Практическое занятие №12

Tema: Составление программ с использованием GUI Tkinter в IDE PyCharm Community.

Цель: закрепить усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы составления программ, приобрести навыки работы с GUI Tkinter

Задача 1

Постановка задачи:

В соответствии с номером варианта перейти по ссылке на прототип. Реализовать его в IDE PyCharm Community с применением пакета tk. Получить интерфейс максимально приближенный к оригиналу

* Обзор Обзор Обзор
Обзор
Обзор
Обзор

Текст программы:

```
# максимально приближенный к оригиналу (см. таблицу 1).
from tkinter import *
root = Tk()
root.title('Форма заявки')
root.geometry('550x470+500+100')
root.resizable(0, 0)
root.configure(background='white')
width=506,
              height=24,
label1 = Label(text='Форма заявки',
              font='Aerial 12 bold',
              fg='white',
              bg='#3F9D65')
frame2 = Frame(highlightthickness=1,
              bg='#E9E4E4',
              highlightbackground="#64D8D1",
              width=506,
              height=64)
label2_1 = Label(text='Допустимые типы вложений:',
                font='Aerial 8 bold',
                bg='#E9E4E4')
bg='#E9E4E4')
label2_3 = Label(text='Макс. размер каждого файла:',
                font='Aerial 8 bold',
                bg='#E9E4E4')
label2_4 = Label(text='1024kb.')
                font='Aerial 8',
                bg='#E9E4E4')
label2_5 = Label(text='Макс. общий размер файла:',
                font='Aerial 8 bold',
                bg='#E9E4E4')
label2_6 = Label(text='2048kb.')
                font='Aerial 8',
                bg='#E9E4E4')
frame3 = Frame(highlightthickness=1,
              bg='#E9E4E4',
              highlightbackground="#64D8D1",
              width=153,
              height=28)
label3 = Label(text='Bame имя:',
              bg='#E9E4E4',
              font='Aerial 12')
frame4 = Frame(highlightthickness=1,
              bg='#E9E4E4',
              highlightbackground="#64D8D1",
              width=153,
              height=28)
label4 = Label(text='Bam email:',
             bg='#E9E4E4',
```

```
font='Aerial 12')
frame5 = Frame(highlightthickness=1,
               bg='#E9E4E4',
               highlightbackground="#64D8D1".
               width=153.
               height=28)
label5 = Label(text='Tema письма:',
               bg='#E9E4E4',
               font='Aerial 12')
frame6 = Frame(highlightthickness=1,
               bg='#E9E4E4'.
               highlightbackground="#64D8D1",
               width=153,
               height=28)
label6 = Label(text='Прикрепить файл:',
               bg='#E9E4E4',
               font='Aerial 12')
frame7 = Frame(highlightthickness=1,
               bg='#E9E4E4',
               highlightbackground="#64D8D1",
               width=153.
               height=28)
label7 = Label(text='Прикрепить файл:',
               bg='#E9E4E4',
               font='Aerial 12')
frame8 = Frame(highlightthickness=1,
               bg='#E9E4E4'.
               highlightbackground="#64D8D1",
               width=153,
               height=28)
label8 = Label(text='Прикрепить файл:',
               bg='#E9E4E4',
               font='Aerial 12')
frame9 = Frame(highlightthickness=1,
               bg='#E9E4E4'.
               highlightbackground="#64D8D1",
               width=354,
               height=28)
entry9 = Entry()
labe19 = Labe1(text='*', font='Aerial 25', fg='red', bg='#E9E4E4')
frame10 = Frame(highlightthickness=1,
                bg='#E9E4E4',
                highlightbackground="#64D8D1".
                width=354.
                height=28)
entry10 = Entry()
label10 = Label(text='*', font='Aerial 25', fg='red', bg='#E9E4E4')
frame11 = Frame(highlightthickness=1,
                bg='#E9E4E4',
                highlightbackground="#64D8D1",
                width=354,
                height=28)
entry11 = Entry()
```

```
frame12 = Frame(highlightthickness=1,
                 bg='#E9E4E4',
                 highlightbackground="#64D8D1",
                 width=354.
                 height=28)
entry12 = Entry()
button12 = Button(text='Oбзор...', justify='center', font='Aerial 8',
relief='raised')
frame13 = Frame(highlightthickness=1,
                 bg='#E9E4E4'.
                 highlightbackground="#64D8D1".
                 width=354.
                 height=28)
entry13 = Entry()
button13 = Button(text='Oбзор...', justify='center', font='Aerial 8',
relief='raised')
frame14 = Frame(highlightthickness=1,
                 bg='#E9E4E4',
                 highlightbackground="#64D8D1",
                 width=354,
                 height=28)
entry14 = Entry()
button14 = Button(text='Oбзор...', justify='center', font='Aerial 8',
relief='raised')
frame15 = Frame(highlightthickness=1,
                 bg='#E9E4E4',
                 highlightbackground="#64D8D1",
                 width=506.
                 height=154)
label15_1 = Label(text='Ваше сообщение:',
                   font='Aerial 12',
                   ba='#E9E4E4')
label15_2 = Label(text='*', font='Aerial 25', fg='red', bg='#E9E4E4')
text15 = Text()
frame16 = Frame(highlightthickness=1,
                 highlightbackground="#64D8D1",
                 bg='#3F9D65',
                 width=506,
                 height=30)
button16_1 = Button(text='Отправить Email', font='Aerial 10')
button16_2 = Button(text='Очистить', font='Aerial 10')
# размещаю рамки в интерфейсе
frame1.place(x=20, y=16)
frame2.place(x=20, y=39)
frame3.place(x=20, y=102)
frame9.place(x=172, y=102)
frame4.place(x=20, y=129)
frame10.place(x=172, y=129)
frame5.place(x=20, y=156)
frame11.place(x=172, y=156)
frame6.place(x=20, y=183)
frame12.place(x=172, y=183)
frame7.place(x=20, y=210)
frame13.place(x=172, y=210)
frame8.place(x=20, y=237)
```

```
frame14.place(x=172, y=237)
frame15.place(x=20, y=263)
frame16.place(x=20, y=416)
# размещаю текст в интерфейсе
label1.place(x=21, y=17, width=504, height=22)
label2_1.place(x=21, y=45, width=180, height=18)
label2_2.place(x=200, y=45)
label2_3.place(x=21, y=63, width=180, height=18)
label2_4.place(x=200, y=63)
label2_5.place(x=21, y=81, width=170, height=18) label2_6.place(x=190, y=81)
label3.place(x=25, y=104)
label4.place(x=25, y=131)
label5.place(x=25, y=158)
label6.place(x=25, y=185)
label7.place(x=25, y=212)
label8.place(x=25, y=239)
label9.place(x=383, y=106, height=25)
label10.place(x=383, y=135, height=25)
label15_1.place(x=25, y=265)
label15_2.place(x=158, y=269, height=25)
# размещаю поля ввода текста
entry9.place(x=177, y=106, width=205)
entry10.place(x=177, y=100, width=205)
entry11.place(x=177, y=135, width=205)
entry12.place(x=177, y=160, width=205)
entry13.place(x=177, y=187, width=205)
entry14.place(x=177, y=214, width=205)
text15.place(x=56, y=288, width=436, height=120)
# размещаю кнопки
button12.place(x=385, y=187, height=21)
button13.place(x=385, y=214, height=21)
button14.place(x=385, y=241, height=21)
button16_1.place(x=160, y=421, height=21, width=120)
button16_2.place(x=290, y=421, height=21, width=80)
# запускаю цикл работы программы
root.mainloop()
```

Задача 2

Постановка задачи:

Разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия одну любую задачу из ПЗ №3-8.

Текст программы:

```
# разработать программу с применением пакета tk, взяв в качестве условия # одну любую задачу из ПЗ №3-8.

from tkinter import * from tkinter import messagebox
```

```
def show_msg():
    try:
        x = int(inp_x.get())
        y = int(inp_y.get())
    except ValueError:
        messagebox.showerror("Ошибка", 'Одно из введенных значений не
является числом')
    else:
        result = 'nexur' if x < 0 < y else 'nexur'
        messagebox.showinfo('Вывод', f'Точка с заданными координатами
{result} во второй четверти')
root = Tk()
root.title('n3_3_1')
root.geometry('600x300+400+100')
root['bg'] = '#B0E0E6'
cond = Label(text='Программа для проверки, лежит ли точка\n с заданными
координатами во второй четверти',
              font='Aerial 14 bold', bg='#B0E0E6', pady=15)
cond.pack()
frame = Frame(pady=10, padx=10, bg='#B0E0E6')
frame.pack(fill='x')
txt_x = Label(frame, text='Введите x:', font='Aerial 12', bg='#ВОЕОЕ6')
inp_x = Entry(frame, bg='lightgreen')
txt_x.pack(side='left')
inp_x.pack(side='left')
txt_y = Label(frame, text='Введите y:', font='Aerial 12', bg='#ВОЕОЕ6')
inp_y = Entry(frame, bg='lightgreen')
inp_y.pack(side='right')
txt_y.pack(side='right')
# кнопка, которая при нажатия вызывает функцию show_msg
button = Button(text='Получить ответ', bg='lightgreen', command=show_msg)
button.pack()
root.mainloop()
```

Вывод: в процессе выполнения практического занятия закрепил усвоенные знания, понятия, алгоритмы, основные принципы работы с GUI Tkinter