

Условные конструкции



После урока обязательно





Повторите этот урок в видео формате на <u>ITVDN.com</u>

Доступ можно получить через руководство вашего учебного центра

Проверьте как Вы усвоили данный материал на <u>TestProvider.com</u>



Введение в Python

Основы алгоритмизации. Понятие условных конструкций

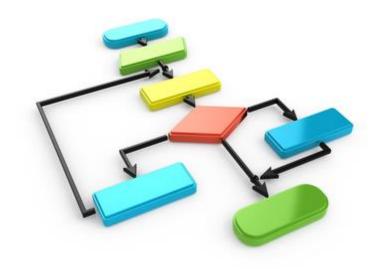


Понятие алгоритма

Алгоритм — набор инструкций, описывающих порядок действий исполнителя для достижения результата решения задачи за конечное число действий.

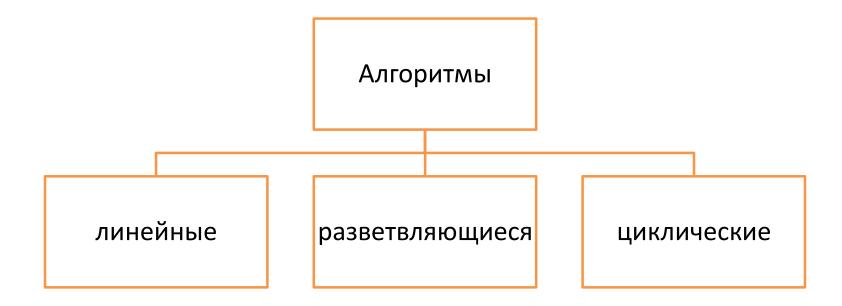
Свойства:

- дискретность
- детерминированность
- понятность
- завершаемость (конечность)
- массовость (универсальность)
- результативность



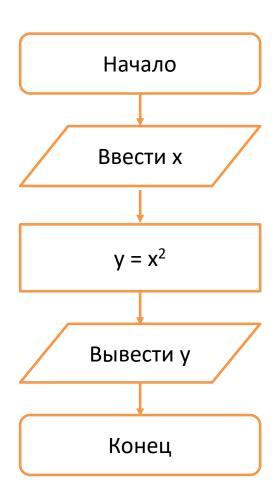


Основные алгоритмические конструкции





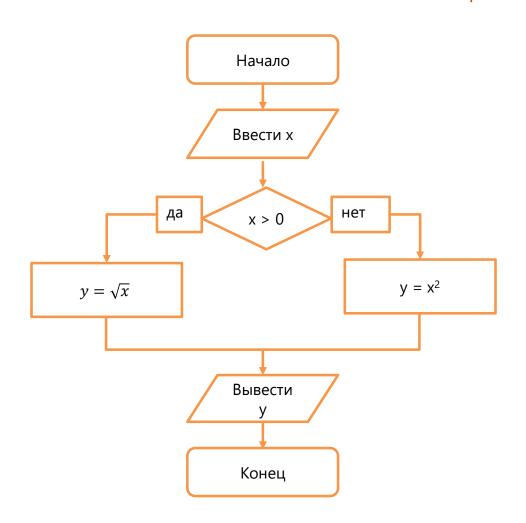
Линейные алгоритмы



Линейный алгоритм — набор команд (указаний), выполняемых последовательно во времени друг за другом.

Именно алгоритмы такого типа мы реализовывали на прошлом уроке.

Алгоритмы с ветвлениями



Разветвляющийся алгоритм — алгоритм, содержащий хотя бы одно условие, в результате проверки которого может осуществляться разделение на несколько параллельных ветвей алгоритма.

То есть, разветвляющийся алгоритм содержит условия, в зависимости от которых выполняется одна или другая последовательность действий. Каждая из них, в свою очередь, также может (но не обязана) содержать ветвления.

Введение в Python

Оператор ветвления



Оператор if

if *условие*: операторы

Здесь:

- *условие* это логическое выражение,
- операторы это последовательность каких-либо других команд.

Блок операторов не может быть пустым. Если такая необходимость возникает, можно воспользоваться оператором *pass*, который не делает ничего.

Однострочная форма (нежелательна для использования):

if ycловие: операторы

Здесь операторы, если их несколько, разделяются символом точки с запятой.



Оператор if-else

Здесь, если условие истинно, выполняются операторы из первого блока, иначе из второго.



Вложенность операторов

Так как блоки операторов внутри if могут содержать любые операторы и их последовательности, операторы if могут быть вложенными. Пример:

```
if 0 < x < 7:
    print('Значение x входит в заданный диапазон, продолжаем')
    y = 2 * x - 5
    if y < 0:
        print('Значение y отрицательно')
    else:
        if y > 0:
            print('Значение y положительно')
        else:
            print('Значение y положительно')
```



Введение в Python

Оператор ветвления с несколькими условиями



Каскадирование операторов ветвления

```
if условие1:
    команды1
else:
    if условие2:
        команды2
    else:
        if условие3:
            команды3
            else:
                 if условиеN:
                     командыN
                 else:
                     командыМ
```

Часто возникает необходимость поочерёдно проверить несколько условий (чаще всего — равенство какого-то выражения определённым значениям).

Однако огромное количество (каскад) вложенных условных операторов выглядит нечитабельно и при написании подобного кода легко допустить ошибку.

Варианты решения этой проблемы в разных языках программирования:

- оператор переключения;
- механизм сопоставления с образцом;
- оператор ветвления с несколькими условиями.



Оператор ветвления с несколькими условиями

Как и в операторе ветвления с одним условием, ветка else не является обязательной.



Введение в Python

Условное выражение



Условное выражение

- Довольно часто возникает ситуация, когда нам нужно использовать то или иное выражение в зависимости от определённого условия. Поэтому существует такая конструкция, как условное выражение (или, иначе, «тернарный оператор»).
- Синтаксис условного выражения в Python:

 выражение1 if условие else выражение2
- Результатом всего этого выражения является значение первого выражения, если условие истинно, или второго, если ложно.



Введение в Python

Логические значения выражений, которые не являются булевскими



Логические значения объектов

- Любой объект в Python может быть рассмотрен как логическое значение для использования в условии оператора if, конструирования значения типа bool или использования как операнда логических операций.
- Изученные в предыдущем уроке типы (NoneType, bool, int, float, complex, str) отображаются на логические значения так: None, False, 0, 0.0, 0ј и '' (пустая строка) считаются ложными значениями, все остальные истинными.
- Пример. Вместо

```
if string is not None and string != '':
    num = int(string)

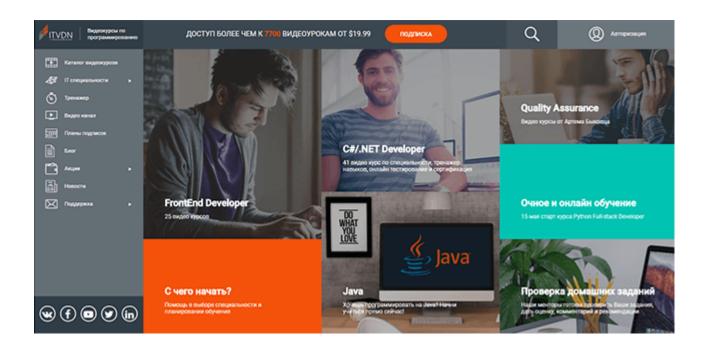
можно записать

if string:
    num = int(string)
```



Смотрите наши уроки в видео формате

ITVDN.com



Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале <u>ITVDN.com</u> для закрепления пройденного материала.

Курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics и другими высококвалифицированными разработчиками.





Проверка знаний

TestProvider.com



TestProvider — это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и для общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на <u>TestProvider.com</u>

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.





Q&A



Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения















