Fudan ACM-ICPC Summer Training Camp 2015

Team 6 汤定一/马天翼/金杰 2015 年 8 月 6 日

1 概况

本场训练,我们队伍在比赛中完成了4道题目,比赛后完成了4道题目,共完成8道题目。

2 训练过程

mty 发现了 K 题,与 jj 讨论后立刻写 K。7min 提交,OLE,找错改地方,仍然 OLE。tdy 重写 K,21min 通过(后 K 题 rejudge 之前的代码都 A 了)。jj 读 A,写,WA。tdy写 F,TLE,此时 74min。改 A 提交 WA,弃题。mty 想出 C 的结论,写 C,一次通过。jj 写 H,一次通过,此时 124min。tdy 找到瓶颈,位运算优化,仍然 TLE。jj 想出 F 的一个优化,非常麻烦,tdy 修改后调试,修过 bug 后仍然 TLE。mty 读 A 题代码,找错,未果,重写 A,WA,此时 233min。jj 用线段树写 I,WA,此时 278min,还剩 20 分钟,决定放弃 I(事后知道线段树会 T,要用堆)。mty 发现 A 的错误,tdy 立刻想到了用拓扑排序修 A,jj 去写,AC。tdy 在最后一小时写了 B,写完发现做法错误。

3 解题报告

Problem A. Average

负责 金杰

情况 比赛中通过 - 296min(6Y)

题意 n 个人围一圈,任意两个相邻的人可以传递一次一颗糖果。问能否使所有人糖果数相同,输出方案。

题解 减去平均数,枚举第 n 个人给第 1 个人多少糖果,从 1 开始扫一遍,维护给下一个人多少糖果。因为有人可能没有糖果,要在拿到糖果后再传出去,所以输方案时要先建图拓扑排序。

Problem B. Bipartite Graph

负责 汤定一

情况 赛后通过

题意 给定 n 个点, m 条边, 问在删哪个点的情况下此图为二分图, 求所有这样的点。

题解 若一个点被删,那么与它相连的边都失效。一条边 (u,v)(u<v) 在 1 n 上的有效域为 (1 u-1),(u+1 v-1),(v+1 n) 我们在 1 n 上做文章。用类似线段树的思想,若一条边的一个作用域为 (s,t) 对当前的线段树区间 (l,r) 若 s==l 且 t==r 则加入这个区间,令 mid=(l+r)/2,若 t<=mid 则加入左区间,若 s>mid 则加入右区间,若 (s,t) 跨过 mid,则 (s,mid) 加入左区间 (mid+1,t) 加入右区间。dfs 这棵线段树,当递归到每一个区间时加入线段去判断是否仍为二分图,递归时则恢复,可以用栈维护。判断是否为二分图可用并查集维护,不用路径压缩,启发式合并。总时间复杂度 mlogn²

Problem C. Cake

负责 马天翼、金杰

情况 比赛中(后?)通过 - 92min(1Y)

题意 给 1 n 的数,问能不能分到 m 块里使总和相等。

题解 比赛中是 mty 做的,把 n 个数字倒着放到 m 块里能放就放,就 AC 了。赛后改了数据。jj 重写,改成每次挑剩余空间最多的块放,如果放哪块能刚好填满就放那块,就 AC 了。数据太水了。。

Problem D. Deal

情况 尚未通过

Problem E. Easy Sequence

负责 汤定一、金杰

情况 比赛后通过

题意 给一个括号序列, ans_i = 包含第 i 个字符的合法子串数。问 sum of i* ans_i 。

题解 $match_i$ 为 i 的匹配括号。 a_i 为以 i 开始的方案数。 b_i 为以 i 结尾的方案数。a[i]=a[match[i]+1]+1, b[i]=b[match[i]-1]+1;

up_i 为最小的包含了 i 和 match[i] 的合法序列。ans[i]=ans[match[i]]=ans[up[i]]+a[i]*b[match[i]];

Problem F. First One

负责 汤定一

情况 赛后通过

题意 给定序列 A, for i from 1 to n for j from i to n (floor(log2(S(i,j))+1)*(i+j)

题解 注意到从 i 开始的字段和 $\log 2(S(i,j))$ 最多有 35 个值,于是对于每个 i,把 i-1 的区间往后推即可,因为是单调的。时间复杂度 (nlogn)

Problem G. Group

情况 尚未通过

Problem H. Hiking

负责 金杰

情况 比赛中通过 - 124min(1Y)

题意 你尝试邀请 n 个人参加聚会,每个人答应参加的条件是此时去的人数为 Li Ri 之间,给一个邀请顺序使参会者最多。

题解 以 L 为关键字排序,一旦 L 小于当前人数就将此人加入堆,堆按 R 排序小根堆,每次取一个 R 最小的出来看看会不会参加。

Problem I. In Touch

负责 金杰

情况 比赛后通过

题意 n 个位置一排, 位置 i 可以用 Ci 花费传送到距离为 Li Ri 的地方, 问从 1 到每个位置的最小花费。

题解 用类似 dijkstra 的方法做,每次更新就往堆里插一个 node 表示更新的一段,记录左端点右端点和更新的距离。然后每次从堆中取出一段来,从1到r扫一遍去更新。为了将扫的效率降至log,在外面开一个1n的 set 表示此点未确定,每次扫完一个从 set 里删掉,扫 lr的时候就能用 lowerbound 了。

Problem J. Just A String

情况 比赛中通过 - 233min(1Y)

Problem K. Key Set

负责 汤定一、马天翼

情况 比赛中通过 - 7min(1Y)

题意 给定集合 1,2,……,n, 求 n 的子集中和为奇数的个数

题解 $2^{n-1}-1$

4 总结

不要一头栽进一道题里。