajouter à mon archive. Ces fichiers ne sont pas demandés par l'énoncé.

- Le dossier `code_rapport/` : ce sont les sources \LaTeX ¹ de mon rapport.
- Le fichier `build_archive.sh` : il s'agit du script Bash² que j'utilise pour générer mon archive à rendre. Il teste le projet, nettoie les répertoires et crée l'archive.

1. \LaTeX est un système de composition de documents fonctionnant de manière program-mative.

2. Bash est interpréteur de scripts souvent disponible sur Linux.