

Projeto Final Engenharia de Software

Rede Social

Equipe: Arthur Lodetti Gonçalves e Gustavo Piacentini da Silva

Matéria: Engenharia de Software

Professora: Rebeca Schroeder Freitas

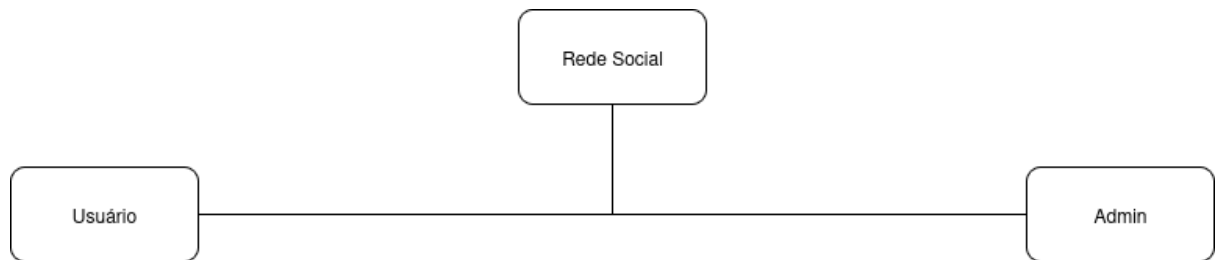
Data: 07/07/2025

- 1) **Descrição do Problema:** O objetivo do trabalho é simular um sistema de Rede Social que busca realizar operações comuns como seguir, publicar posts, interação com outros usuários, gerando um ambiente de transmissão de conteúdo e comunicação.

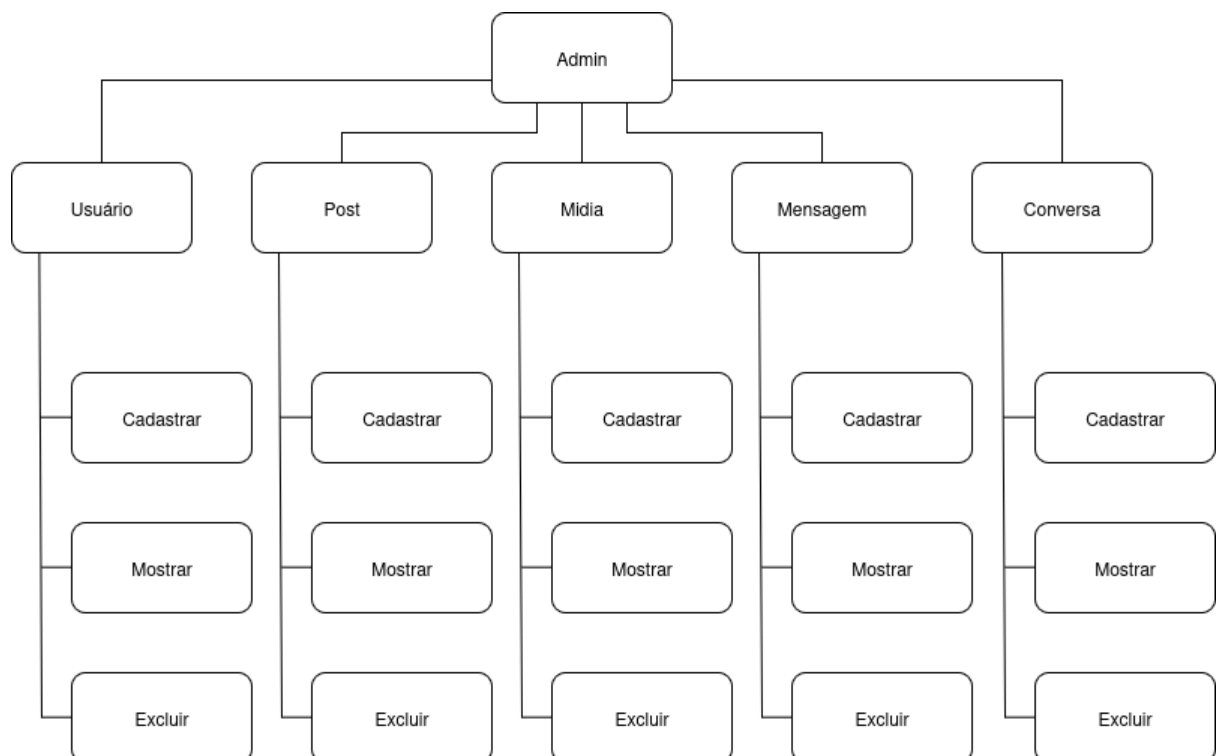
Stakeholders:

- Usuários da Rede Social
- Equipe de Desenvolvedores
- Clientes que requisitaram o software
- Administradores do Sistema

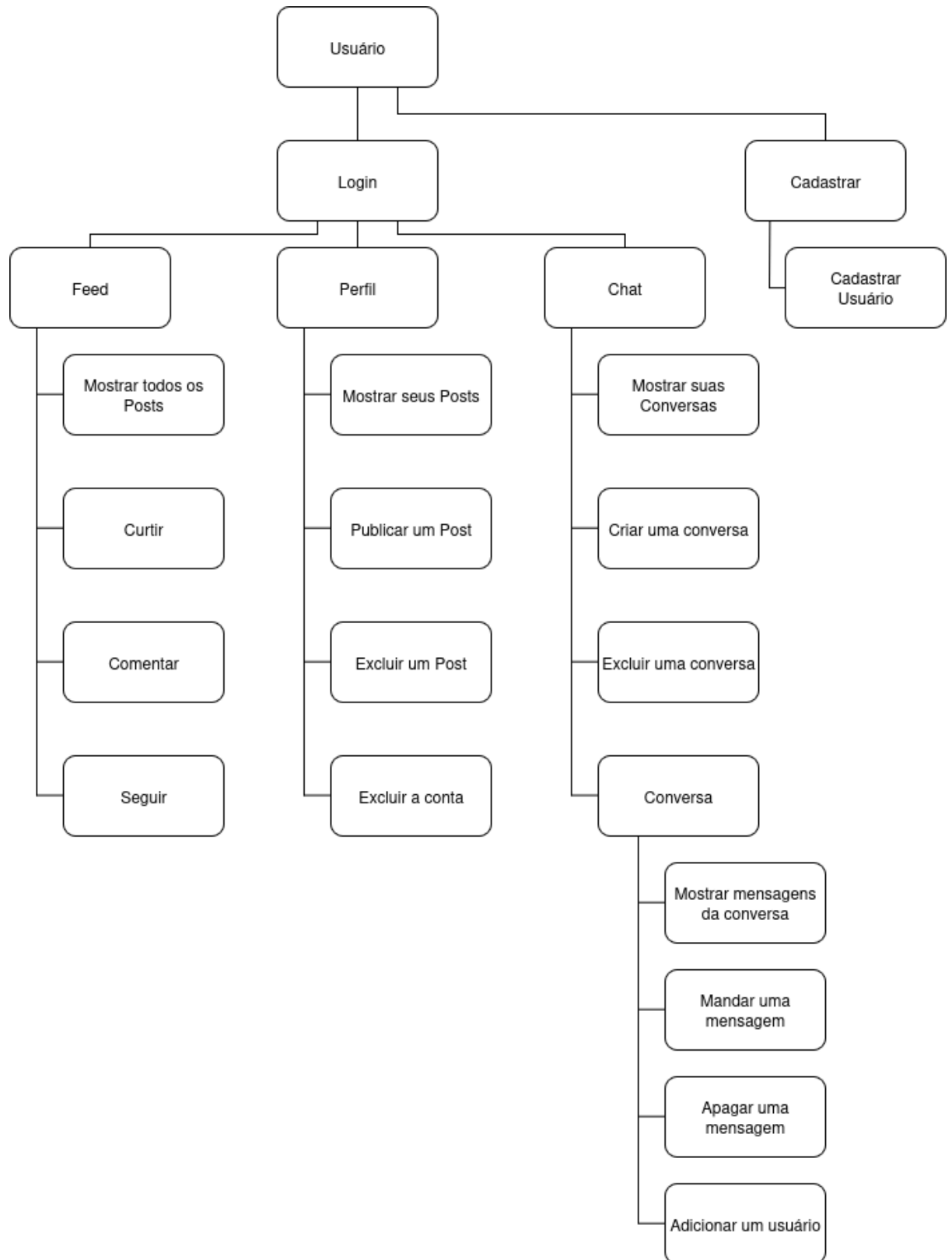
Escopo do software:



Para Admin:



Para Usuário:



2) Requisitos do Software:

Requisitos Funcionais que o sistema deve permitir:

- Login/Cadastro do Usuário
- Publicação/Remoção e Visualização de seus posts
- Curtidas e comentários em posts
- Seguir outro usuário
- Visualização do feed
- Remoção da conta
- Mostrar as conversas
- Criar/Remover uma conversa
- Acessar uma conversa
- Mostrar mensagens da conversa
- Enviar mensagem
- Compartilhar posts ou enviar mídia como forma de mensagem
- Remover a sua mensagem da conversa
- Adicionar um usuário à conversa

Requisitos Não Funcionais que o sistema deve permitir:

- Capacidade de suportar 10000 usuários simultaneamente
- Disponibilidade a todo momento
- Dados do usuário de acordo com a LGPD
- Tempo de resposta para operações curtas (like, comentário, seguir) inferior a 1 segundo
- Interface intuitiva, facilitando a conexão de símbolos com operações (coração = like)
- Design responsivo, adaptando-se a diferentes dispositivos e tamanhos de tela

3) **Estimativa de duração do projeto completo:** Usando Cocomo ou outro método - é preciso mostrar e descrever os passos).

Elementos	Funções	Campos	Entidade	Complexidade	Peso
EE	login	1	1	baixa	3
	cadastraUsuário	1	1	baixa	3
	segueUsuario	1	1	baixa	3
	curtePost	1	2	baixa	3
	comentaPost	1	2	baixa	3
	publicaMidia	1	1	baixa	3
	deleteMidia	0	1	baixa	3
	deleteUsuarioAdmin	0	1	baixa	3

	deleteUsuario	1	1	baixa	3
	publicaPost	1	1	baixa	3
	publicaPostUsuari o	2	1	média	4
	deletePost	0	1	baixa	3
	criaConversa	0	1	baixa	3
	criaConversaU suario	1	2	média	4
	mandaMensag em	2	2	média	4
	mandaMensag emAdmin	0	2	média	4
	removeMensag em	0	1	baixa	3
	adicionarUsuari oNaConversa	1	2	média	4
	removeConver sa	0	2	média	4
SE	mostraPosts	0	1	baixa	4
	mostraPostsUs uario	1	2	média	5
	mostraUsuarios	0	1	baixa	4
	mostraMidias	0	1	baixa	4
	mostraMensag ens	0	1	baixa	4
	mostraConvers as	0	1	baixa	4
	mostraConvers asUsuario	1	2	média	5
	subconsulta	0	2	média	5
CE	mostraConteud oDaConversa	1	3	média	4
	mostraMensag ensUsuario	2	2	média	4

EE - Entradas Externas -> 19

Usuario login(Sistema sistema)
void cadastraUsuario(Sistema sistema)
void segueUsuario(int id_seguidor)
void curtePost(int id_usuario)
void comentaPost(int id_usuario)
void publicaMidia(Sistema sistema)
void deleteMidia()
void deleteUsuarioAdmin()
void deleteUsuario(int id_usuario)
void publicaPost(Sistema sistema)
void publicaPostUsuario(Sistema sistema, int id_usuario)
void deletePost()
void criaConversa()
void criaConversaUsuario(int id_usuario)
void removeConversa()
void mandaMensagem(int id_usuario, int id_conversa)
void mandaMensagemAdmin()
void removeMensagem()
void adicionarUsuarioNaConversa(int id_conversa)

SE - Saídas Externas -> 8

void mostraPosts()
void mostraPostsUsuario(int id_usuario)
void mostraUsuarios()
void mostraMidias()
void mostraMensagens()
void mostraConversas()
void subconsulta()
void mostraConversasUsuario(int id_usuario)

CE - Consulta Externa -> 2

void mostraConteudoDaConversa(int id_conversa)
void mostraMensagensUsuario(int id_conversa, int id_usuario)

ALI - Arquivos Lógicos Internos

Usuário, Post, Mídia, Mensagem, Conversa, Curte, Comenta, Segue, Participa, Possui e Recebe : 11

AIE - Arquivos de Interface Externos

Nenhum

Elemento\Complexidade	Baixa	Média	Alta
Entradas Externas (EE)	3	4	6
Saídas Externas (SE)	4	5	7
Consultas Externas (CE)	3	4	6
Arquivos Lógicos Internos (ALI)	7	10	15
Arquivos de Interface Externos (AIE)	5	7	10

Fonte: Tabela retirada dos slides como base para os cálculos de pontos de função não ajustados.

PFNA = Somatório (Elemento x Peso)

PFNA (EE) = $13 \times 3 + 6 \times 4 = 39 + 24 = 63$

PFNA (SE) = $5 \times 4 + 3 \times 5 = 35$

PFNA (CE) = $2 \times 4 = 8$

PFNA (ALI) = $11 \times 7 = 77$

PFNA (AIE) = 0

PFNA (tot) = $63 + 35 + 8 + 77 + 0 = 183$

1 PFNA = 53 LOC (**Java**)

Total = $183 \times 53 = 9699 / 1000 = \mathbf{9,699 \text{ KLOCS}}$

Esforço = $2.4 \times (9,699^{1.05}) = 36,8 \rightarrow 37$ pessoas-mês

Duração = $2.5 \times (\text{Esforço}^{0.38}) = 9.8 \rightarrow 10$ meses

4) Diagrama de classes UML:

- Padrão de projeto utilizado Singleton: garante que uma classe possua apenas uma instância e fornece um ponto de acesso global pelo método **getInstance()** que retorna a sua instância no **DAO**.

UsuarioDAO:

```
public static UsuarioDAO getInstance() throws ClassNotFoundException, SQLException {
    if(instance == null){
        instance = new UsuarioDAO();
    }
    return instance;
}
```

Sistema:

```
public Sistema(String senha) throws ClassNotFoundException, SQLException {
    Conexao.setSenha(senha);
    usuarioDAO = UsuarioDAO.getInstance();
    postDAO = PostDAO.getInstance();
    midiaDAO = MidiaDAO.getInstance();
    mensagemDAO = MensagemDAO.getInstance();
    conversaDAO = ConversaDAO.getInstance();
}
```

UML estará separado no link do github devido ao seu tamanho na tela.

- 5) **Testes Unitários:** os testes unitários realizados nessa aplicação até o momento foram em um total de 99 testes, englobando os métodos getters and setters da camada de **dados**, ou seja, **Usuário, Post, Mídia, Mensagem e Conversa**. Além disso, foram testadas todas as funções da camada de **negócio**, nosso **Sistema**. Por fim, como este projeto está sendo feito junto com o da disciplina de Banco de Dados I, a camada de persistência que conecta com o nosso banco não será testada, pois identificamos que para realizar esses testes durante a execução da aplicação ficaria mais demorado, dificultando a visualização. Por isso, as funções da classe **Main** receberam apenas testes onde possuem algum tipo de verificação além da “simples” inserção de dados e chamada direta da função do **Sistema**. Por exemplo, na função **segueUsuário()**, há uma verificação que impede o usuário de seguir ele mesmo, ou digitar id's inválidos, como 0. Funções de **menu** estão fora dos testes pois apenas exibem um menu para guiar o usuário na aplicação. Funções de **mostra** que apenas exibem as ocorrências da entidade já estão sendo testadas na camada de **negócio**, pois apenas chamam a função do **Sistema**.

Link do github: <https://github.com/Groudou19/TrabalhoBAN-I>