

30 新媒体政治十大关系



30天认知训练营 · 2020

今天

[进入课程 >](#)



30 新媒体政治十大关系

11:53 10.89 MB



王烁亲述

你好，我是王烁。

这一讲，我们讲碎片化时代的政治动力学。

先强调下所谓政治，如同我在上一次“认知训练营”里所说，指的是广义政治，就是一切要由实力对比，而不是只要对照规则就能解决问题的游戏。也就是说，处处皆政治。传统上的政治精要就是要实现以多打少，朋友要多多的，敌人要少少的，即所谓统战，但碎片化时代的打法有了新面相。

（课程链接：[规则：创新必须讲政治](#)）

社交媒体兴起，使真实权力发生从来没有过的重新分布。过去，有些地方一人一票，有些地方不是一人一票，但不论在哪里，向来使用的是什么模板，游戏都在重新洗牌。社交媒体上总是一人一个声音。

如果说普选制政治，终结了传统意义上的君权神授型精英，使代议制精英兴起，那么社交媒体时代使得代议制精英极为不适。社交媒体扫除中介，正在造就直通车精英——无论有没有选举，声音就是权力。它带来一个副产品，权力表现得进一步粗鄙化。

所有权力说到底都有粗鄙一面，但从前总要把粗鄙藏起来。现在不然，直通车型的精英一个比一个粗鄙，一个比一个自豪地将粗鄙展示给所有人看。权力来源的分布变了，来源越直接越分散，它就表现得越粗鄙。

新世界地图

在一人一个声音的粗鄙新世界里，直接收集、凝聚权力，你得知道新世界的地形图。

我们先来看大盘：

第一，声音极为分散。

发声的成本与发声的人数成反比。社交媒体使得发声成本变得如此之低，于是有能力发声的人变得空前的多。

一部政治史就是发声人群逐步扩大的历史。古代只有贵族能发声，后来有产者也能发声，再后来专业技能人士也能发声，再后来妇女也能发声，最后是所有成年人理论上都能发声，实际上则是通过一层层的代表替他们发声。

今天通过社交互联网，每个有手机和社交媒体账号的人都能直接发声，发声群体空前扩张，不再需要代表来中介。每个人都在抢话，抢着说别人没说到的话，如果别人都说过了，那么就抢着把它说得更坚决。于是在任何重要议题上，都创造了完整且强烈的意见光谱，从最左到最右都有。在任何问题上都无法形成共识，因为没有谁有能力整合整个舆论场。

第二，事实既重要，又不是绝对重要。

事实当然是重要的，因为社会总的来说还愿意相信事实是一切的基础，偏离事实太远太久，空中楼阁总要垮塌。

但事实又不总是绝对重要的，因为事实从来不绝对，公认为事实的东西，总是以社会共识为前提。如果社会在一切问题上都不存在共识，也不存在寻求共识的默契，那么事实也就不存在了。

任何一件事，只要有人愿意，就有能力把水搅浑，而社会这么大，总有人愿意搅这浑水。社交媒体上所有重要问题，都是今天一个定论，明天一个翻转，后天再翻转回来。没有锚以后，社会表面上是一个社会，其实是并排的无数回音壁，各在各的回音壁里，听各自的回音。此亦一是非，彼亦一是非。

第三，极端永存。

极端永存，因为无论多极端的的声音，在社交媒体的无尽散沙化空间里，都能找到属于自己的那个回音壁。你从朋友那里所学到的，其实是从朋友那里辗转回来的你自己的看法。

有个故事说，有人嫌天堂太挤，于是宣传地狱发现了石油，大家都往地狱跑，这个人也跟着跑，一问为什么，回答道：大家都信，搞不好是真的呢？

这就是传说中的，向朋友学习最终变成被回音壁支配：空间那么大，人那么多，无论多小的线索，都能凭空聚合出足够丰盛的土壤，自我供养。传统社会中，边缘声音会枯萎死掉，社交媒体时代的边缘声音永保健康。无他，同声相应，同气相求的成本高低不同。

第四，一切皆站队。

社交媒体是直接媒体，扫荡中介，一方面让你与其他人直接相对，另一方面因为这种直接相对，所有互动方式聚拢成一种，就是投票。

投票表面上投别人，实际上是投自己，动员与自我动员融为一炉。明星崇拜叫作饭圈，不同的饭圈之间必须要battle。销售不叫销售叫带货，买卖成为依附于网红与“粉丝”之间情感互动的附带行为。

基于真实的或表演出来的情感，用动员体制聚拢商业、文化、社交中的林林总总，因此将一切都抹上一层，或深或浅的政治色彩。不要说你不讲政治，站队就是政治。哪个饭圈不站队？

新媒体政治的打法

明白了形势，那你应该有什么样的打法呢？

第一，稳住基本盘，远比争取对立面重要。

社交媒体时代，政治动力学的关键是寻找同路人，而不是争取敌人。能把敌人争取过来固然好，但这事太难，成本太高。转化一个敌人，远远没有寻找一个朋友成本低。社交媒体空间多有利于找到朋友，就有多不利于转化敌人。更何况，就算能转化一个敌人，很可能同时会创造新的敌人。

社交媒体空间的极度碎片化，使得你哪怕只是轻轻调整下站姿，就会要么左边要么右边，碰到另一群已经设定好站姿的人们。得一人，失两人，不符合社交媒体时代的动力学。明星不能动人设，也是这个原因。

所以，**社交媒体时代，最重要的是创建并稳住基本盘，有基本盘的玩家不会被真正打倒。**

第二，别想着团结大多数，团结大多数的结果，就是谁也团结不了。

团结大多数，今天的名字叫作投机，四面八方左中右的批评会呼啸而至。你无力反驳，因为你去团结大多数的所作所为，看起来像投机，听起来像投机，闻起来也像投机，你就是在投机。

在不同意见多如牛毛，且每个意见都在强力搏出位的时代，做坏事都可能有人给你说话，唯独投机绝对没人为你说话。

第三，人设宁鲁棒（robust）勿完美。

鲁棒的意思就是反脆弱，经得起打击。没人经得起全方位人肉。但只要你想出头，则一定有全方位无差别的人肉攻击在前方等着你，全民皆侦探，翻你历史旧账，追溯还没有时效。

面对这场炼狱，你赢是赢不了的，躲是躲不开的，关键是能抗得住。抗打击是第一位的，还因为只要你不倒下，肯定会有一天轮到你赢，因为同样的炼狱在等着你的每一个敌人。

再具体讲讲什么是鲁棒：一技有特长，混身是破绽，就是鲁棒。你把人设定在白莲花，那就一点不鲁棒，一粒微尘都能打垮你，因为你不能有瑕疵。你的人设要是定成我撒谎，我贪财，我好色，但我就是要让美国重新强大起来，那就没什么能击倒你，却有可能遇到那些把你抬上铁王座的人民。

第四，绝不能认错。

抗住的第一大要素就是绝不认错，哪怕明明白白是你错。

不认错就总还有得救，总有一天能等到剧情反转。哪怕做错被抓现行，那也不是世界末日。就算压力好似泰山压顶，

写留言，与作者互动

26

98