

# Модули

№ урока: 10 Курс: Python Essential

Средства обучения: PyCharm

## Обзор, цель и назначение урока

После завершения урока обучающиеся будут иметь представление о модулях и пакетах и системе импортирования модулей в Python.

## Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Создавать свои модули и объединять их в пакеты
- Импортировать модули, отдельные имена из модулей
- Пользоваться некоторыми стандартными модулями

## Содержание урока

1. Что такое модули?
2. Как импортировать модули в Python?
3. Оператор импорта Python
4. Импорт с переименованием
5. from ... import выражения
6. Импортирование всех имен
7. Путь поиска модуля Python
8. Что такое пакет?

## Резюме

**Модули** - это файлы, что содержат обычные выражения Python.

Файл, содержащий код Python, например: **example.py**, называется модулем, и его имя модуля будет example.

Мы используем модули, чтобы разбить большие программы на небольшие управляемые и организованные файлы. Кроме того, модули обеспечивают возможность повторного использования кода.

Мы можем определить наши наиболее часто используемые функции в модуле и импортировать его, вместо того, чтобы копировать их определения в разные программы.

Создадим модуль. Введите следующее и сохраните как example.py.

```
# Пример модуля на Python example
```

```
def add(a, b):  
    result = a + b  
    return result
```

Здесь мы определили функцию add() внутри модуля с именем example. Функция принимает два числа и возвращает их сумму.

## Как импортировать модули в Python?

Мы можем импортировать функции\классы\переменные внутри модуля в другой модуль или в интерактивный интерпретатор в Python.

Для этого мы используем ключевое слово import. Чтобы импортировать наш ранее определенный пример модуля, мы вводим следующее в командной строке Python.

```
>>> import example
```

При этом имена функций, определенных в `example`, не импортируются непосредственно в текущий файл. Он только импортирует имя модуля `example`.

Используя имя модуля, мы можем получить доступ к функции с помощью точки. оператор. Например:

```
>>> example.add(4,5.5)
9.5
```

В Python есть множество стандартных модулей. Вы можете ознакомиться с полным списком стандартных модулей Python и вариантов их использования. Эти файлы находятся в каталоге **Lib** внутри места, где вы установили Python.

Стандартные модули можно импортировать так же, как мы импортируем наши пользовательские модули.

Есть разные способы импорта модулей.

### Оператор импорта Python

Мы можем импортировать модуль с помощью оператора импорта и получить доступ к определениям внутри него с помощью оператора точки, как описано выше.

```
import math
print("The value of pi is", math.pi)

# > The value of pi is 3.141592653589793
```

### Импорт с переименованием

Мы можем импортировать модуль, переименовав его следующим образом:

```
import math as m
print("The value of pi is", m.pi)
```

Мы переименовали модуль `math` в `m`. В некоторых случаях это может сэкономить нам время на набор текста.

Обратите внимание, что имя `math` не распознается в нашей области. Следовательно, `math.pi` больше недействителен, а `m.pi` - правильная запись.

Мы можем импортировать определенные имена из модуля, не импортируя модуль в целом. Вот пример.

```
from math import pi
print("The value of pi is", pi)
```

Здесь мы импортировали только атрибут `pi` из модуля `math`.

В таких случаях мы не используем оператор точки. Мы также можем импортировать несколько атрибутов следующим образом:

```
>>> from math import pi, e
>>> pi
3.141592653589793
>>> e
2.718281828459045
```

### Импортирование всех имен

Мы можем импортировать все имена (определения) из модуля, используя следующую конструкцию:

```
# import all names from the standard module math

from math import *
print("The value of pi is", pi)
```

Здесь мы импортировали все определения из модуля `math`. Сюда входят все имена, в нашей области видимости, кроме тех, которые начинаются с подчеркивания (частные определения).

Импорт всего, что отмечено символом звездочки (\*), не является хорошей практикой программирования. Это может привести к дублированию определений идентификатора. Это также затрудняет читаемость нашего кода.

### Путь поиска модуля Python

При импорте модуля Python просматривает несколько мест. Интерпретатор сначала ищет встроенный модуль. Затем (если встроенный модуль не найден) Python просматривает список каталогов, определенных в `sys.path`. Поиск ведется в таком порядке.

1. Текущая директория
2. `PYTHONPATH` (переменная окружения со списком каталогов)
3. Каталог по умолчанию, зависящий от установки.

```
>>> import sys
>>> sys.path
['',
'C:\\Python33\\Lib\\idlelib',
'C:\\Windows\\system32\\python33.zip',
'C:\\Python33\\DLLs',
'C:\\Python33\\lib',
'C:\\Python33',
'C:\\Python33\\lib\\site-packages']
```

Мы можем добавлять и изменять этот список, чтобы добавить наш собственный путь.

### Что такое пакет?

Пакеты являются еще более крупной единицей, чем модуль, и представляют собой набор взаимосвязанных модулей, предназначенных для решения задач определенного класса некоторой предметной области (например, пакет для решения систем уравнений, который может включать математический модуль, модуль со специальными типами данных и т.д.).

Пакеты в Python - это способ структуризации модулей. Пакет представляет собой папку, в которой содержатся модули и другие пакеты и обязательный файл `__init.py__`, отвечающий за инициализацию пакета.

Одна из основных целей использования как модулей, так и пакетов - реализация модели пространства имен, позволяющей логически группировать и в то же время изолировать различные идентификаторы. Например, при наличии глобальной переменной `author` в модуле A и B не произойдет конфликта, т.к. они находятся в разном пространстве имен: `A.author` и `B.author` соответственно.

### Закрепление материала

- Что такое модуль?
- В чём смысл модульного программирования?
- Что такое пакет?
- Как импортировать модуль в Python?
- Как импортировать определённое имя из модуля?
- Как импортировать модуль из пакета?
- Как создать пакет?
- В чём разница между операторами `import` и `from ... import`?

### Дополнительное задание

#### Задание

Создайте модуль для получения простых чисел. Импортируйте его из другого модуля. Импортируйте отдельные его имена.

### Самостоятельная деятельность учащегося

#### Задание 1

Перепишите домашнее задание предыдущего урока (сервис для сокращения ссылок) таким образом, чтобы у него была основная часть, которая отвечала бы за логику работы и предоставляла обобщённый интерфейс, и модуль представления, который отвечал бы за взаимодействие с пользователем. При замене последнего на другой, взаимодействующий с пользователем иным способом, программа должна продолжать корректно работать.

## Задание 2

Повторите информацию о рассмотренных на уроке стандартных модулях. Ознакомьтесь также с модулями `calendar`, `heapq`, `bisect`, `array`, `enum`.

## Рекомендуемые ресурсы

<https://docs.python.org/3/tutorial/modules.html>  
<https://docs.python.org/3/reference/import.html>  
<https://docs.python.org/3/library/index.html>  
<https://docs.python.org/3/library/datetime.html>  
<https://docs.python.org/3/library/calendar.html>  
<https://docs.python.org/3/library/heapq.html>  
<https://docs.python.org/3/library/bisect.html>  
<https://docs.python.org/3/library/array.html>  
<https://docs.python.org/3/library/copy.html>  
<https://docs.python.org/3/library/decimal.html>  
<https://docs.python.org/3/library/fractions.html>  
<https://docs.python.org/3/library/random.html>

Статьи в Википедии о ключевых понятиях, рассмотренных на этом уроке  
[https://ru.wikipedia.org/wiki/Модуль\\_\(программирование\)](https://ru.wikipedia.org/wiki/Модуль_(программирование))