## 王烁亲述 你好,我是王烁。 无论喜欢不喜欢,今天的世界正在重新 进入力量平衡(Balance of Power)。 这一讲,我跟你讲讲力量平衡的世界是 怎么样的。这个无须预测,回顾就好了。 历史绝大多数时候都是在力量平衡的统 治之下,它一点也不新鲜,尤其是对中 国人。它是中国人比较熟悉,学习也相 当充分的一种游戏。 最著名的力量平衡游戏,发生在战国时 期。 战国拉开帷幕, 所有人看到的都是同一 幅场景,也都一起调校到了豺狼模式。 春秋大哥模式 豺狼模式好理解。春秋战国之分界,就 是三家分晋,赵、魏、韩三个家臣做大, 把晋国给分掉了。

晋国与周朝同姓,是周朝分封一等一的

大诸侯,其家臣把主君干掉,把其封国

给分了,周王也只好追认事实。不追认

也没办法,实力说话。礼坏乐崩,于此为

打仗。他跟楚国会战时,楚军渡河一半

时不出击, 楚军未列好阵不出击, 非要

等楚军列阵完毕后再出击, 结果他战死

虽说春秋无义战,但春秋时期确实还有

春秋五霸,那个霸字,原来是伯,伯的意

思就是大哥。春秋五伯,就是春秋时期

序这件事,面子很大,但容易被人搭便

汲取五伯教训,战国新君主们玩的是另

一种游戏, 吞并与反吞并。没有谁觉得

当大哥本身有多了不起,他们对周朝的

在吃掉或者被吃掉的严酷环境中,一切

计算都围绕着权力,而权力的上升与国

土的扩张、战士的增加是一回事。所谓

去咬谁,你的后方和侧翼就暴露在其他

齐楚燕韩赵魏秦,纵向自今天的河北到

湖南,横向从陕西到山东,划下了一个

贵族之间的争端解决机制, 彻底变成了

举国模式驱动下的国家对抗, 迸发出巨

豺狼面前。所以,你必须拉帮结派。

车。最终,大哥模式被扫下了舞台。

28 战国时代: 豺狼法则

进入课程 >

30天认知训练营 · 2020

28 战国时代: 豺狼法则

12:53 11.8 MB

## 甚。旧秩序下的旧道德,荡然无存。 那些没有迅速切换到豺狼模式的大人 物,早已出局。比如曾经是春秋五伯之 一的宋襄公,还用贵族之间的默契礼仪

了。

的五个带头大哥级诸侯。他们相继而 起,在周王东迁丧失实际权力之后,以 自己为核心,担当维系天下秩序的责 任。齐桓公、晋文公、楚庄王、秦穆公, 还有刚说的这位宋襄公。五伯尤以齐桓 公为代表,九合诸侯一匡天下。维护秩

战国豺狼模式

血缘政治伦理完全脱敏。

旧秩序的不少遗存。

战国七雄,就是战国七匹狼。 豺狼们看到的沙盘推演是一模一样的。 战国本质上是所有人对所有人的战争, 但在时机不成熟的时候你就这么干,无 非是第一个被其他豺狼消灭掉而已。你

## 十字。秦在西方,齐在东方,从北而南是 燕、韩、魏、楚。 七匹狼之中,秦国最强,商鞅变法创造 了那个时代的国家总动员模式,全国只 剩三种人:军人、农民、官吏,将战争从

大的能量,将秦从西陲边缘国家一举提 升到问鼎天下的第一强国。秦国还拥有 地缘优势,关中险固,天然堡垒,最不用 担忧两面作战。 关东诸国实力不平均,楚国最强,且没 有一个不面临两面乃至多面作战的风 险。东面的齐与燕、赵、魏、楚接壤,南

面的楚与秦、魏、齐接壤, 北面的燕与

齐、赵接壤。韩、赵、魏更不用说,处于 中心地带, 四战之地。 第一大国秦国的持续崛起,塑造了战国

的基本战略竞争格局: 合纵还是连横, 后世称之为纵横术。合纵就是关东六国 联盟制衡秦国,连横就是秦国在六国中 打入楔子,拉拢盟友,在地图上前者为 纵后者为横。

站在六国的立场上,用现代政治学的视 角看过去, 合纵就是搞平衡, 相对弱的 六国联手制衡那个有可能一统天下的最 强国;连横就是事大,英文是

bandwagoning,弱国舔狗强国,以免于 被其首先吞噬,至于将来怎么样,将来 再说。

此事对秦国也丝毫不轻松, 站在秦国的 立场上,能不能用连横打破合纵,一样 攸关生死,秦国再强也无力独抗天下, 各个击破又太容易被看穿。怎么办?

秦王忧心国事, 夜不能寐, 叫来策士张 仪。你讲讲怎么打破东方六国对秦的封 锁?特别是齐国和楚国,他们在六国中

法。

张仪拜见楚王,提出一个方案:秦国想 要攻打齐国,但怕楚国干预,所以希望 楚国跟齐国断绝关系。为此,秦国愿意

割地六百里。

破封锁联盟。

秦国想要攻打齐国吗? 当然想。秦国非

得攻打齐国吗? 完全不。打哪个国家都

行的,最主要是要离间齐楚两大国,打

楚王大喜,同意,然后对臣下炫耀自己

是个交易天才。他认为这事有三大好

一层,这事可不止一层。秦国之所以要

割地给楚国,是因为楚国和齐国联手。

如果楚国为了六百里地跟齐国断绝关

系, 楚国反而会成为被孤立一方。到那

时,秦国为什么还要把地割给被孤立的

那一方? 进一步说, 秦国一旦反悔, 大王

一定会跟秦国起纠纷。本来我们跟齐国

加起来是二比一,因为这宗交易搞不好

要变成一比二。最后来的不是土地,而

楚王马上派出使者去齐国断交,第一批

还没回来,急得不行,又派出第二批使

者去。然后派人去秦国接收六百里土

地,结果张仪不理他。楚王反思是不是

我做得还不够彻底,就派了一名勇士去

齐国, 当廷辱骂齐王。齐楚交恶绝对无

张仪这才出现,指给楚国接收官员看,

从这里到那里都是我的地,总共六里

地, 请接收。楚人说, 我来接收六百里,

没听说过六里。张仪说,我只有六里地,

楚王受骗,大怒,要跟秦开战。策士陈轸

又提醒他:这时候千万别跟秦开战。我

们已经把齐国得罪惨了,再向秦国兴师

问罪,等于亲手把齐、秦推到一起。楚国

只剩下一个选择,反正齐楚联盟已经没

有了,我们不如忘掉张仪的欺骗,跟秦

联手攻齐。从秦国那里没有拿到的东

确实,针对秦国的封锁联盟已破,秦国

已经获得了战略胜利,就是赢多赢少的

问题。楚国则还有机会用一场战术上的

突然转向,来挽回一些损失,至少不是

楚王听不进去,被怒火驱动,举兵伐秦。

同样是玩纵横游戏,秦王、楚王、张仪、

陈轸,他们本质上都是战国新人类,不

被道义所束缚, 盟友随时可以背叛出

卖,只要价格合适;王者阶层的尊严也

可以踩在脚下,只要价格合适就派人不

远千里去当面辱骂; 承诺当作放屁, 哪

怕是对大国之君当面许下的承诺。在纵

横家当道的时代要成事,就得这么豺狼

这里面惟一不合格的是楚王。他贪婪狠

恶是够的,但冷静计算不够。

∠写留言,与作者互动

他遇到的是齐秦联兵,大败。

走向完全的灾难。

属性。

西,到齐国那里取。这样还不算全输。

楚王不高兴: 你不许说话。

子门下的同学苏秦则是合纵策略的总设 计师。战国时代有许多类似的传奇。

势力最强,彼此关系又最好。要是能打 破齐楚核心, 封锁就破解了。 张仪说,派我去楚国,我在那边想想办 张仪是连横策略的总设计师, 他在鬼谷

处: 不出一兵一卒就得地六百里, 削弱 了东方传统大国齐国, 还跟新兴大国秦 国搞好了关系。得分,得分,得分。完 美! 楚国策士陈轸提醒他,大王你只算到了

是灾祸。

可挽回了。

你们听错了吧。