

레이아웃 템플릿 / 라이프사이클 / 컴포넌트

### // \_document.js //

- /pages/\_document.js 에 생성
- 기본 Document 클래스를 확장하는 커스텀 클래스 형태로 제작
- 웹 사이트 전체를 감싸는 템플릿 역할 수행
- <head> 태그 내에 필요한 내용들을 선언할 수 있음
- Head, Main, NextScript 컴포넌트를 반드시 포함해야 함

// <Head> //

- \_document 를 생성할 때 가장 유용하게 사용되는 기본 컴포넌트
- \_document 안에서 선언시에는 'next/document' 패키지 사용 import { Head } from 'next/document';
- 다른 페이지에서 사용시에는 'next/head 패키지 사용 import Head from 'next/head'
- \_document 에서 선언되면, 각 페이지에서 부분 재정의 가능

### // 기본 형태 //

```
import Document, { Head, Main, NextScript } from 'next/document';
export default class CustomDocument extends Document {
  render() {
    return (
      <html>
        <Head>
        </Head>
        <body>
          <Main/>
          <NextScript/>
        </body>
      </html>
    );
```

## // Head 재정의 //

```
// Home.js
import Head from 'next/head';
class Home extends Component {
  render() {
    return (
      <div>
        <head><title> 페이지 제목</Title></Head>
      </div>
```

#### // Head 에서 재정의 하는 것들//

- SEO를 위한 title, meta 태그
- open graph 태그
- 특정 페이지에서만 필요한 스크립트 혹은 스타일시트

#### // 라이프 사이클 //

- 생명 주기
- 처음 생성되어 메모리에 올라가고, 화면에 표시되고, 표시가 제거된 후, 메모리에서 사라지는 일련의 과정
- 라이프 사이클 중간 중간의 특정 이벤트를 활용

#### "Render Phase"

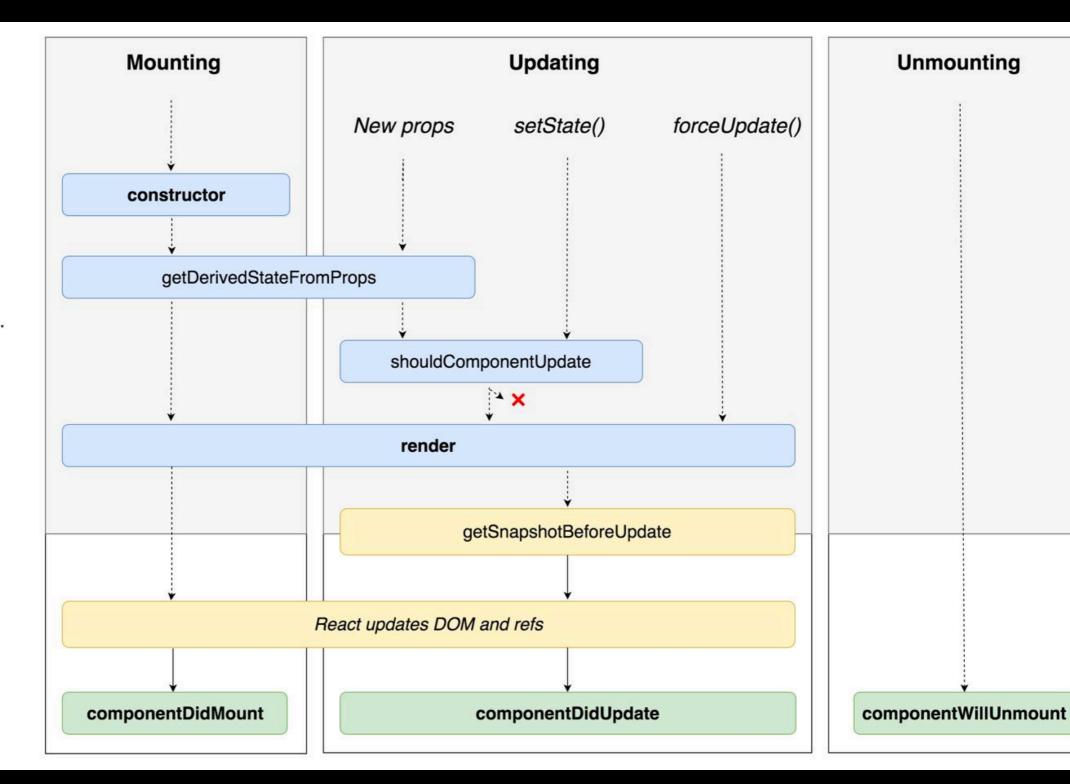
Pure and has no side effects. May be paused, aborted or restarted by React.

#### "Pre-Commit Phase"

Can read the DOM.

#### "Commit Phase"

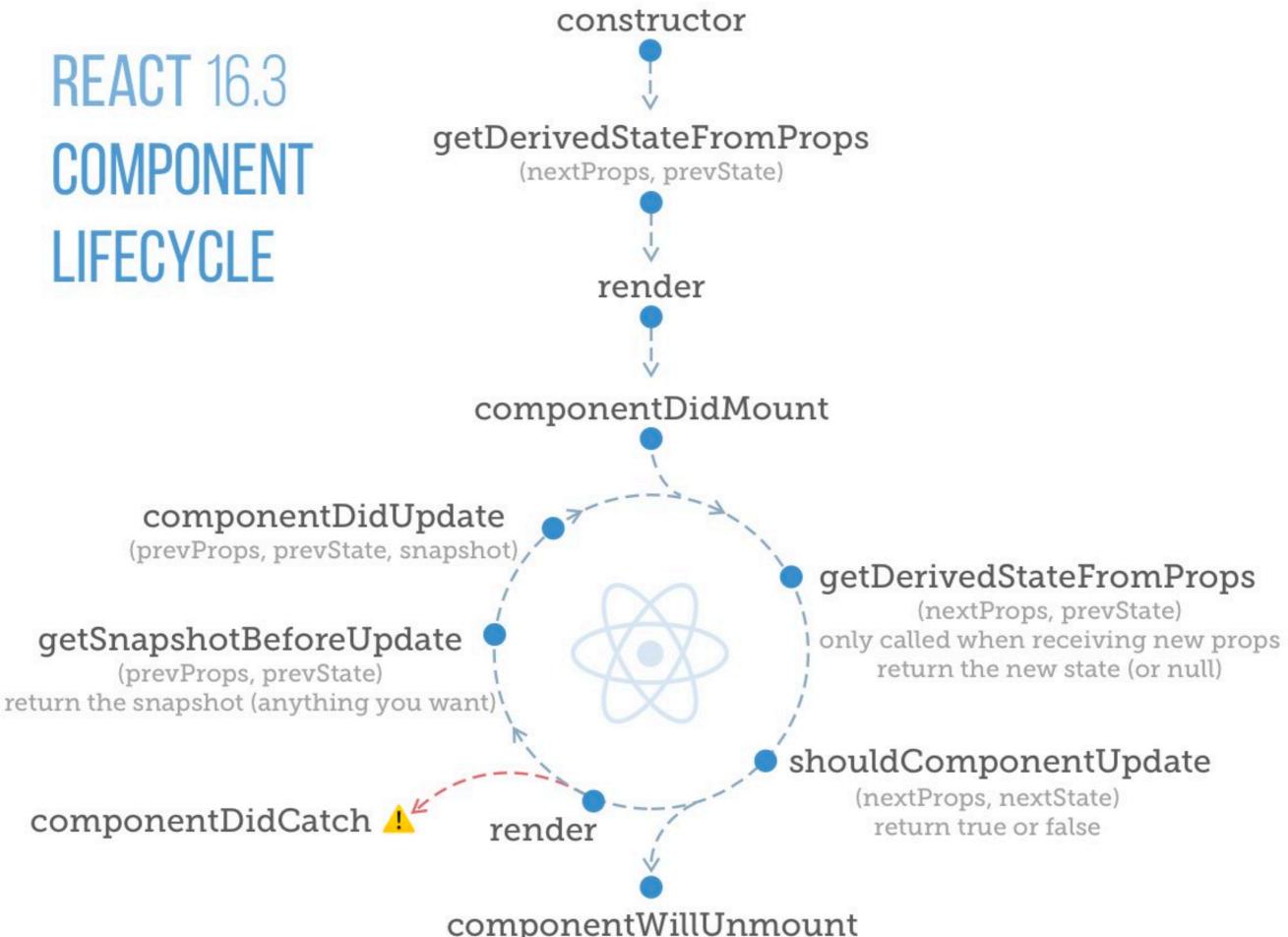
Can work with DOM, run side effects, schedule updates.



**Unmounting** 

# **REACT** 16.3 COMPONENT LIFECYCLE

(prevProps, prevState)



componentWillUnmount

## // 주요 이벤트 //

- constructor 객체가 생성되는 순간
- componentDidMount 요소가 화면에 표시된 직후
- shouldComponentUpdate 업데이트 할 요소가 있을 때 (렌더 하기 직전)
- componentWillUnmount 화면에서 제거되기 직전

### // getInitialProps //

- next.js 에만 있는 라이프 사이클
- pages 디렉토리 하위의 클래스에서만 사용 가능
- 백엔드에서 동작하는 이벤트
- 이 시점에서 API 등을 이용해 데이터를 가져오면 서버사이드 렌더 링 결과에 반영 가능
- static 으로 선언해야 하며 async 함수로 선언해야 함
- 이 함수가 return 하는 오브젝트가 this.props 가 됨

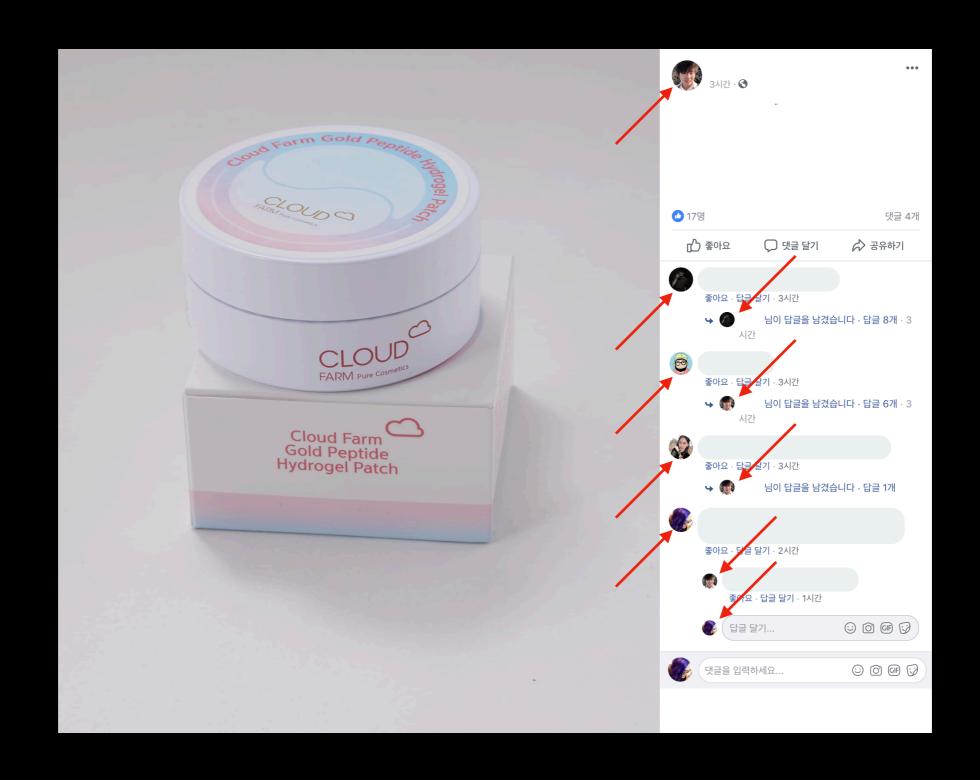
# // 사용예 //

```
class Custom extends Component {
  static async getInitialProps({ req }) {
    let userAgent = '';
    if( req ) { // http request 가 존재하는지 여부
     userAgent = req.headers['user-agent'];
    else {
     userAgent = navigator.userAgent;
    return { userAgent }
  render() {
    return <div>Hello, { this.props.userAgent }</div>
```

#### // 커스텀 컴포넌트 //

- 반복적으로 사용되는 요소를 컴포넌트로 만들어서 분리
- 코드 간결화, 높은 재사용성, 수정 용이성 증가
- props 활용: 부모 요소가 자식 요소에게 넘겨주는 데이터

# // 커스텀 컴포넌트 //



## // props //

- HTML의 attribute 와 같은 형태
- 문자열로 전달할 수도 있고, 데이터를 바로 전달할 수도 있다
- 문자열을 전달시엔 쌍따옴표( " ) 를 이용
- 데이터를 전달할 땐 중괄호( {} ) 를 이용

## // 사용 형태 //

```
// props 가 없이 쓰임
<ProfileImage/>
// size 라는 props 로 "100" 전달
<ProfileImage size="100"/>
// 숫자 형식을 그대로 넘기고 싶다면 { } 이용
<ProfileImage size={ 100 }/>
<ProfileImage url="..."/>
<ProfileImage url={ "..." }/>
```

### // 컴포넌트 만들기 //

```
class ProfileImage extends Component {
 state = {}
 constructor( props ) {
    super(props);
   this.state.width = this.state.height = props.size || 200;
    this.state.url = props.url || 'https://placeimg.com/200/200/animals';
 render() {
    const style = {
     width: this.state.width,
     height: this.state.height,
     backgroundImage: `url( ${this.state.url} )`,
    return (
     <span style={ style }/>
```

#### // 컴포넌트 사용하기 //

```
import ProfileImage from '../components/ProfileImage';
class Page extends Component {
 render() {
    return (
      <div>
        <ProfileImage/>
        <ProfileImage size={ 150 }/>
        <ProfileImage size={ 100 }/>
        <ProfileImage url="https://placeimg.com/300/300/animals"/>
        <ProfileImage url="https://placeimg.com/400/400/animals"/>
        <ProfileImage url="https://placeimg.com/500/500/animals"/>
      </div>
   );
```

# // 질문 / 답변 / github //

질문 & 답변

코드는: github.com/GrotesQ/CodeLab-Next-JS

감사합니다.