

Функции



После урока обязательно





Повторите этот урок в видео формате на <u>ITVDN.com</u>

Доступ можно получить через руководство вашего учебного центра

Проверьте как Вы усвоили данный материал на <u>TestProvider.com</u>



Введение в Python

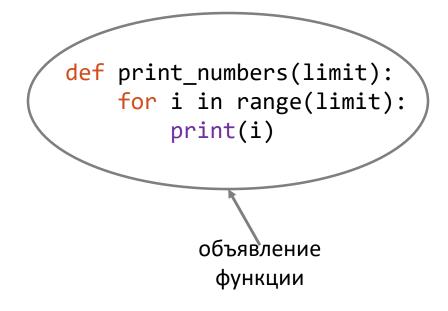
Функции

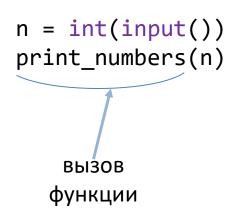


Понятие функции

Функция — это именованный участок кода, к которому можно неоднократно обращаться из других мест программы.

Функции могут принимать параметры (аргументы) и возвращать значения.







Передача параметров

Функции могут принимать параметры (аргументы).

Формальные параметры – параметры, указываемые при объявлении функции. Фактические параметры – параметры, которые передаются в функцию при вызове.

```
формальный параметр

def print_numbers(limit):
   for i in range(limit):
        print(i)
```

Возврат результата

В некоторых языках есть чёткое разделение между подпрограммами, возвращающими результат (функциями), и теми, которые никакого результата не возвращают (процедурами).

В Python любая подпрограмма является функцией. Если функция явно не возвращает никакого значения, автоматически возвращается **None**.

Для возврата значения используется оператор **return** *значение*. Работа функции при этом завершается. Если не указать значение, которое нужно возвратить, автоматически возвращается None и это можно использовать для досрочного выхода из процедур.

```
def add_numbers(a, b):
    return a + b
```



Создание функции

- 1. Следует выбрать подходящее имя для функции, продумать, какие параметры должна принимать функция (от каких значений она зависит) и что должна возвращать.
- 2. Методы определяются при помощи ключевого слова **def**, за которым следует *сигнатура функции* её имя и список формальных параметров.
- 3. Имена параметров функции перечисляются в круглых скобках через запятую. Если функция не принимает никаких параметров, пустые круглые скобки всё равно указываются.
- 4. Если функция должна что-то возвращать, это делается при помощи ключевого слова return. Если оно не присутствует в функции или хотя бы одной возможной её ветви исполнения, функция автоматически вернёт None.



Вызов функции

- 1. Функция вызывается путём указания её имени и списка фактических параметров, разделённых запятыми, в круглых скобках. Важно: если функция не требует передачи её аргументов, всё равно указываются пустые круглые скобки, так как именно они являются признаком вызова функции. Если этого не сделать, то мы получим объект саму функцию.
- 2. Вызов функции выражение. Его значение совпадает со значением, которая вернула функция, и его можно присвоить переменной, использовать в качестве аргумента другой функции или использовать внутри иного выражения.
- 3. Если функция ничего не возвращает или её результат нам не интересен, можно ничему не присваивать её результат и использовать вызов этой функции как главный оператор в данной строке кода.

Вызов функции с именованными параметрами

- При вызове функции фактические параметры замещают формальные в том порядке, в котором они указаны.
- Можно изменить этот порядок, указав при вызове имена соответствующих формальных параметров:

имя_функции(аргумент_2=значение, аргумент_1=значение)

• При вызове функции можно использовать именованные и неименованные аргументы одновременно. В таком случае сначала указываются неименованные фактические параметры, которые замещают формальные в том порядке, в котором в заголовке функции описано соответствующие формальные параметров, а затем указываются остальные фактические параметры вместе с именами соответствующих формальных параметров в произвольном порядке.



Опциональные параметры

- Можно часть параметров функции сделать необязательными для передачи при вызове.
- Для этого необходимо указать значения этих параметров по умолчанию, которые будут использованы в том случае, если при вызове соответствующие фактические параметры не указаны.
- Значения по умолчанию создаются только один раз при создании функции и связываются с именами соответствующих формальных параметров. Поэтому нужно быть осторожным при использовании значений по умолчанию, которые являются изменяемыми объектами, так как их можно изменить для всех последующих вызовов функции. С неизменяемыми объектами, такими как числа и строки, этой проблемы нет.



Смотрите наши уроки в видео формате

ITVDN.com



Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале <u>ITVDN.com</u> для закрепления пройденного материала.

Курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics и другими высококвалифицированными разработчиками.





Проверка знаний

TestProvider.com



TestProvider — это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и для общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на <u>TestProvider.com</u>

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.





Q&A



Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения















