

**SPŠE Ječná**  
**Informační technologie**  
Praha 2, Ječná 30

**Šachy**

**Matěj Kočí**  
Informační Technologie

2023

## Obsah

- 1 Cíl práce
- 3 Software
- 4 Program
- 5 Závěr
- 6 Zdroje

# 1 Cíl práce

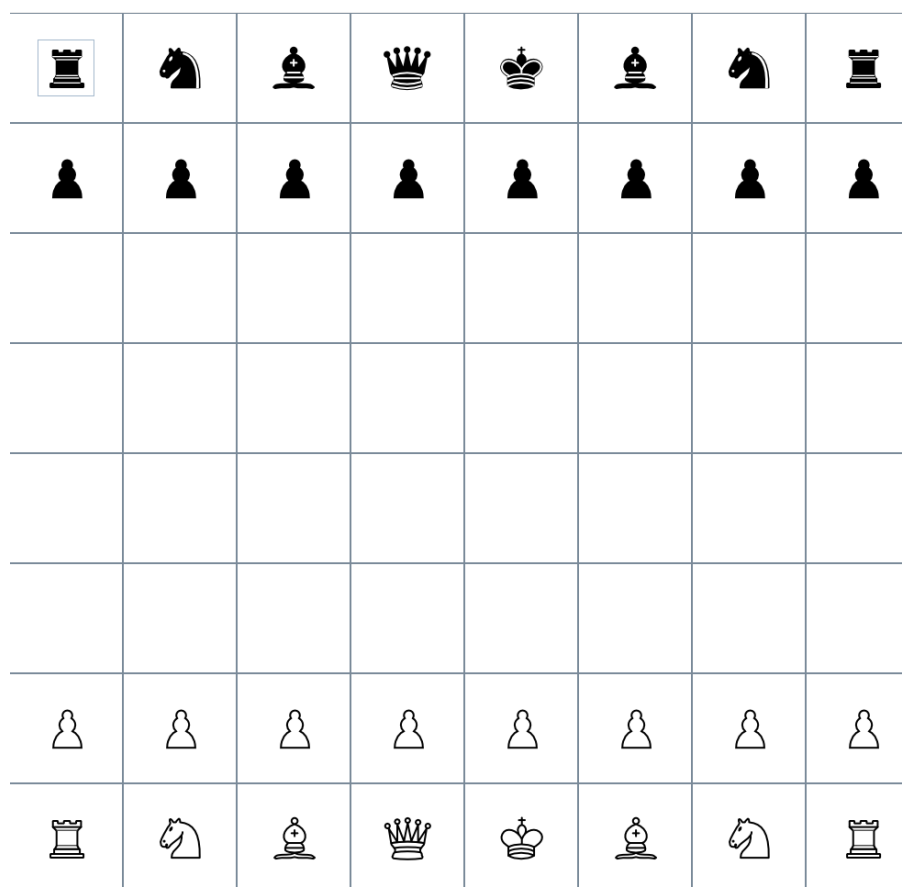
Cílem této práce je vytvořit jednoduchou a minimalistickou verzi Šachů pomocí Swing grafického rozhraní. Mezi další cíle také patřilo zlepšení mých zkušeností v jazyce Java a procvičení stávajících znalostí ze školy.

# 2 Software

Aplikace je vytvořena pro javu 19

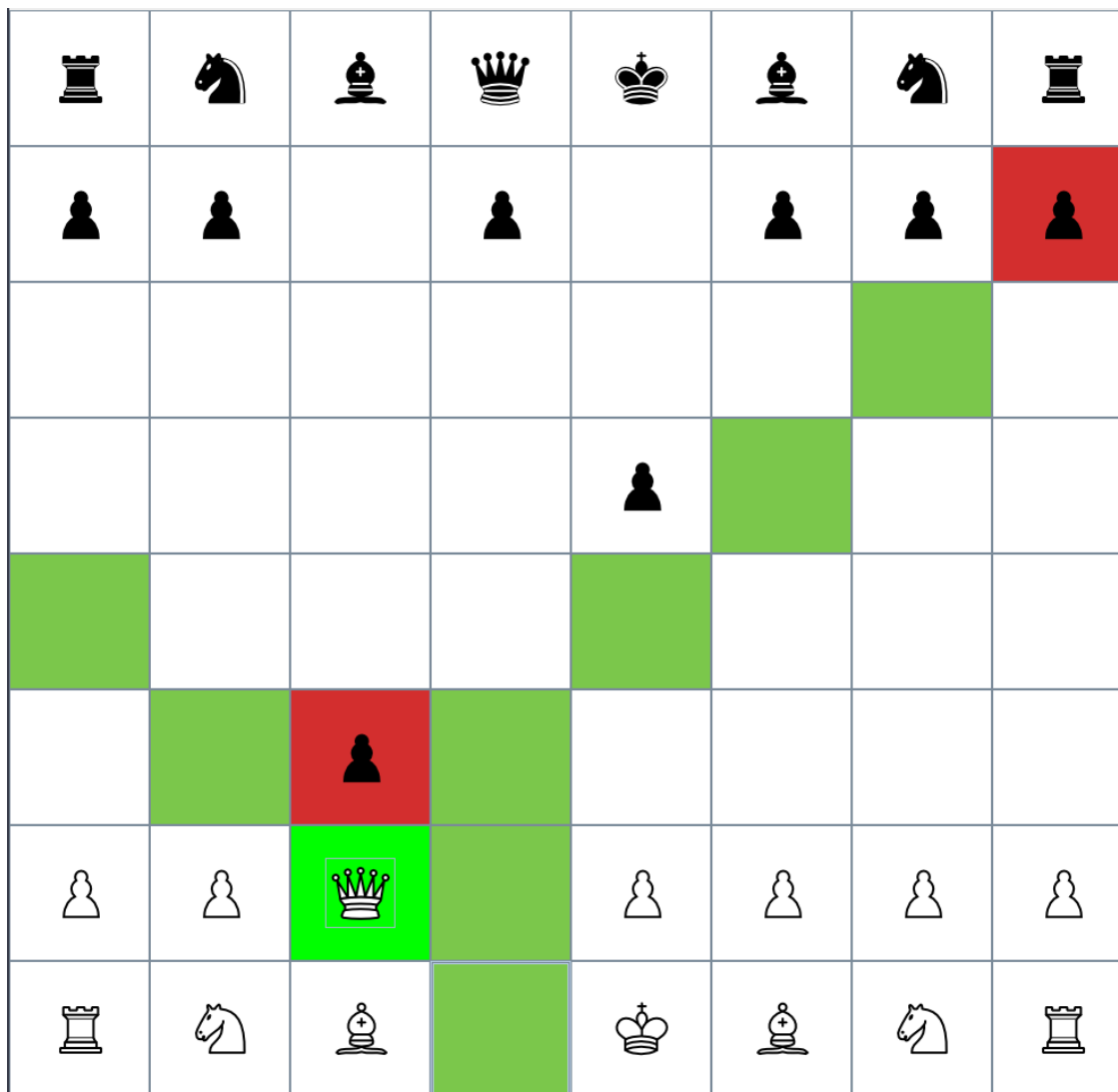
# 3 Program

Aplikace je dělaná pro dva hráče, kteří budou hrát navzájem proti sobě.



Aplikace se hned zapne do hry a hráč má ihned možnost hrát.

Šachová plocha je velice minimalistická, ale napovídá hráči co může a nemůže udělat



Hra skončí po zabrání figurky krále

## 4 Závěr

Doufám že projekt splnil očekávání a poskytl zábavnou formu šachů.

## 5 Zdroje

Github

StackOverflow