

功成万骨枯的竞争。要玩这些，够好是不行的，差一丝都不行，差一丝现在就失败，没有机会考虑将来怎么避免失败。环境越是赢家通吃，你越没有条件为应对环境变化留下余地。环境随时翻脸将你打倒，你明知这些，但身在局中，还是只能跟庄。

如果你是“够好就行”，早早识别那些赢家通吃的游戏，躲着他们。

### ——◆ 本讲小结 ◆——

总结一下，这一讲，我告诉你两件事：

第一个，你要做看起来对当下无用但又是价值的事，这会增加你应对未来变化的能力。

第二个，我教给了你一种决策逻辑，“够好就行”。

这一讲的灵感，来自司马贺的自传，《科学迷宫里的顽童与大师：赫伯特·西蒙自传》（Models of My Life, by Herbert Simon），推荐给你。

### ——◆ 思考题 ◆——

我给你留一个思考题：

哪些行业、事业、领域是赢家通吃的？哪些是“够好就行”的？

欢迎你在留言区举例，与我探讨。

下一讲，我们继续在个人这个维度探索，我跟你聊聊，如何打磨思维。我们下一讲见。

划重点

添加到知识账本

1.做无用的事，可以是和他人一对一漫谈，也可以是用整块时间做自己感兴趣的事。2.人生没有最优解，大部分领域“够好就行”。3.但体育、艺术、战争这些领域，头部吃全部，只能争当第一。



30天认知训练营·2019

版权归得到APP所有，未经许可不得转载

留言精选

写留言

点击加载留言

Aa  
字号

写留言

0

请朋友读