

# Последовательности

№ урока: 7 Курс: Python Essential

Средства обучения: PyCharm

## Обзор, цель и назначение урока

После завершения урока обучающиеся будут иметь представление о последовательностях в Python и основных стандартных последовательностях, их назначении и использовании, смогут реализовывать собственные классы последовательностей.

## Изучив материал данного занятия, учащийся сможет:

- Иметь представление о последовательностях
- Определять, какие контейнеры в Python считаются последовательностями и создавать свои последовательности
- Знать основные операции, общие для всех последовательностей и изменяемых последовательностей
- Работать со списками
- Работать с кортежами
- Работать с диапазонами
- Работать со строками

## Содержание урока

1. Что такое последовательности?
2. Операции над последовательностями
3. Списки (list)
4. Строки (str)
5. Диапазон (range)
6. Проверка вхождения элемента

## Резюме

**Последовательность** — это упорядоченная коллекция, поддерживающая индексированный доступ к элементам.

Некоторые последовательности в Python в отличие от традиционных массивов (например, в Си) могут хранить элементы различного типа (в том числе и коллекции различных видов). В языке Python имеется четыре встроенных типов последовательностей: list, range, str, tuple.

### Операции над последовательностями

Некоторые итерируемые объекты обладают определёнными общими свойствами.

Итерируемые объекты, которые поддерживают эффективный доступ к элементам с использованием целочисленных индексов через специальный метод `__getitem__()` и поддерживают метод `__len__()`, который возвращает количество элементов, называются последовательностями.

Длина `len(s)`: функция `len()` возвращает длину (количество элементов в последовательности) `s`.

Конкатенация (**склеивание**): `s + t` — возвращает новый объект-склейку `s` и `t`. Дублирование `s * n` — возвращает последовательность, повторяющуюся `n` раз.

**Индексация и срезы.** Получить доступ к отдельному или группе элементов последовательности возможно с помощью оператора `[]`. Индексацию (получение отдельного элемента) можно считать частным случаем получения среза (**слайсинга**).

Оператор получения среза имеет три формы записи:

- `s[start]` - индексация (с 0);
- `s[start:end]` - срез [**start**; **end**)

- `s[start:end:step]` - срез `[start; end]` с шагом `step`.

В ряде случаев целочисленные параметры `start`, `end` и `step` могут быть опущены. Элемент с индексом `end` **не включается** в результат при взятии срезов.

Минимальное и максимальное значения `min(s)` и `max(s)` — возвращает минимальный и максимальный элементы последовательности `s` соответственно. Проверка на вхождение `x in s` — возвращает `True`, если `x` входит в последовательность `s` и `False` в противном случае.

**Индекс (положение) элемента** `s.index(x[, start[, end]])` --> `int` — возвращает первое вхождение элемента `x` в последовательность `s` (между индексами `start` и `end`, если они заданы).

Количество повторений `s.count(x)` — возвращает количество вхождений элементов `x` в последовательность `s`.

Сортировка `sorted(iterable, key=None, reverse=False)` — возвращает отсортированный объект в виде списка. Исходный объект при этом не изменяется.

Параметры:

**key** — функция сортировки (по умолчанию не учитывается, сортировка осуществляется поэлементно)

**reverse** — если равен `True`, сортировка осуществляется в обратном порядке.

Ранее уже были рассмотрены три типа данных, которые являются последовательностями.

## Списки

**Список (list)** - это упорядоченная изменяемая последовательность элементов. Особенности:

- может содержать элементы разного типа;
- поддерживает операторы сравнения: при этом сравнение производится поэлементно (и рекурсивно, при наличии вложенных элементов).

С помощью цикла `for` мы можем итерировать список:

```
my_list = [1, 2, 3]

for element in my_list:
    print(element)
```

Индексирование позволяет получить один конкретный элемент со списка:

```
my_list = [1, 2, 3]

print(my_list[0])
print(my_list[2])
print(my_list[-1])
print(my_list.__getitem__(-1))
```

С помощью встроенной функции `len()` можно получить длину последовательности:

```
my_list = [1, 2, 3]

print('Length:', len(my_list))
print('Length:', my_list.__len__())
```

## Строки

**Строка (str)** - это упорядоченная неизменяемая последовательность символов Юникода.

Литералы строк создаются с использованием кавычек или апострофов, при этом важно, чтобы с обоих концов литерала использовались кавычки одного и того же типа. Также можно использовать строки, которые начинаются и заканчиваются тремя символами кавычки.

Важным для строкового типа является понятие кодировки символов, что в частности, влияет на правила сравнения строк. По умолчанию Python хранит строки в кодировке UTF-8.

Если в строке необходимо использовать специальные символы (например, перенос или одноименные кавычки), можно воспользоваться механизмом экранирования символов, для чего используется специальный символ `\`. В Таблице приведены некоторые из экранированных последовательностей:

### Специальные символы

Последовательность	Значение
\\	Обратный слеш (\)
\'	Апостроф (')
"\""	"Кавычка (")"
\n	Символ «Перевод строки»
\t	Символ «Табуляция»

Повторим операции выше для строк:

```
string = "Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit."
```

```
# Итерирование
```

```
for character in string:  
    print(character)
```

```
# Получение доступа к элементам при помощи целочисленных ключей (индексация)
```

```
print(string[0])  
print(string[2])  
print(string[-1])
```

```
# Длина последовательности
```

```
print('Length:', len(string))
```

### Диапазоны

**Числовой диапазон (range)** - это упорядоченная неизменяемая последовательность элементов - целых чисел.

```
my_range = range(10)
```

```
# Итерирование
```

```
for element in my_range:  
    print(element)
```

```
# Получение доступа к элементам при помощи целочисленных ключей (индексация)
```

```
print(my_range[0])  
print(my_range[2])  
print(my_range[-1])
```

```
# Длина последовательности
```

```
print('Length:', len(my_range))
```

Числовые диапазоны поддерживают те же операции, что и кортежи.

### Кортежи

**Кортеж (tuple)** – это упорядоченная **неизменяемая** последовательность элементов.

Особенности:

- Умеет все, что умеет список, за исключением операций, приводящих к изменению кортежа.
- Применяется в случаях, когда известно, что последовательность не будет меняться после создания.

### Проверка вхождения элемента

Большинство последовательностей поддерживают операции проверки вхождения элемента in и not in:

```
>>> 4 in [1, 5, 4]  
True
```

```
>>> 40 in range(30, 100)
True
>>> "i" in "ispum"
True
>>> 4 not in [3, 4, 5]
False
>>>
```

Для поддержки данной операции необходимо реализовать специальный метод `__contains__`:

```
# Реализация поддержки операции
class Container(object):
    def __contains__(self, element):
        return element == 3

container = Container()
print(3 in container)
print(5 in container)
```

### Закрепление материала

- Что такое последовательность?
- Какие методы обязана реализовать любая последовательность?
- Какие методы реализуют большинство последовательностей?
- Какие методы реализуют большинство изменяемых последовательностей?
- Какие вы знаете встроенные неизменяемые последовательности в Python?
- Какие вы знаете встроенные изменяемые последовательности в Python?
- Что такое кортежи?
- Как реализуется передача произвольного количества аргументов функции в Python?

### Дополнительное задание

#### Задание

Напишите программу, которая вводит с клавиатуры последовательность чисел и выводит её отсортированной в порядке возрастания.

### Самостоятельная деятельность учащегося

#### Задание 1

Создайте функцию от произвольного количества аргументов, которая вычисляет среднее арифметическое данных чисел. Вычислите при помощи неё среднее арифметическое двух заданных чисел и среднее арифметическое чисел из заданного диапазона.

#### Задание 2

Используя документацию, ознакомьтесь с методами класса `str`.

#### Задание 3

Напишите программу, которая вводит с клавиатуры текст и выводит отсортированные по алфавиту слова данного текста.

#### Задание 4

Ознакомьтесь при помощи документации с классами `namedtuple` и `deque` модуля `collections`.

### Рекомендуемые ресурсы

Документация Python

<https://docs.python.org/3/glossary.html#term-sequence>

<https://docs.python.org/3/tutorial/datastructures.html>  
<https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#sequence-types-list-tuple-range>  
<https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#common-sequence-operations>  
<https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#immutable-sequence-types>  
<https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#mutable-sequence-types>  
<https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#lists>  
<https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#tuples>  
<https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#ranges>  
<https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#text-sequence-type-str>  
<https://docs.python.org/3/library/stdtypes.html#string-methods>  
<https://docs.python.org/3/tutorial/controlflow.html#arbitrary-argument-lists>  
<https://docs.python.org/3/tutorial/controlflow.html#unpacking-argument-lists>  
<https://docs.python.org/3/library/collections.html>

Статьи в Википедии о ключевых понятиях, рассмотренных на этом уроке

[https://ru.wikipedia.org/wiki/Список\\_\(информатика\)](https://ru.wikipedia.org/wiki/Список_(информатика))  
[https://ru.wikipedia.org/wiki/Строковый\\_тип](https://ru.wikipedia.org/wiki/Строковый_тип)  
[https://ru.wikipedia.org/wiki/Списковое\\_включение](https://ru.wikipedia.org/wiki/Списковое_включение)