# Anleitung zur Durchführung des Cross-Testings für das Projekt "Kleinreparaturen"

Diese Anleitung beschreibt die Schritte zur Initialisierung der "Kleinreparaturen" Web-Anwendung., die als .jar Datei vorliegt und über http://localhost:8080/erreichbar ist.

#### Vorbereitungen

- 1. **Java Runtime Environment (JRE) installieren:** Stellen Sie sicher, dass das JRE auf Ihrem System installiert ist. Laden Sie es ggf. von der offiziellen Java-Website herunter.
- 2. .jar Datei extrahieren: Extrahieren Sie die erhaltenen Dateien in ein Verzeichnis Ihrer Wahl.

#### Starten der Anwendung

- 1. Kommandozeile öffnen: Öffnen Sie die Kommandozeile (cmd) auf Ihrem System.
- 2. **Zum Verzeichnis der .jar Datei navigieren:** Wechseln Sie in das Verzeichnis, in dem sich die .jar Datei befindet.
- 3. **Anwendung starten:** Starten Sie die Anwendung mit dem folgenden Befehl: java -jar Kleinreparatur.jar Die Anwendung sollte nun starten und unter http://localhost:8080/erreichbar sein.

### **Zugriff auf die Anwendung**

- 1. Webbrowser öffnen: Öffnen Sie einen Webbrowser Ihrer Wahl (z.B. Chrome, Firefox).
- 2. **Anwendung aufrufen:** Geben Sie in die Adressleiste des Browsers die URL http://localhost:8080/ ein und drücken Sie Enter.

# Anmeldung

- 1. Login-Seite öffnen: Auf der Startseite der Web-Anwendung finden Sie ein Login-Formular.
- 2. **Anmeldeinformationen eingeben:** Verwenden Sie die folgenden Anmeldedaten, um sich einzuloggen:
  - Name: ManagementLead
  - Password: 123
- 3. **Einloggen:** Klicken Sie auf die Schaltfläche "Login" oder drücken Sie Enter, um sich anzumelden.

## **Durchführung des Cross-Testings**

- 1. **Funktionen der Anwendung testen:** Testen Sie alle Funktionen der Anwendung gemäß des Pflichtenhefts gründlich, um sicherzustellen, dass sie wie erwartet funktionieren. Stellen Sie sicher, dass alle Seiten korrekt geladen werden und alle Interaktionen reibungslos ablaufen.
- 2. **Mehrere Browser und Geräte verwenden:** Führen Sie das Testing in verschiedenen Webbrowsern (z.B. Chrome, Firefox, Edge, Safari) und auf verschiedenen Geräten (Desktop, Tablet, Smartphone) durch, um sicherzustellen, dass die Anwendung plattformübergreifend funktioniert.
- 3. **Fehler und Auffälligkeiten dokumentieren:** Notieren Sie alle Fehler, Auffälligkeiten oder Unstimmigkeiten, die während des Testings auftreten, und berichten Sie diese an das Entwicklungsteam.