

Финал I межвузовского чемпионата WorldSkills Russia 2017

Программные решения для бизнеса

ИТ-решения для бизнеса на платформе «1С:Предприятие 8»

Конкурсное задание

## Руководство по стилю

Составлено:

группа экспертов WorldSkills





# РУКОВОДСТВО ПО СТИЛЮ

## Общая информация

В этом руководстве по стилю устанавливаются требования к визуальному стилю Системы управления НБА. Любые приложения/программы, учебные материалы и пр. должны соответствовать этому руководству.

Это руководство необходимо для того, чтобы все материалы и разработки для Системы управления НБА были единообразны и были выполнены на высоком профессиональном уровне. Настоящее руководство задает уровень мастерства, правила использования цветов, логотипов, шрифтов и пр.

## Профессионализм

Чтобы Система управления НБА стала профессиональным и уважаемым инструментом, следуйте этим правилам.

Убедитесь, что все интерфейсы, документы и пр. визуально аккуратны, единообразны, внешне привлекательны и не содержат ошибок.

Их должно быть легко читать и понимать.

Выбирайте правильное расположение элементов и оставляйте между ними необходимое пространство. Логично группируйте элементы пользовательского интерфейса по мере необходимости, чтобы обеспечить удобство работы с системой.

Используйте подписи и подсказки, чтобы пользователям было проще освоить систему.

## 1. ИСПОЛЬЗОВАНИЕ ЛОГОТИПОВ

На каждом экране и в каждом отчете в системе должен использоваться следующий логотип. Для уточнения правил расположения логотипа см. макет.





## 2. ЦВЕТ

В нижнем колонтитуле на всех экранах вашей системы необходимо использовать определенный цвет. См. рисунок ниже:

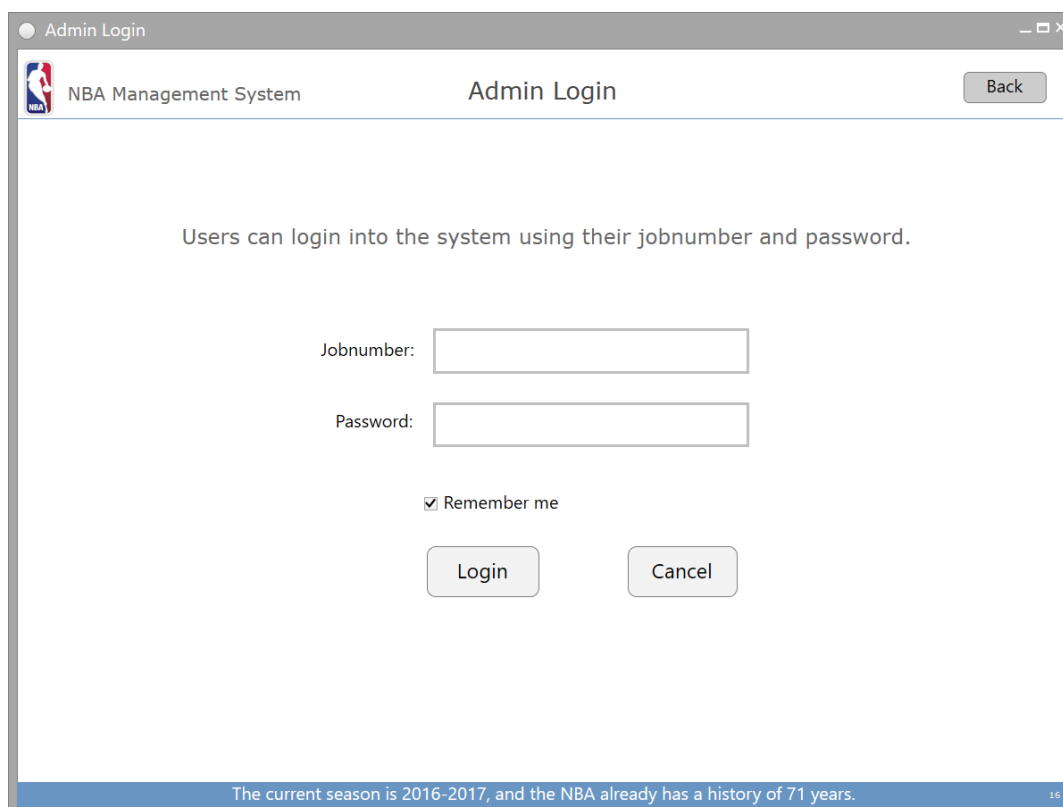
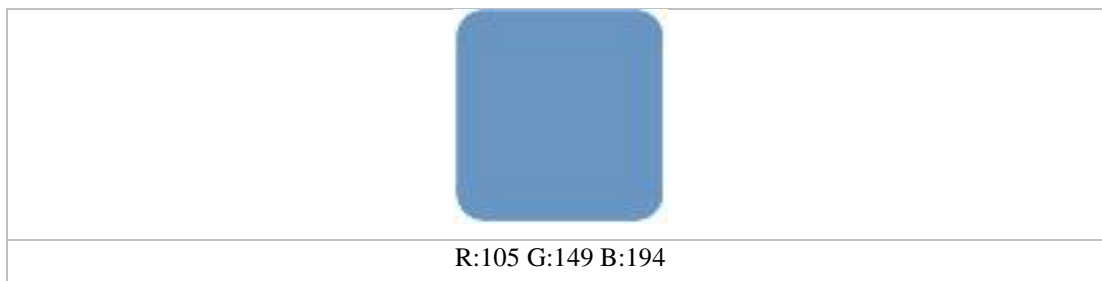


Рисунок 1

## 3. ШРИФТ

- Текст заголовка

Для всех заголовков должен использоваться нижеуказанный шрифт, как показано на рисунке:

Calibri ,  $\geq 16pt$



- Основной текст

Для основного текста обязательно должен использоваться нижеуказанный шрифт.

Microsoft Sans Serif , >=10pt

- Альтернативный шрифт

Если вышеуказанные шрифты отсутствуют в вашей системе, то может использоваться шрифт, указанный ниже.

Arial

#### 4. ПРОЧЕЕ

- Текстовые поля, предназначенные только для чтения, а также неактивные кнопки должны отображаться серым, как указано на рисунке 2:

The screenshot shows a form titled "Title". It contains several input fields labeled Item1 through Item7. Item1 is highlighted with a red box and a red arrow pointing to it with the label "Readonly TextBox". Item2, Item3, and Item4 are standard text input fields. Item5, Item6, and Item7 are also standard text input fields. At the bottom, there are two buttons: "Submit" and "Cancel". The "Submit" button is highlighted with a red box and a red arrow pointing to it with the label "Readonly Button".

Рисунок 2

- Если где-то необходимо показывать аватар, но при этом в материалах отсутствует нужная картинка, следует вставлять картинку person.png, которая находится в папке с материалами.
- Если в любых числах, относящихся к игрокам или командам, есть десятичные знаки после запятой, следует оставить 2 знака после запятой.