

Модули и пакеты



#### После урока обязательно



Повторите этот урок в видео формате на <u>ITVDN.com</u>



Проверьте как Вы усвоили данный материал на <u>TestProvider.com</u>



Тема

Модули и пакеты



# Модули Понятие модулей

Модуль – функционально законченный фрагмент программы, оформленный в виде отдельного файла с исходным кодом или поименованной непрерывной её части. Модули позволяют разбивать сложные задачи на более мелкие в соответствии с принципом модульности. Обычно проектируются таким образом, чтобы предоставлять программистам удобную для многократного использования функциональность (интерфейс) в виде набора функций, классов, констант.

Файл, который содержит исходный код на языке Python, является модулем.





#### Импортирование модуля

```
import module_name
import module_name as new_name
```



Изначальное название импортированного модуля доступно как его глобальная переменная \_\_name\_\_. У модуля, запущенного как скрипта, \_\_name\_\_ равен "\_\_main\_\_".



Модули загружаются только один раз. Все последующие попытки их импортировать лишь возвращают ссылки на уже загруженные модули.



#### Импортирование имён из модуля

```
from module import name
from module import name1, name2
from module import *

from module import name as new_name
from module import name1 as new_name1, name2 as new_name2
```



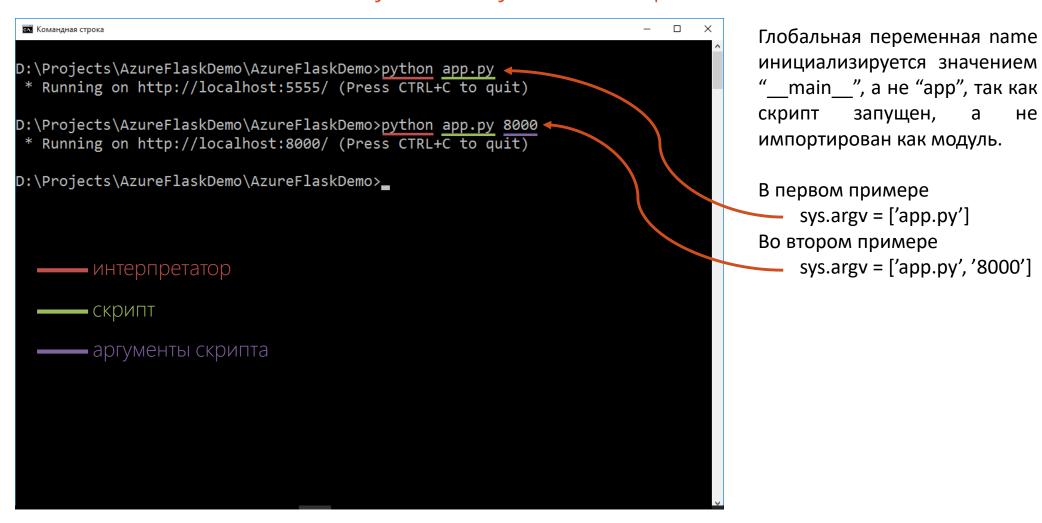
Если вместо списка имён указать символ \*, то импортируются все имена, кроме тех, которые начинаются с символа подчёркивания.



Импортирование всех имён (from module import \*) удобно в интерактивной сессии интерпретатора, но нежелетельно в коде



#### Запуск модуля как скрипта





# Пути поиска модулей

- При импортировании модулей интерпретатор Python ищет их в директориях и архивах, список которых доступен как для чтения, так и для модификации в виде переменной path встроенного модуля sys.
- По умолчанию **sys.path** состоит из директории с запускаемым скриптом, содержимого переменной окружения PYTHONPATH и стандартного расположения модулей, специфичного для конкретной платформы и интерпретатора.
- Для ускорения загрузки модулей Python кеширует байт-код и производит компиляцию модуля только в том случае, если исходный код был изменён. Python 3 сохраняет файлы байт-кода .pyc в каталоге \_\_pycache\_\_.





#### Пакеты

- Модули могут объединяться в пакеты. Пакеты служат как пространства имён для модулей и способ их структурирования.
- Любой пакет является модулем, но не каждый модуль является пакетом.
- Как правило, модули представляются в виде файлов, а пакеты каталогов в файловой системе (но не всегда).
- Для того, чтобы каталог был пакетом, в нём должен находиться файл \_\_init\_\_.py. Он автоматически выполняется при импортировании соответствующего модуля и может содержать определённые действия для инициализации или быть пустым.

```
application

controllers

y _init_.py (application.controllers)

py home.py

models

py _init_.py (application.models)

py article.py

views

py _init_.py (application)

py tests.py

framework

py _init_.py (framework)
```



#### Импортирование из пакетов

```
import package.module
import package.subpackage.module
from package import module
from package import item
from package.subpackage import module, item
from module import *
```



Для того, чтобы можно было импортировать все имена пакета (from package.subpackage import \*), пакет должен описывать список all , который содержит имена подпакетов и модулей.



При использовании оператора from package import item, item может быть пакетом, модулем или любым именем, описанным в пакете. При использовании оператора import package.item, item должен быть модулем или пакетом.



#### Относительное импортирование

Кроме абсолютных, существуют также относительные импорты: точка указывает на текущий пакет, две точки — на родительский. Эти же символы могут быть использованы сразу перед именем пакета или модуля и влиять на то, где интерпретатор будет его искать.

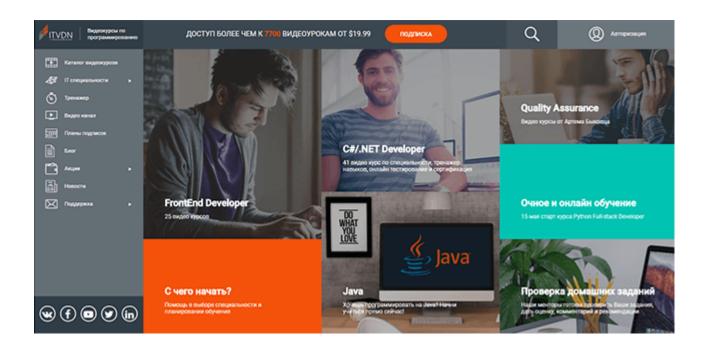
```
from . import name
from .. import name
from .package import name
from .package import name
```





### Смотрите наши уроки в видео формате

#### ITVDN.com



Посмотрите этот урок в видео формате на образовательном портале <u>ITVDN.com</u> для закрепления пройденного материала.

Курсы записаны сертифицированными тренерами, которые работают в учебном центре CyberBionic Systematics и другими высококвалифицированными разработчиками.





# Проверка знаний

#### TestProvider.com



TestProvider — это online сервис проверки знаний по информационным технологиям. С его помощью Вы можете оценить Ваш уровень и выявить слабые места. Он будет полезен как в процессе изучения технологии, так и для общей оценки знаний IT специалиста.

После каждого урока проходите тестирование для проверки знаний на <u>TestProvider.com</u>

Успешное прохождение финального тестирования позволит Вам получить соответствующий Сертификат.





Q&A



#### Информационный видеосервис для разработчиков программного обеспечения















