

Наследование



#### После урока обязательно



Повторите этот урок в видео формате на <u>ITVDN.com</u>



Проверьте как Вы усвоили данный материал на <u>TestProvider.com</u>



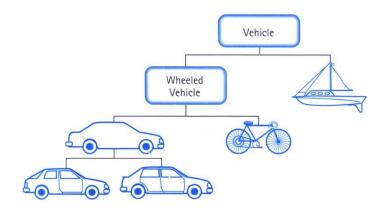
Тема

Наследование



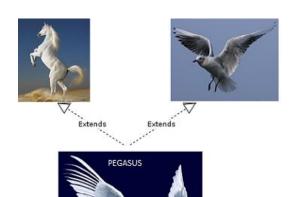
#### Наследование

- Наследование механизм языка, позволяющий описать новый класс на основе уже существующего (родительского, базового) класса.
- Класс-потомок может добавить собственные методы и свойства, а также пользоваться родительскими методами и свойствами.
- Позволяет строить иерархии классов.
- Является одним из основных принципов объектно-ориентированного программирования.





#### Множественное наследование

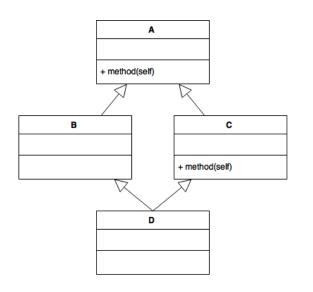


При **множественном наследовании** у класса может быть более одного предка. В этом случае класс наследует методы всех предков. Достоинство такого подхода в большей гибкости, однако он может быть потенциальным источником ошибок.

Список базовых классов указывается через запятую в круглых скобках после имени данного класса:

```
class Pegasus(Horse, Bird):
pass
```

#### Порядок разрешения методов (MRO)



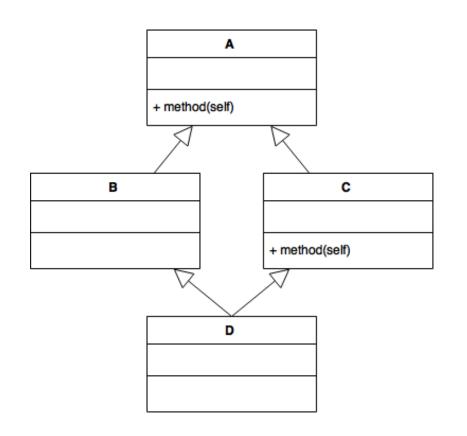
- Если атрибут, к которому осуществляется доступ, не найден в текущем классе, производится его поиск в классах-родителях.
- Порядок, в котором интерпретатор просматривает базовые классы, определяется линеаризацией данного класса, также называемой **MRO** (Method Resolution Order). Она хранится в атрибуте класса \_\_mro\_\_.
- MRO строится при помощи алгоритма C3-линеаризации.
- Свойства линеаризации:
  - устойчивость и расширяемость;
  - *монотонность*: в линеаризации класса-потомка соблюдается тот же порядок следования классов-прородителей, что и в линеаризации класса-родителя;
  - свойство локального старшинства: в линеаризации класса-потомка соблюдается тот же порядок следования классов-родителей, что и в его объявлении



Линеаризация строится только для классов нового типа. В классах старого типа поиск атрибутов производится при помощи поиска в глубину, что может давать некорректные результаты при ромбовидном наследовании.



#### Порядок разрешения методов (MRO)

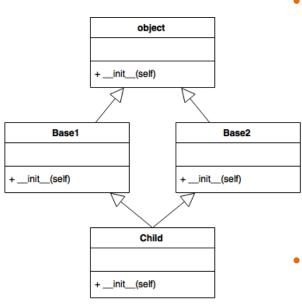


В примере слева линеаризация класса D, то есть D.\_\_mro\_\_, выглядит как [D, B, C, A].

Таким образом, если попытаться вызвать obj.method(), где obj – экземпляр класса D, будет вызван метод класса C.

Если бы A был классом старого типа в Python 2, то был бы вызван метод method класса A, что в данном случае является неправильным поведением, так как он переопределён в классе C, наследником которого является класс D. Это одна из причин, по которым следует использовать классы нового типа.

#### Получение доступа к атрибутам суперкласса



- Если в данном классе метод или атрибут был переопределён, а требуется доступ к соответствующему атрибуту суперкласса, это можно совершить двумя способами:
  - путём явного обращения к атрибуту необходимого класса:

 при помощи инстанцирования специального прокси-объекта класса super (выглядит, как вызов функции).

B Python 2 как параметры конструктора super передаются имя текущего класса и ссылка на экземпляр текущего класса:

```
super(MyClass, self).method()
```

B Python 3 можно не указывать ничего и данные параметры будут получены автоматически:

```
super().method() # то же самое, что super(__class__, self).method()
```



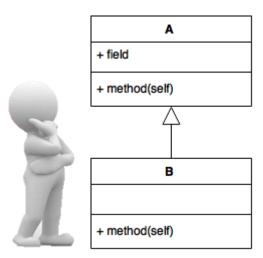
super недоступен для классов старого типа



super возвращает специальный промежуточный объект, который предоставляет доступ к атрибутам следующего класса в \_\_mro\_\_.



#### Определение типа объекта



- Тип\* данного объекта можно определить при помощи атрибута \_\_class\_\_ и встроенной функции type(obj).
- Атрибут класса <u>bases</u> хранит кортеж (неизменяемый список) базовых классов.
- Поскольку отношение наследования является транзитивным, в общем случае для проверки того, является ли данный объект экземпляром заданного класса или является ли данный класс подклассом заданного класса, эти атрибуты нужно проверять рекурсивно. Существуют встроенные функции, которые это делают.
- isinstance(obj, cls) проверяет, является ли *obj* экземпляром класса *cls* или класса, который является наследником класса *cls*;
- issubclass(cls, base) проверяет, является ли класс cls наследником класса base.

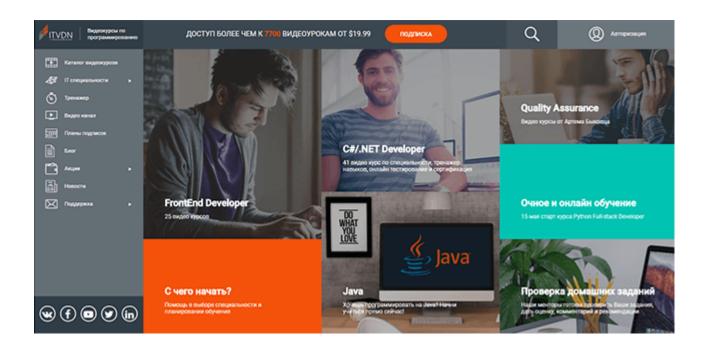


\* Примечание: так как в Python всё есть объект и отсутствуют примитивные типы данных, как правило, термины «тип» и «класс» являются синонимами.



### Смотрите наши уроки в видео формате

#### ITVDN.com



Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале <u>ITVDN.com</u> для закрепления пройденного материала.

Курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics и другими высококвалифицированными разработчиками.





### Проверка знаний

#### TestProvider.com



TestProvider — это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и для общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на <u>TestProvider.com</u>

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.





Q&A



#### Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения















