

DJI 无人机地面站 Web 系统技术报告

□项目概述

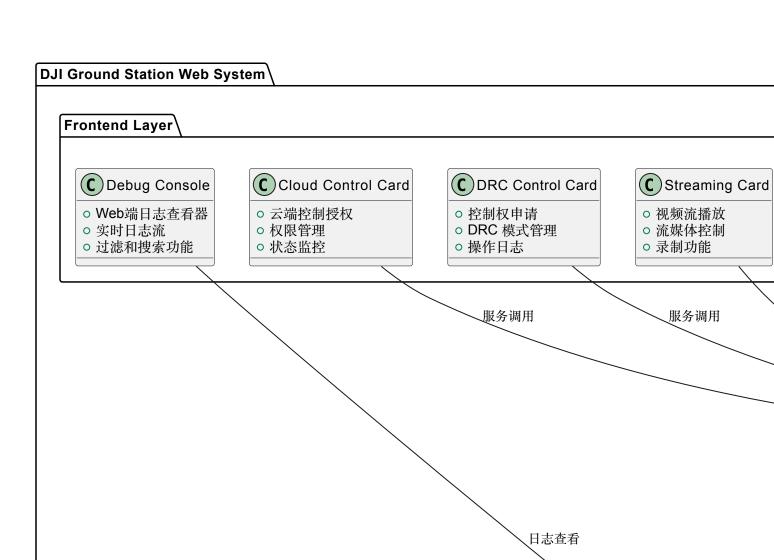
本技术报告详细描述了基于 Web 技术的 DJI 无人机地面站系统 '该系统实现了多设备 MQTT 连接池管理和零侵入式状态管理 '支持同时管理多架无人机设备的实时控制 `视频流传输和状态监控 。

核心特性

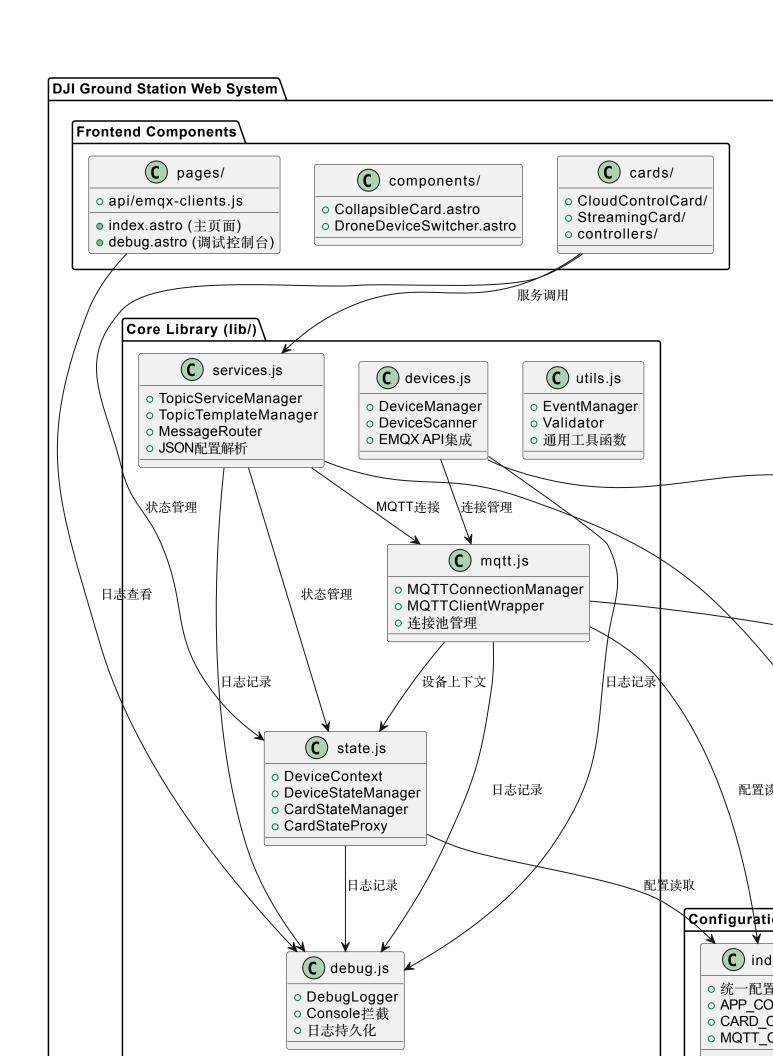
- **②** 多设备并发管理 · 支持同时连接和管理多架无人机
- **☑ MQTT** 连接池:每个设备独立的 MQTT 长连接管理
- ▼ 零侵入状态管理 ·基于 Proxy 的自动状态隔离和切换
- **▼ Topic** 服务层:简化的 MQTT 服务调用 API
- **☑** 消息路由系统 :统一的消息接收和分发机制
- **☑** 多页面状态同步:BroadcastChannel 跨页面状态同步
- **☑** Dashboard 预备 [:]多设备状态聚合和可视化支持
- **▼实时通信**:WebSocket MQTT 协议实现低延迟控制
- **☑** 状态持久化 ilocalStorage 自动保存设备状态
- ・ ☑ 响应式 UI :基于 Astro 和 Tailwind CSS 的现代界面
- ☑ 代码重构优化:lib目录统一架构 '减少70%文件数量
- ☑ 调试系统:Web端实时日志查看器(类似Linux dmesg)

7 系统架构

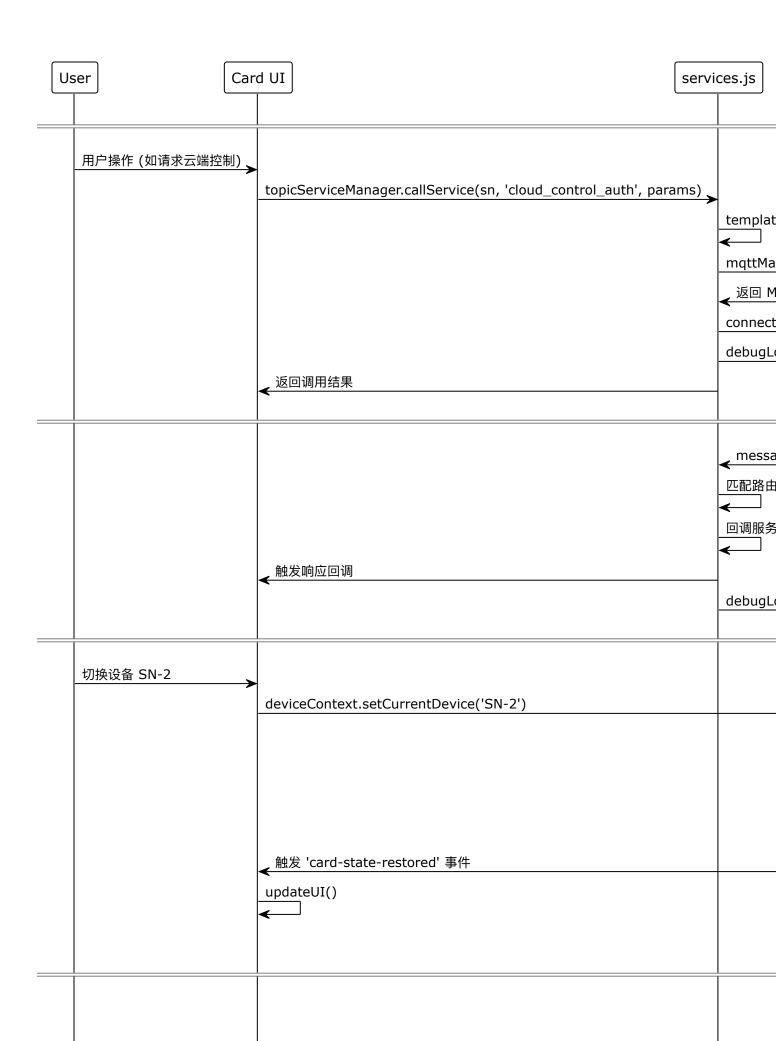
设计模型架构图



文件结构架构图



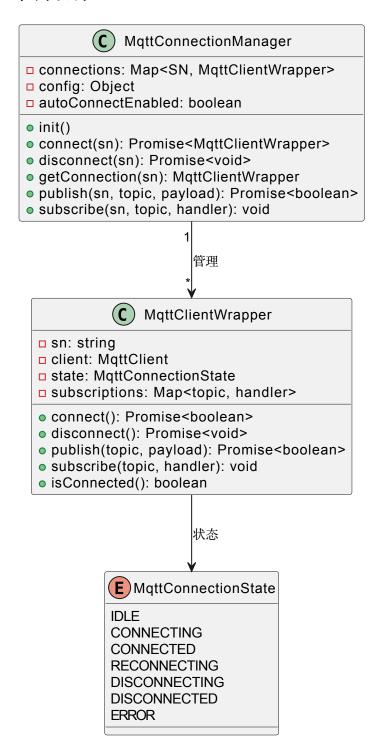
数据流架构



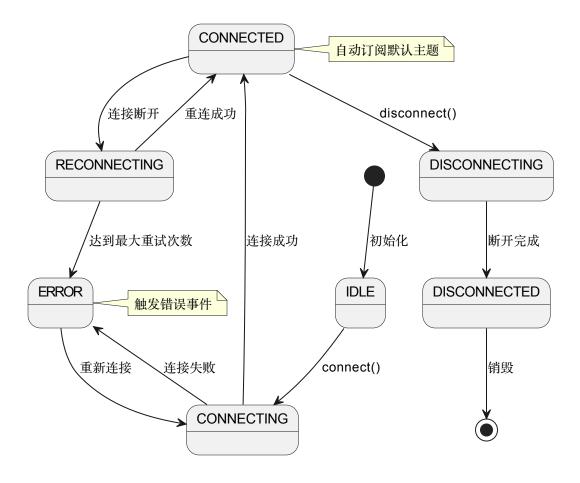
፞፞核心组件详解

1. MQTT 连接池管理系统

架构设计



连接生命周期

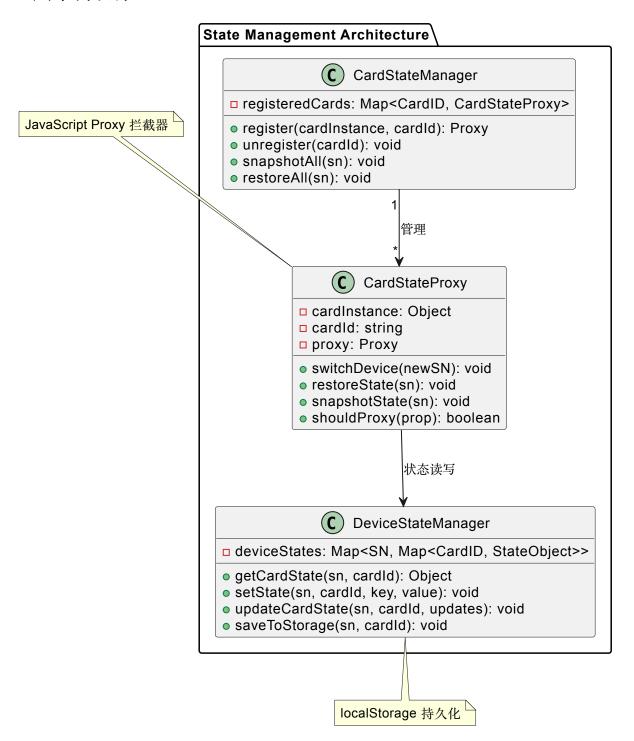


关键特性

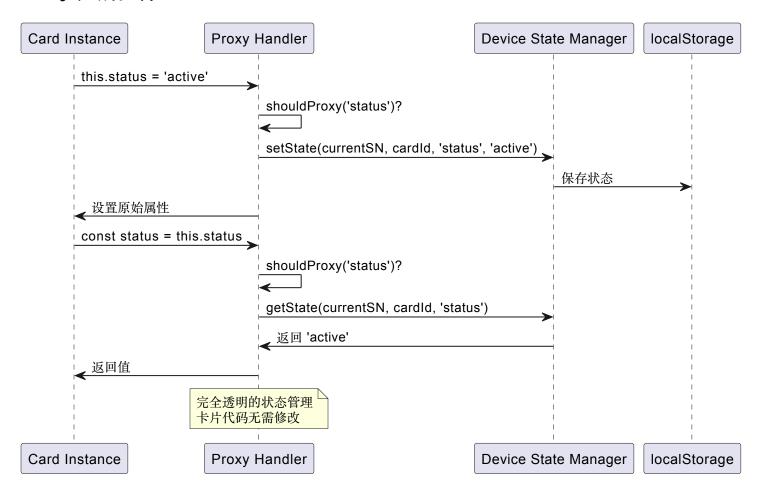
- 连接池机制:每个设备 SN 对应一个独立的 MQTT 连接
- 自动连接管理:设备切换时自动建立连接,设备离线时自动断开
- 连接复用 : 切换设备时保持其他设备的连接不断开
- 状态可视化 :设备切换器指示灯实时显示连接状态
- 容错机制:连接失败自动重试,最多3次

2. 零侵入状态管理系统

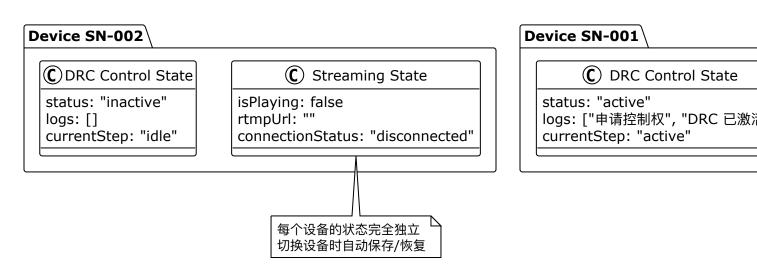
三层架构设计



Proxy 拦截机制

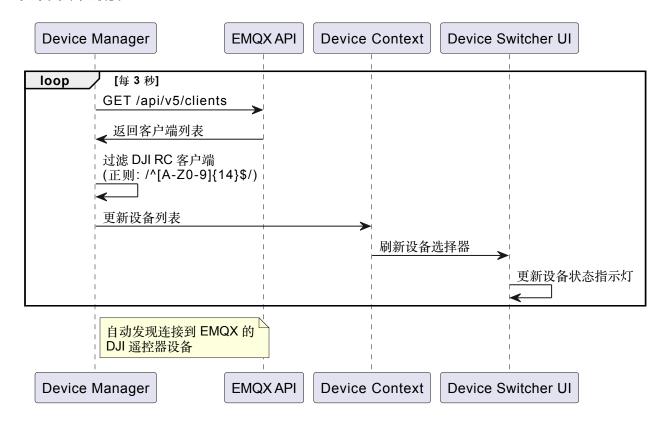


状态隔离原理



3. 设备管理系统

设备发现流程



■技术实现细节

Topic 服务层详解

服务调用 API

基于新的 Topic Service Manager '卡片开发者可以使用简化的 API 调用各种 DJI 服务 :

```
// 云端控制授权
await topicService.callCloudControlAuth(sn, userId, userCallsign);

// DRC 控制权申请
await topicService.callDrcService(sn, 'drc_mode_enter', { type: 'a' });

// 相机服务控制
await topicService.callCameraService(sn, 'camera_start_stream', { resolution: '1080p' });

// 通用服务调用
await topicService.callService(sn, 'wayline', 'wayline_upload', { file: data });
```

MQTT 主题结构

```
thing/product/{SN}/services # 服务控制命令
thing/product/{SN}/services_reply # 服务响应消息
thing/product/{SN}/drc/up # DRC 上行数据
thing/product/{SN}/drc/down # DRC 下行数据
thing/product/{SN}/state # 设备状态信息
```

标准化消息格式

所有服务调用统一使用标准化的 DJI 消息格式:

```
"method": "cloud_control_auth",
"data": {
    "user_id": "user123",
    "user_callsign": "PILOT001",
    "control_keys": ["flight"]
},
"timestamp": 1698000000000,
"tid": "uuid-transaction-id"
}
```

状态管理详解

多设备状态查询 API

新的 Global State Store 提供丰富的多设备状态查询能力:

```
// 获取多设备的指定卡片状态
const stateMap = globalStateStore.getMultiDeviceState(
  ['SN001', 'SN002', 'SN003'],
  'drcControl'
);
// 聚合多设备状态
const summary = globalStateStore.getAggregatedCardState(
  'streaming',
 { type: 'online_devices' },
 { mode: 'summary' }
);
// 订阅多设备状态变化
globalStateStore.subscribeToAllDevices(
  'cloudControl',
  (stateData) => {
    console.log('状态更新:', stateData);
 }
);
```

跨页面状态同步

基于 BroadcastChannel 的跨页面状态同步机制:

```
// 状态变化自动广播到其他页面
crossPageStateSync.broadcastStateChange('state_changed', {
    sn: 'SN001',
    cardId: 'drcControl',
    key: 'status',
    value: 'active'
});

// 监听远程状态变化
crossPageStateSync.registerHandler('state_changed', (data) => {
    console.log('远程状态变化:', data);
});
```

localStorage 键名规范

```
current_device_sn# 当前选中设备device_aliases# 设备别名映射device_state_{SN}_{CardID}# 设备状态数据mqtt_broker_host# MQTT Broker 配置mqtt_broker_port# MQTT 端口配置
```

状态序列化机制



- serialize(state): string
- deserialize(json): Object
- isSerializable(value): boolean

支持的类型:

- 基本类型 (string, number, boolean)
- 数组和普通对象
- 不支持函数 `DOM 元素 `循环引用

卡片集成模式 卡片集成流程

```
// Step 1: 导入管理器和服务
import cardStateManager from '@/shared/core/card-state-manager.js';
import topicService from '@/shared/services/topic-service-manager.js';
export class MyCardUI {
 constructor() {
   // Step 2: 定义状态属性
   this.status = 'idle';
   this.logs = [];
   this.config = {};
   this.init();
   // Step 3: 注册到状态管理器
   return cardStateManager.register(this, 'myCard', {
     debug: true // 可选: 调试模式
   });
 }
 init() {
   // Step 4: 监听状态恢复事件
   window.addEventListener('card-state-restored', () => {
     this.updateUI();
   });
 }
 // Step 5: 使用简化的服务调用
 async performAction() {
   const currentSN = window.deviceContext.getCurrentDevice();
   try {
     // 旧方式: 复杂的 MQTT 调用
     // const connection = window.mqttManager.getCurrentConnection();
     // const topic = `thing/product/${currentSN}/services`;
     // await connection.publish(topic, complexMessage);
     // 新方式: 简化的服务调用
     const result = await topicService.callCloudControlAuth(
       currentSN,
```

```
'user123',
    'PILOT001'
);

this.status = 'success';
    this.logs.push(`操作成功: ${result.message}`);
} catch (error) {
    this.status = 'error';
    this.logs.push(`操作失败: ${error.message}`);
}

this.updateUI();
}
```

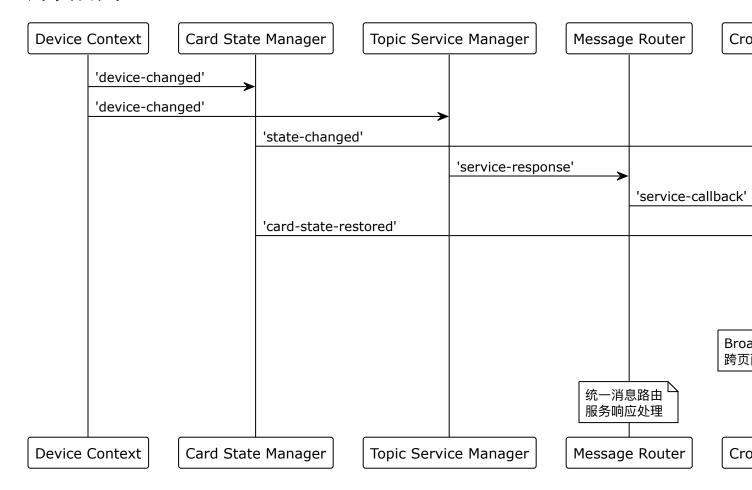
Dashboard 支持预备

新架构已预备 Dashboard 页面支持'可轻松创建多设备聚合视图:

```
// Dashboard 页面可以使用的 API
const dashboardView = multiDeviceStateViewer.createDashboardView(
  ['SN001', 'SN002', 'SN003'],
   cardTypes: ['drcControl', 'streaming', 'cloudControl'],
   aggregationMode: 'summary',
   includeOffline: false
 }
);
// 订阅多设备状态更新
multiDeviceStateViewer.subscribeToAllDevices(
  'drcControl',
  (updateData) => {
   // 更新 Dashboard UI
   updateDashboardDisplay(updateData);
 }
);
```

事件驱动通信

全局事件体系



事件类型

- service-response-received: Topic Service 服务响应事件
- message-routed: Message Router 消息路由事件
- cross-page-state-sync: 跨页面状态同步事件
- multi-device-state-updated:多设备状态更新事件
- dashboard-view-refresh: Dashboard 视图刷新事件

Topic 服务层优化

• 服务调用缓存:常用服务模板缓存 '减少重复构建开销

- 消息路由优化 :基于正则表达式的高效主题匹配
- 批量服务调用:支持批量服务请求 '减少网络往返
- 响应超时管理:智能超时控制和重试机制

连接池优化

- 惰性连接:只有当设备被选中时才建立 MQTT 连接
- 连接复用 :设备切换时保持其他设备连接活跃
- 智能清理:设备离线时自动断开连接,页面卸载延迟1秒清理
- 连接健康检查 :定期检查连接状态 ,自动重连失效连接

状态管理优化

- · 最小化 Proxy 开销 :只代理需要跨设备保持的属性
- 批量状态更新 :GlobalStateStore 支持批量状态操作
- 状态聚合缓存 :多设备状态查询结果缓存
- 跨页面同步优化 : BroadcastChannel 消息防抖和合并
- 内存管理 :限制状态对象大小 '防止内存泄漏

UI 渲染优化

- 事件防抖 :设备切换时批量更新 UI
- 懒加载 :卡片按需初始化和渲染
- 虚拟滚动 :长列表数据《如日志》采用虚拟滚动
- · Dashboard 视图优化 : 多设备视图懒加载和增量更新

● 安全考虑

MQTT 安全

- 认证机制 :用户名/密码认证
- · 客户端 ID 管理 :格式 station-{SN} 防止冲突
- 权限控制 : 限制订阅/发布主题范围

数据安全

- 本地存储加密 : 敏感配置信息加密存储
- · 输入验证:MQTT消息内容验证
- XSS 防护 :用户输入内容转义处理



∠ 监控与调试

系统监控指标

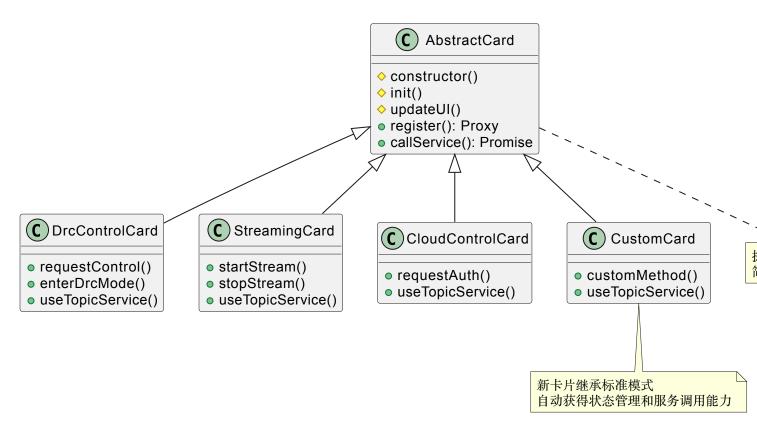
```
// 连接池统计
window.mqttManager.getStats()
// { total: 3, connected: 2, connecting: 1, error: 0 }
// 状态管理统计
window.cardStateManager.getStats()
// { registeredCards: 5, deviceStates: {...} }
// 全局状态存储统计
window.globalStateStore.getStats()
// { subscriptions: 3, changeListeners: 2, deviceStateStats: {...} }
// Topic 服务管理器统计
window.topicService.getStats()
// { activeSubscriptions: 8, responseHandlers: 12, messagesSent: 156 }
// 跨页面同步统计
window.crossPageStateSync.getStats()
// { knownPages: 2, syncEnabled: true, messageHandlers: 6 }
// 设备上下文信息
window.deviceContext.getSummary()
// { currentDevice: 'SN001', devices: [...] }
// 多设备状态查看器统计
window.multiDeviceStateViewer.getStats()
// { subscriptions: 4, cachedDevices: 3, viewCallbacks: 2 }
```

调试工具

- 状态查看器 : 实时查看所有设备状态和聚合数据
- · 连接监控器 · MQTT 连接状态可视化
- 服务调用追踪器 :Topic Service 调用链追踪
- 消息路由分析器 : Message Router 路由路径分析
- 跨页面同步监控 : Broadcast Channel 消息流监控
- 日志系统 :分级日志输出 '支持过滤和搜索
- 性能分析:状态读写性能统计和 API 调用耗时
- · Dashboard 视图调试器 : 多设备聚合视图状态检查

◎ 扩展性设计

新卡片集成《简化版》



Dashboard 扩展能力

新架构为 Dashboard 页面开发提供了完整的扩展支持:

```
// Dashboard 页面示例代码
import { multiDeviceStateViewer, VIEW_MODES } from '@/shared/core/multi-device-state-view
import { globalStateStore, STATE_QUERY_TYPES } from '@/shared/core/global-state-store.js'
// 创建多设备视图
const dashboardData = multiDeviceStateViewer.createDashboardView(
  [], // 空数组表示所有设备
    cardTypes: ['drcControl', 'streaming', 'cloudControl'],
   aggregationMode: 'summary',
   includeOffline: true
 }
);
// 配置视图选项
multiDeviceStateViewer.setViewConfig({
  mode: VIEW_MODES.GRID,
  sortBy: 'last_updated',
 filterBy: 'online'
});
// 订阅实时更新
multiDeviceStateViewer.subscribeToAllDevices(
  'drcControl',
  (updateData) => {
    console.log('DRC 状态更新:', updateData);
   refreshDashboardView();
 }
);
```

协议扩展

- 多协议支持 'WebSocket 'TCP 'UDP
- 消息格式 :JSON `Protobuf `自定义二进制
- · 认证方式 :JWT `OAuth `证书认证
- 服务发现:支持动态服务注册和发现

Topic Service 扩展

新的 Topic Service 层支持灵活的服务扩展:

```
// 扩展新的服务类型
topicService.registerServiceType('wayline', {
   topicTemplate: 'thing/product/{sn}/wayline',
   responseTemplate: 'thing/product/{sn}/wayline_reply',
   defaultTimeout: 30000
});

// 调用扩展服务
await topicService.callService(sn, 'wayline', 'upload_mission', {
   missionFile: base64Data,
   missionType: 'survey'
});
```

■ 部署架构

系统部署图



If you like PlantUML you may support us! http://plantuml.com/patreon



```
PlantUML 1.2025.4
[From string (line 8)]
@startuml
... (skipping 17 lines)
package "Production Environment" {
package "Web Server" {
  component "Nginx" as nginx {
   + 静态文件服务
       Error? (Assumed diagram type: class)
          If you like PlantUML you may support us!
```



http://plantuml.com/patreon



/ 测试策略

单元测试

• 状态管理:Proxy 拦截逻辑测试

· 连接池:MQTT连接生命周期测试

• 工具函数 : 配置解析 `消息序列化测试

集成测试

• 端到端流程:设备切换完整流程测试

• 并发场景:多设备同时连接测试

• 异常处理:网络断开`重连恢复测试

性能测试

• 连接数压测 : 大量设备并发连接测试

• 状态切换性能 : 设备快速切换响应时间

• 内存使用:长时间运行内存泄漏检测

▶ 未来规划 (更新版)

短期目标 (1-3 个月)

$oldsymbol{\checkmark}$	Topic Service 层实现(服务调用简化)
$\sqrt{}$	状态管理系统(多设备状态查询)
$\sqrt{}$	跨页面状态同步(BroadcastChannel)
$\sqrt{}$	Dashboard 预备架构(多设备视图支持)
	状态管理系统优化、状态压缩`版本管理`
	MQTT 连接池性能提升(连接复用优化)
	监控体系完善(实时指标面板)

中期目标 (3-6 个月)

☐ Dashboard 页面实现(基于现有架构)

多协议支持、TCP MQTT `UDP`
云端状态同步(多客户端状态共享)
插件化架构(第三方卡片开发)
Topic Service 扩展(动态服务注册)
性能监控优化(实时性能指标)

长期目标 (6-12 个月)

□ 分布式部署支持 (多地域容灾)
□ AI 辅助飞行(智能路径规划)
□ 虚拟现实集成(VR 飞行体验)
□ 机器学习集成(自动飞行优化)
□ 区块链集成△飞行数据可信记录~

▶ 技术栈总结

前端技术

框架 [:] Astro 4.15 (SSR)
 样式 [:]Tailwind CSS 3.x

• JavaScript : ES2022, TypeScript

• 通信 [:]MQTT.js 5.14.1 (WebSocket)

状态管理

• 核心 [:]JavaScript Proxy API + Global State Store

• 多设备支持:状态查询、聚合、订阅机制

• 跨页面同步 : BroadcastChannel API

· 持久化:localStorage + 状态序列化

• 事件 : CustomEvent API + 消息路由

Topic 服务层

• 服务管理 :TopicServiceManager + TopicTemplateManager

• 消息路由 : MessageRouter + 基于正则的主题匹配

• 响应处理:异步回调 + Promise 链

• 错误处理:统一异常处理 + 重试机制

Dashboard 预备架构

· 多设备视图 : MultiDeviceStateViewer

• 视图模式:网格 `列表 `摘要 `详细视图

• 实时更新:状态订阅 + 自动刷新

• 数据聚合 : 统计 `摘要 `合并模式

工程化

・ 构建 [:]Vite + Astro

・ 包管理 [:]pnpm

• 代码质量 :ESLint, Prettier

· 版本控制 :Git

基础设施

MQTT Broker ¹ EMQX 5.x

Web Server ¹Nginx

• 监控: Prometheus + Grafana

• 缓存[:]Redis

┗联系信息

项目维护者 :DJI Ground Station 开发团队

技术支持:请参考项目 README 或提交 Issue

文档版本:v2.0.0

最后更新 :2025-01-17

和 Dashboard 预备架构的核心实现。系统采用现代 Web 技术栈'实现了高性能`高可用的多设备管理能力。